

ТЕСТОВАЯ ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА

ТОС 1425

МОНИТОРЫ

Руководство оператора

589. 7130. 00130-01 34 01

ТЕСТОВАЯ ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА

ТОО1425

МОНИТОРЫ

РУКОВОДСТВО ОПЕРАТОРА

589.7130.00130-01 34 01

НА 91 СТР.

АННОТАЦИЯ

ДАННЫЙ ДОКУМЕНТ ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ РАБОТЫ С ПРОГРАММАМИ МОНИТОРОВ ТЕСТОВОЙ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ТОС1425.

В ДОКУМЕНТЕ ДАНЫ КРАТКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА, УСЛОВИЯ ПРИМЕНЕНИЯ, А ТАКЖЕ РУКОВОДСТВО ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ МОНИТОРОВ, ОПИСАНЫ ПРОГРАММЫ ОБСЛУЖИВАНИЯ ТЕСТОВЫХ ЗАПРОСОВ (DRS) И РАБОТА В ПАКЕТНОМ РЕЖИМЕ.

ПЕРЕД РАБОТОЙ С НАСТОЯЩИМ ДОКУМЕНТОМ СЛЕДУЕТ ОЗНАКОМИТЬСЯ С ДОКУМЕНТОМ "ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЙ КОМПЛЕКС СМ1425. ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ. 1.320.022 ИЗ".

СОДЕРЖАНИЕ

1.	НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММ	7
2.	УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММ МОНИТОРОВ	7
3.	ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММ МОНИТОРОВ	8
3.1.	КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ МОНИТОРОВ	8
3.2.	ЗАГРУЗКА И ЗАПУСК	10
3.3.	КОМАНДЫ МОНИТОРА STOSSM	12
3.3.1.	КОМАНДА R	13
3.3.2.	КОМАНДА L	14
3.3.3.	КОМАНДА S	15
3.3.4.	КОМАНДА C	16
3.3.5.	КОМАНДА D	16
3.3.6.	КОМАНДА E	18
3.3.7.	КОМАНДА H	19
3.4.	КОМАНДЫ МОНИТОРА STOSXM	19
3.4.1.	СИНТАКСИС КОМАНД	20
3.4.2.	КОМАНДА BOOT	22
3.4.3.	КОМАНДА CHAIN	23
3.4.4.	КОМАНДА COPY	23
3.4.5.	КОМАНДА DATE	25
3.4.6.	КОМАНДА DELETE	25
3.4.7.	КОМАНДА DIRECTORY	26
3.4.8.	КОМАНДА ENABLE	28
3.4.9.	КОМАНДА HELP	28
3.4.10.	КОМАНДА INITIALIZE	29

3.4.11.	КОМАНДА LOAD	30
3.4.12.	КОМАНДА PRINT	31
3.4.13.	КОМАНДА RENAME	32
3.4.14.	КОМАНДА RUN	32
3.4.15.	КОМАНДА SET	34
3.4.16.	КОМАНДА START	35
3.4.17.	КОМАНДА TYPE	36
4.	СООБЩЕНИЯ ОПЕРАТОРУ	37
5.	ПОДСИСТЕМА ОБСЛУЖИВАНИЯ ТЕСТОВЫХ ЗАПРОСОВ (DRS)	44
5.1.	ОПИСАНИЕ И ЗАПУСК DRS	44
5.2.	ОСНОВНЫЕ ТЕРМИНЫ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ В DRS	45
5.3.	КОМАНДЫ ПРОГРАММ DRS	49
5.4.	КОМАНДЫ ЗАПУСКА И ПРОДОЛЖЕНИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ	51
5.4.1.	КОМАНДА START	51
5.4.2.	КОМАНДА RESTART	53
5.4.3.	КОМАНДА CONTINUE	54
5.4.4.	КОМАНДА PROCEED	55
5.5.	УПРАВЛЕНИЕ СОСТАВОМ ТЕСТИРУЕМЫХ УСТРОЙСТВ	56
5.5.1.	КОМАНДА DROP	56
5.5.2.	КОМАНДА ADD	57
5.5.3.	КОМАНДА DIS	57
5.6.	КОМАНДЫ ОПЕРАЦИЙ НАД ФЛАГАМИ	58
5.6.1.	КОМАНДА FLAGS	58
5.6.2.	КОМАНДА ZFLAGS	59

5.7.	КЛЮЧИ СТАТИСТИКИ	59
5.7.1.	КОМАНДА REDIRECT	59
5.7.2.	КОМАНДА PRINT	61
5.8.	КОМАНДА УСТАНОВКИ ВРЕМЕНИ	61
5.9.	КОМАНДА EXIT	62
5.10.	КЛЮЧИ DRS	62
5.10.1.	КЛЮЧ TES(TS)	64
5.10.2.	КЛЮЧ PAS(S)	64
5.10.3.	КЛЮЧ FLA(GS)	65
5.10.4.	КЛЮЧ EOP	65
5.10.5.	КЛЮЧ UNI(TS)	66
5.10.6.	СОЧЕТАНИЯ КЛЮЧЕЙ	67
5.11.	ФЛАГИ	68
5.11.1.	ФЛАГ HOE	69
5.11.2.	ФЛАГ LOE	70
5.11.3.	ФЛАГ IER	71
5.11.4.	ФЛАГ IBE	71
5.11.5.	ФЛАГ IXE	71
5.11.6.	ФЛАГ PRI	71
5.11.7.	ФЛАГ PNT	72
5.11.8.	ФЛАГ BOE	72
5.11.9.	ФЛАГ UAM	72
5.11.10.	ФЛАГ ISR	72
5.11.11.	ФЛАГ IDR	73
5.11.12.	ФЛАГ ADH	73

5.11.13. ФЛАГ LOT	73
5.11.14. ФЛАГ EVL	74
5.12. ПОСТРОЕНИЕ ТАБЛИЦ	74
5.13. СООБЩЕНИЯ DRS ОБ ОШИБКАХ	80
6. КОМАНДНЫЙ ФАЙЛ	83
6.1. ПРОГРАММА ОБРАБОТКИ КОМАНДНОГО ФАЙЛА	83
6.1.1. КОМАНДЫ МОНИТОРА	84
6.1.2. КОМАНДЫ СЛУЖЕБНЫХ ПРОГРАММ	85
6.1.3. КОМАНДЫ DRS	85
6.1.4. ОПЕРАТОРЫ	86
6.1.4.1. УСЛОВНЫЕ ОПЕРАТОРЫ	86
6.1.4.1.1. ПРОСТОЙ УСЛОВНЫЙ ОПЕРАТОР	86
6.1.4.1.2. УСЛОВНЫЕ ОПЕРАТОРЫ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ С ТЕСТОВЫМИ ПРОГРАММАМИ, СОВМЕСТИМЫМИ С DRS	87
6.1.4.2. ОПЕРАТОР GOTO	88
6.1.4.3. ОПЕРАТОР QUIET	89
6.1.4.4. ОПЕРАТОР PRINT	89
6.1.4.5. ОПЕРАТОРЫ SMI И CMI	89
6.1.4.6. ОПЕРАТОР QUIT	90
6.1.4.7. ОПЕРАТОР WAIT	90
6.1.5. КОММЕНТАРИИ	90

1. НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММ

ДЛЯ РАБОТЫ ВСЕХ СОСТАВНЫХ ЧАСТЕЙ ТЕСТОВОЙ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ Т0С1425 (В ДАЛЬНЕЙШЕМ - Т0С1425) НЕОБХОДИМО ПРИСУТСТВИЕ МОНИТОРОВ.

МОНИТОР ОБЕСПЕЧИВАЕТ ЗАГРУЗКУ И ВЫПОЛНЕНИЕ ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММ С ТОМА ДАННЫХ Т0С1425 (В ДАЛЬНЕЙШЕМ НАЗЫВАЕМОГО СИСТЕМНЫМ НОСИТЕЛЕМ), ОБСЛУЖИВАНИЕ КОНСОЛЬНОГО ТЕРМИНАЛА, ЗАГРУЗКУ И ВЫПОЛНЕНИЕ КОМАНДНЫХ ФАЙЛОВ.

ВСЕ СЛУЖЕБНЫЕ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ДИАЛОГА С ОПЕРАТОРОМ ИСПОЛЬЗУЮТ ДРАЙВЕР КОНСОЛЬНОГО ТЕРМИНАЛА, ВХОДЯЩИЙ В СОСТАВ МОНИТОРА.

ПРОГРАММА ОБСЛУЖИВАНИЯ ТЕСТОВЫХ ЗАПРОСОВ (DRS) ЯВЛЯЕТСЯ РАСШИРЕНИЕМ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО МОНИТОРА, ОБЕСПЕЧИВАЕТ НЕ СВЯЗАННЫЕ С ДИАГНОСТИКОЙ ФУНКЦИИ ОБСЛУЖИВАНИЯ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕННОГО ТИПА ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММ. В ЧИСЛО ФУНКЦИЙ DRS ВХОДИТ ОБЕСПЕЧЕНИЕ СТАНДАРТНОГО ИНТЕРФЕЙСА ОПЕРАТОРА, ВЫВОД СООБЩЕНИЙ ОБ ОШИБКАХ, УПРАВЛЕНИЕ ПРОЦЕССОМ ТЕСТИРОВАНИЯ, СБОР СТАТИСТИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ.

2. УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММ МОНИТОРОВ

ДЛЯ ФУНКЦИОНИРОВАНИЯ ПРОГРАММ МОНИТОРОВ НЕОБХОДИМ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЙ КОМПЛЕКС СМ1425 С ЕМКОСТЬЮ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ

ТИ НЕ МЕНЕЕ 512К БАЙТ, КОНСОЛЬНЫМ ТЕРМИНАЛОМ И УСТРОЙСТВОМ ВВОДА С ТОМА ДАННЫХ, УПРАВЛЯЕМОГО СООТВЕТСТВУЮЩИМ МОНИТОРОМ.

3. ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММ МОНИТОРОВ

В СОСТАВ Т0С1425 ВХОДЯТ ДВА МОНИТОРА: СТ05ХМ И СТ055М, МОНИТОР СТ05ХМ, ИМЕЮЩИЙ БОЛЕЕ ШИРОКИЕ ВОЗМОЖНОСТИ И ИСПОЛЬЗУЮЩИЙ ДЛЯ СВОЕЙ РАБОТЫ ДИСПЕТЧЕР ПАМЯТИ, ЗАПУСКАЕТСЯ ПРИ ЗАГРУЗКЕ СИСТЕМЫ. МОНИТОР СТ055М ЗАПУСКАЕТСЯ ПО ЗАПРОСУ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ С ПОМОЩЬЮ КОМАНДНОГО ФАЙЛА BOOT.CCS И В СЛУЧАЯХ, КОГДА НЕЛЬЗЯ ЗАПУСТИТЬ СТ05ХМ.

3.1. КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ МОНИТОРОВ

МОНИТОРЫ ПРОСТЫ ДЛЯ ЗАПУСКА, ПЕРЕСТРАИВАНИЯ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ. ПРОГРАММЫ МОНИТОРОВ ПЕРЕМЕЩАЕМЫ И ПЕРЕ- ЗАПУСКАЮТСЯ, ЕСЛИ ЗАРЕЗЕРВИРОВАННАЯ ПОД МОНИТОР ЗОНА ПАМЯТИ, ЗА ИСКЛЮЧЕНИЕМ 1,5К СЛОВ В ВЕРШИНЕ ПЕРВЫХ 28К, ЗАГРУЖАЕТСЯ ДРУГОЙ ИНФОРМАЦИЕЙ ВО ВРЕМЯ РАБОТЫ ТЕСТОВЫХ ПРО- ГРАММ, ДЛЯ МИНИМИЗАЦИИ ЗАВИСИМОСТИ ОТ РАБОТЫ ОБОРУДОВАНИЯ В МОНИТОРАХ НЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ПРЕРВАННИЕ ОТ УСТРОЙСТВ.

В МОМЕНТ ЗАГРУЗКИ МОНИТОР ЗАНИМАЕТ ПРИМЕРНО 8К СЛОВ И СОСТОИТ ИЗ ТРЕХ ОСНОВНЫХ ЧАСТЕЙ:

- ВСПОМОГАТЕЛЬНОГО ЗАГРУЗЧИКА;
- ПРОГРАММЫ ИНИЦИАЛИЗАЦИИ РАБОТЫ МОНИТОРА;

- РЕЗИДЕНТНОЙ ЧАСТИ МОНИТОРА;

ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ ЗАГРУЗЧИК-ПРОГРАММА, РАСПОЛАГАЮЩАЯСЯ В БЛОКЕ НАЧАЛЬНОЙ ЗАГРУЗКИ (НУЛЕВОМ БЛОКЕ) НА СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ, ЗАГРУЖАЕТСЯ И ЗАПУСКАЕТСЯ АППАРАТНЫМ ЗАГРУЗЧИКОМ И, В СВОЮ ОЧЕРЕДЬ, ЗАПУСКАЕТ ПРОГРАММУ ИНИЦИАЛИЗАЦИИ МОНИТОРА.

ПРОГРАММА ИНИЦИАЛИЗАЦИИ ФОРМИРУЕТ И ЧИСТИТ НЕОБХОДИМЫЙ ОБЪЕМ ПАМЯТИ ПОД РЕЗИДЕНТНУЮ ЧАСТЬ МОНИТОРА И РАБОЧИЕ ЯЧЕЙКИ, ЗАТЕМ ПЕРЕМЕШАЕТ РЕЗИДЕНТНУЮ ЧАСТЬ МОНИТОРА В ВЕРШИНУ 28К СЛОВ ПАМЯТИ.

РЕЗИДЕНТНАЯ ЧАСТЬ МОНИТОРА В ПРОЦЕССЕ РАБОТЫ РЕАЛИЗУЕТ РАЗЛИЧНЫЕ КОМАНДЫ МОНИТОРА (РАЗДЕЛ 3). ИСКЛЮЧЕНИЕ СОСТАВЛЯЮТ КОМАНДА DIR (РАСПЕЧАТКА КАТАЛОГА), КОТОРАЯ ТРЕБУЕТ ДЛЯ РАБОТЫ ОБСЛУЖИВАЮЩУЮ ПРОГРАММУ DIR.SYS И ДРАЙВЕР СИСТЕМНОГО УСТРОЙСТВА, И КОМАНДА УСТАНОВКИ ДАТЫ, КОТОРАЯ НЕОБХОДИМА СЛУЖЕБНАЯ ПРОГРАММА DAT.SYS. РАБОЧАЯ ЧАСТЬ МОНИТОРА СОСТАВЛЯЕТ ОКОЛО 2 К СЛОВ.

ПОСКОЛЬКУ В БОЛЕЕ РАННИХ ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММАХ СЧИТАЕТСЯ, ЧТО РАЗМЕР МОНИТОРА РАВЕН 1,5 К СЛОВ, ТО ОСТАТОК МОНИТОРА В 0,5 К МОЖЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ ТЕСТОВЫМИ ПРОГРАММАМИ, А ЗАТЕМ СНОВА ВОССТАНАВЛИВАТЬСЯ МОНИТОРОМ.

РЕЗИДЕНТНАЯ ЧАСТЬ МОНИТОРА СОСТОИТ ИЗ ПЯТИ ЧАСТЕЙ:

- 1) ДРАЙВЕР СИСТЕМНОГО УСТРОЙСТВА;
- 2) ДРАЙВЕР КОНСОЛЬНОГО ТЕРМИНАЛА;
- 3) ПРОГРАММА ОБРАБОТКИ ЗАПРОСОВ К МОНИТОРУ;
- 4) ПРОГРАММА УПРАВЛЕНИЯ ИНТЕРФЕЙСОМ ОПЕРАТОРА;
- 5) ПРОГРАММА ОБРАБОТКИ КОМАНДНЫХ ФАЙЛОВ.

ДРАЙВЕР СИСТЕМНОГО УСТРОЙСТВА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАГРУЗКИ ПРОГРАММ С СИСТЕМНОГО НОСИТЕЛЯ И ЧТЕНИЯ КОМАНДНЫХ ФАЙЛОВ.

ПРОГРАММА УПРАВЛЕНИЯ ИНТЕРФЕЙСОМ ОПЕРАТОРА ОБРАБАТЫВАЕТ КОМАНДЫ ОПЕРАТОРА, ПОСТУПАЮЩИЕ С СИСТЕМНОГО ТЕРМИНАЛА.

ПРОГРАММА ОБРАБОТКИ КОМАНДНЫХ ФАЙЛОВ ОБРАБАТЫВАЕТ КОМАНДЫ ИЗ КОМАНДНЫХ ФАЙЛОВ, НАХОДЯЩИХСЯ НА СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ.

ПРОГРАММА ОБРАБОТКИ ЗАПРОСОВ К МОНИТОРУ ОБРАБАТЫВАЕТ ПОСТУПАЮЩИЕ ПО КОМАНДАМ EMT ЗАПРОСЫ НА ОБСЛУЖИВАНИЕ ОТ СЛУЖЕБНЫХ ПРОГРАММ.

В СОСТАВ МОНИТОРА TOS1425 ВХОДИТ ТАКЖЕ ДРАЙВЕР КОНСОЛЬНОГО ТЕРМИНАЛА, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ВСЕМИ СЛУЖЕБНЫМИ ПРОГРАММАМИ СИСТЕМЫ.

3.2. ЗАГРУЗКА И ЗАПУСК

ДЛЯ ЗАГРУЗКИ И ЗАПУСКА МОНИТОРА В TOS1425

ОПЕРАТОРУ НЕОБХОДИМО ВЫПОЛНИТЬ ДЕЙСТВИЯ ПО ЗАГРУЗКЕ, УКАЗАННЫЕ В РАЗДЕЛЕ 9 ИНСТРУКЦИИ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ 1.320.022 ИЗ.

ПОСЛЕ ЭТИХ ДЕЙСТВИЙ НУЛЕВОЙ БЛОК СИСТЕМНОГО НОСИТЕЛЯ, ЯВЛЯЮЩИЙСЯ ВСПОМОГАТЕЛЬНЫМ ЗАГРУЗЧИКОМ, ЗАГРУЖАЕТСЯ В ПЕРВЫЕ 256(10) СЛОВ ПАМЯТИ И ЗАПУСКАЕТСЯ С НУЛЕВОГО АДРЕСА. ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ ЗАГРУЗЧИК СЧИТЫВАЕТ ОСТАВШУЮСЯ ЧАСТЬ МОНИТОРА С СИСТЕМНОГО НОСИТЕЛЯ В ПАМЯТЬ И ПЕРЕДАЕТ УПРАВЛЕНИЕ ПРОГРАММЕ ИНИЦИАЛИЗАЦИИ. ЕСЛИ ВО ВРЕМЯ РАБОТЫ ВСПОМОГАТЕЛЬНОГО ЗАГРУЗЧИКА ОБНАРУЖАТСЯ ОШИБКИ ОБОРУДОВАНИЯ, ПРОЦЕССОР БУДЕТ ОСТАНОВЛЕН.

ПРИ УСПЕШНОЙ ЗАГРУЗКЕ ПРОГРАММА ИНИЦИАЛИЗАЦИИ ВЫПОЛНИТ СЛЕДУЮЩИЕ ДЕЙСТВИЯ:

- СЧИТАЕТ И ВЫПОЛНИТ КОМАНДНЫЙ ФАЙЛ BOOT.CCS (ПРИ ЕГО НАЛИЧИИ НА СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ) И УСТАНОВИТ УСЛОВИЯ ИЗ ЭТОГО ФАЙЛА: SM ИЛИ QUIET (УСТАНОВКА УСЛОВИЯ SM ЗАПРЕЩАЕТ ЗАГРУЗКУ МОНИТОРА STOSKM, УСТАНОВКА QUIET ЗАПРЕЩАЕТ ВЫДАЧУ ИДЕНТИФИКАЦИОННОГО СООБЩЕНИЯ И ПЕРЕДАЕТ УПРАВЛЕНИЕ КОМАНДНОМУ ФАЙЛУ SY?????.CCS).

- ОПРЕДЕЛИТ ОБЪЕМ ПАМЯТИ (ДО 124 К СЛОВ), УСТАНОВИТ КОНСТАНТЫ ДЛЯ СЕТЕВОГО И ПРОГРАММИРУЕМОГО ТАРМЕРА, ОПРЕДЕЛИТ ТИП ПРОЦЕССОРА;

- ПРОВЕРИТ ТРЕБОВАНИЯ К ОБОРУДОВАНИЮ, ПРОИНФОРМИРУЕТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ОБ ОБНАРУЖЕННЫХ ОШИБКАХ;

- ЗАГРУЗИТ МОНИТОР СТОСХМ И РАСПОЛОЖИТ ЕГО В РЕЗИДЕНТНУЮ ЧАСТЬ ВЕРШИНЫ ПАМЯТИ;

- ЕСЛИ МОНИТОР СТОСХМ НЕ УДАЛОСЬ ЗАГРУЗИТЬ ИЛИ В ФАЙЛЕ BOOT.CCS СОДЕРЖАТСЯ ПРОТИВОПОЛОЖНЫЕ ИНСТРУКЦИИ, ТО ЗАГРУЗИТ МОНИТОР СТОСВМ.

- ПРОВЕРИТ, НЕ НАХОДИТСЯ ЛИ МОНИТОР В РЕЖИМЕ QUIET И, ЕСЛИ НЕТ, ВЫДАСТ ИДЕНТИФИКАЦИОННОЕ СООБЩЕНИЕ И МОНИТОР НАПЕЧАТАЕТ АДРЕС РЕСТАРТА.

ПОСЛЕ УСПЕШНОГО ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОЦЕДУРЫ ЗАГРУЗКИ МОНИТОР ВЫВЕДЕТ ТОЧКУ (.), ЭТО ОЗНАЧАЕТ, ЧТО МОНИТОР ИДЕТ КОМАНДУ ОПЕРАТОРА.

3.3. КОМАНДЫ МОНИТОРА СТОСВМ

В ЭТОМ ПОДРАЗДЕЛЕ ПОДРОБНО ОПИСАНЫ КОМАНДЫ МОНИТОРА СТОСВМ, ВВОДИМЫЕ ОПЕРАТОРОМ:

- R ЗАГРУЗКА И ЗАПУСК ПРОГРАММЫ;
- L ЗАГРУЗКА ПРОГРАММЫ;
- B ЗАПУСК ПРОГРАММЫ;
- C ВЫПОЛНЕНИЕ КОМАНДНОГО ФАЙЛА
- D ВЫВОД КАТАЛОГА СИСТЕМНОГО НОСИТЕЛЯ;
- E НАЗНАЧЕНИЕ ДРУГОГО НАКОПИТЕЛЯ В КАЧЕСТВЕ СИСТЕМНОГО УСТРОЙСТВА;
- H ВЫВОД СПРАВОЧНОЙ ИНФОРМАЦИИ;

ДЛЯ НЕКОТОРЫХ КОМАНД МОЖНО ПРИМЕНЯТЬ КЛЮЧИ,

СОСТОЯЩИЕ ИЗ ОДНОГО ИЛИ НЕСКОЛЬКИХ СИМВОЛОВ, ПЕРЕД КОТОРЫМИ СТОИТ ЗНАК / . КЛЮЧИ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ДЛЯ МОДИФИКАЦИИ КОМАНД.

В ОПИСЫВАЕМЫХ КОМАНДАХ НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ В КОМАНДЕ ПОЛЯ ЗАКЛЮЧЕНЫ В КВАДРАТНЫЕ СКОБКИ (). ВСЕ КОМАНДЫ ЗАВЕРШАЮТСЯ НАМАТИЕМ КЛАВИШИ <RETURN> (<BK>).

3.3.1. КОМАНДА R

КОМАНДА R (RUN) ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАГРУЗКИ И ЗАПУСКА ПРОГРАММЫ ИЗ ТОМА ДАННЫХ, НАХОДЯЩЕГОСЯ НА УСТРОЙСТВЕ, С КОТОРОГО ПРОВОДИЛАСЬ НАЧАЛЬНАЯ ЗАГРУЗКА, Т.Е. НА СИСТЕМНОМ УСТРОЙСТВЕ. КОМАНДА RUN ЯВЛЯЕТСЯ КОМБИНАЦИЕЙ КОМАНД LOAD (ЗАГРУЗКА) И START (ЗАПУСК). ЗАПУСКАЕМАЯ ПРОГРАММА ДОЛЖНА БЫТЬ ДВОИЧНЫМ ФАЙЛОМ В АБСОЛЮТНОМ ФОРМАТЕ. ЭТО ТОЛЬКО ФАЙЛЫ С РАСШИРЕНИЕМ .BIN И .BIC.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

R ИМЯ ФАЙЛА (.РАСШИРЕНИЕ) [АДРЕС] <BK>

ИМЯ ФАЙЛА ДОЛЖНО БЫТЬ СТАНДАРТНЫМ ИМЕНЕМ ДЛЯ TOS1425. ПО УМОЛЧАНИЮ РАСШИРЕНИЕ ПРИНИМАЕТСЯ "BIC" ЛИБО "BIN". ЕСЛИ НА НОСИТЕЛЕ ИМЕЮТСЯ ДВА ФАЙЛА С ОДИНАКОВЫМ ИМЕНЕМ И ДВУМЯ ЭТИМИ РАСШИРЕНИЯМИ, БУДЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ ФАЙЛ, НАЙДЕННЫЙ ПЕРВЫМ, ПОСЛЕ ОБНАРУЖЕНИЯ И ЗАГРУЗКИ ПРОГРАММЫ, НО ДО ЕЕ ЗАПУСКА, БУДЕТ ВЫВЕДЕНО НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ ЕЕ ИМЯ, ЧТОБЫ ПОКАЗАТЬ,

КАКАЯ ИЗ НЕСКОЛЬКИХ ВОЗМОЖНО ПРИСУТСТВУЮЩИХ
НА НОСИТЕЛЕ ПРОГРАММ ЗАГРУЖЕНА В РЕЗУЛЬТАТЕ
СПЕЦИФИКАЦИИ, ИСПОЛЬЗУЮЩЕЙ УНИВЕРСАЛЬНЫЕ СИМВОЛЫ.
ПРОГРАММА БУДЕТ ЗАПУЩЕНА ПО УКАЗАННОМУ
В ФАЙЛЕ АДРЕСУ ПЕРЕДАЧИ УПРАВЛЕНИЯ, ПРИ
ОТСУТСТВИИ ТАКОВОГО - ПО АДРЕСУ 200(8). ОПЕРАТОР МОЖЕТ
ТАКЖЕ ЗАДАТЬ СТАРТОВЫЙ АДРЕС В САМОЙ КОМАНДЕ RUN.

ПРИМЕРЫ:

R UPDAT ЗАГРУЗКА И ЗАПУСК UPDAT.VI?
R TEST.XXX ЗАГРУЗКА И ЗАПУСК TEST.XXX
R DIAG 204 ЗАГРУЗКА DIAG.VI? И ЗАПУСК С АДРЕСА 204

В СПЕЦИФИКАЦИЯХ ФАЙЛОВ ДОПУСКАЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ
УНИВЕРСАЛЬНЫХ СИМВОЛОВ. БУДЕТ ЗАПУЩЕН ПЕРВЫЙ НАЙДЕННЫЙ ФАЙЛ,
СООТВЕТСТВУЮЩИЙ УНИВЕРСАЛЬНОЙ СПЕЦИФИКАЦИИ.

3.3.2. КОМАНДА L

КОМАНДА L (LOAD) ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАГРУЗКИ ПРОГРАММ В
ПАМЯТЬ. ЕЕ МОЖНО РАССМАТРИВАТЬ КАК ПЕРВУЮ ЧАСТЬ КОМАНДЫ RUN.
ПОСЛЕ ЗАГРУЗКИ РАСПЕЧАТЫВАЕТСЯ ПОЛНОЕ ИМЯ ЗАГРУЖЕННОЙ
ПРОГРАММЫ, ПРОГРАММА НЕ ЗАПУСКАЕТСЯ, К ЭТОЙ КОМАНДЕ
ОТНОСЯТСЯ ВСЕ ОГРАНИЧЕНИЯ, НАКЛАДЫВАЕМЫЕ НА КОМАНДУ RUN.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

L ИМЯ ФАЙЛА [.,РАСШИРЕНИЕ] <BK>

ПРИМЕЧАНИЕ. ПРОГРАММА, ЗАГРУЖЕННАЯ В ПАМЯТЬ ПО
КОМАНДЕ L, МОЖЕТ БЫТЬ ЗАПУЩЕНА ТОЛЬКО ПО КОМАНДЕ S.

3.3.3. КОМАНДА S

КОМАНДА S (START) ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАПУСКА ПРОГРАММЫ,
КОТОРАЯ БЫЛА ЗАГРУЖЕНА РАНЕЕ ПРИ ПОМОЩИ КОМАНДЫ LOAD. МЕЖДУ
КОМАНДАМИ START И LOAD НЕ СЛЕДУЕТ ВВОДИТЬ НИКАКИХ КОМАНД МОНИ-
ТОРА, ПОТОМУ ЧТО В ТАКОМ СЛУЧАЕ ЗАГРУЖЕННАЯ ПРОГРАММА МОЖЕТ
БЫТЬ ИСПОРЧЕНА В ПАМЯТИ. ЦЕЛЬ ЭТОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ
КОМАНД - ДАТЬ ВОЗМОЖНОСТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ПРОИЗВЕСТИ КАКИЕ-ЛИБО
МАНИПУЛЯЦИИ С ПУЛЬТОМ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОГО КОМПЛЕКСА МЕЖДУ
ЗАГРУЗКОЙ И ЗАПУСКОМ ПРОГРАММЫ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

S [АДРЕС] <BK>

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ПО ЖЕЛАНИЮ ВВЕСТИ АДРЕС ЗАПУСКА.
ЕСЛИ ОПЕРАТОР АДРЕС НЕ ВВОДИТ, МОНИТОР ЗАПУСТИТ ПРОГРАММУ
С АДРЕСА ПЕРЕДАЧИ УПРАВЛЕНИЯ В ПРОГРАММЕ. ПРИ ОТСУТСТВИИ
В ПРОГРАММЕ АДРЕСА ПЕРЕДАЧИ УПРАВЛЕНИЯ АДРЕС ЗАПУСКА (ПО
УМОЛЧАНИЮ) РАВЕН 200(8).

ПРИМЕРЫ:

L TSPAO0 ЗАГРУЗКА TSPAO0.VI?
S ЗАПУСК ПО АДРЕСУ ПЕРЕДАЧИ УПРАВЛЕНИЯ

L TCRV00 ЗАГРУЗКА TCRV00.B1?

S 204 ЗАПУСК С АДРЕСА 204

3.3.4. КОМАНДА C

КОМАНДА C (CHAIN) ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАПУСКА КОМАНДНОГО ФАЙЛА. ФАЙЛ ДОЛЖЕН НАХОДИТЬСЯ НА СИСТЕМНОМ УСТРОЙСТВЕ И ИМЕТЬ РАСШИРЕНИЕ CCC.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

C ИМЯ ФАЙЛА [/КЛЮЧИ] <BK>

ЕСЛИ КОМАНДНЫЙ ФАЙЛ СОДЕРЖИТ УСЛОВНЫЕ ОПЕРАТОРЫ, ТО УСЛОВИЯ ДЛЯ НИХ ЗАДАЮТСЯ В КОМАНДЕ "C" ЛЮБЫМ НЕОБХОДИМЫМ КОЛИЧЕСТВОМ КЛЮЧЕЙ (СМ. РАЗДЕЛ 6).

КЛЮЧ - QV (УСКОРЕННЫЙ ПРОГОН), КОТОРЫЙ ВЫЗЫВАЕТ ВЫПОЛНЕНИЕ ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММ ПО ОДНОМУ ПРОХОДУ.

3.3.5. КОМАНДА D

КОМАНДА D (DIRECTORY) ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ КАТАЛОГА ВСЕХ ФАЙЛОВ НА СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ. ЭТОТ КАТАЛОГ БУДЕТ СОДЕРЖАТЬ ПЯТЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ КОЛОНОК: НОМЕР ФАЙЛОВОЙ ЗАПИСИ, ПОЛНУЮ СПЕЦИФИКАЦИЮ ФАЙЛА (ИМЯ И РАСШИРЕНИЕ), ДАТУ СОЗДАНИЯ ФАЙЛА, ДЛИНУ ФАЙЛА, ВЫРАЖЕННУЮ ЧИСЛОМ БЛОКОВ ПО 256(10) СЛОВ И НОМЕР ПЕРВОГО БЛОКА ФАЙЛА. БОЛЬШИНСТВО ФАЙЛОВ

ЯВЛЯЮТСЯ "СВЯЗНЫМИ", ЭТО ОЗНАЧАЕТ, ЧТО ИХ БЛОКИ НА НОСИТЕЛЕ РАСПОЛОЖЕНЫ НЕ ПО ПОРЯДКУ. НЕКОТОРЫЕ ФАЙЛЫ ЯВЛЯЮТСЯ "НЕПРЕРЫВНЫМИ", Т.Е. ИХ БЛОКИ НА НОСИТЕЛЕ РАСПОЛОЖЕНЫ ПОДРЯД. НЕПРЕРЫВНЫЕ ФАЙЛЫ ОТМЕЧАЮТСЯ В КАТАЛОГЕ БУКВОЙ C, РАСПОЛОЖЕННОЙ ЗА ДАТОЙ.

ПРИ ПОЛУЧЕНИИ КОМАНДЫ DIRECTORY МОНИТОР ДОЛЖЕН ЗАГРУЗИТЬ СЛУЖЕБНУЮ ПРОГРАММУ DIR.SYS, ВЕДУЩУЮ КАТАЛОГ, КОТОРОЙ, В СВОЮ ОЧЕРЕДЬ, ДЛЯ РАБОТЫ НЕОБХОДИМ ДРАЙВЕР ЧТЕНИЯ/ЗАПИСИ С СИСТЕМНОГО НОСИТЕЛЯ, ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ КОМАНДА ВЫВОДА КАТАЛОГА РАБОТАЛА, ОБА ЭТИХ ФАЙЛА ДОЛЖНЫ ПРИСУТСТВОВАТЬ НА СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ. ЕСЛИ ОДНОГО ИЗ ЭТИХ ФАЙЛОВ НА НОСИТЕЛЕ НЕТ, МОНИТОР НАПЕЧАТАЕТ СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКЕ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

D[/L] [/F] <BK>

ДЛЯ КОМАНДЫ DIRECTORY СУЩЕСТВУЕТ ДВА НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫХ КЛЮЧА. ПО КЛЮЧУ /L КАТАЛОГ БУДЕТ ВЫВОДИТЬСЯ НА ПОСТРОЧНО ПЕЧАТАЮЩЕЕ УСТРОЙСТВО. ПО КЛЮЧУ /F КАТАЛОГ БУДЕТ ВЫВОДИТЬСЯ В КРАТКОЙ ФОРМЕ. КРАТКАЯ ФОРМА СОДЕРЖИТ ТОЛЬКО НОМЕР ФАЙЛОВОЙ ЗАПИСИ И ИМЯ ФАЙЛА.

ПРИМЕР ВЫВОДА КАТАЛОГА В ПОЛНОЙ ФОРМЕ:

ЭЛЕМЕНТ	ИМЯ ФАЙЛА, РАС	ДАТА	ДЛИНА	СТАРТ
1	STOSSM.SYS	01-JAN-84	12	000100
2	DY .SYS	01-JAN-84	5	000120

```

3   DIR   .SYS   01-JAN-84   6   000066
.
.
.
.

```

ПРИМЕР ВЫВОДА КАТАЛОГА В КРАТКОЙ ФОРМЕ:

```

1   STOSSM.SYS
2   DY   .SYS
3   DIR   .SYS
.
.
.

```

3.3.6. КОМАНДА E

КОМАНДА E (ENABLE) ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАМЕНЫ УСТРОЙСТВА, РАССМАТРИВАЕМОГО МОНИТОРОМ В КАЧЕСТВЕ СИСТЕМНОГО, НАПРИМЕР, ЕСЛИ ОПЕРАТОР ПРОИЗВЕЛ НАЧАЛЬНУЮ ЗАГРУЗКУ СИСТЕМЫ С НАКОПИТЕЛЯ 0, НАХОДЯЩЕГОСЯ ПОД УПРАВЛЕНИЕМ КОНТРОЛЛЕРА НМД И НГМД, А ЗАТЕМ ВОЗНИКЛА НЕОБХОДИМОСТЬ, ЧТОБЫ МОНИТОР ИСПОЛЬЗОВАЛ В КАЧЕСТВЕ СИСТЕМНОГО НАКОПИТЕЛЬ 1 (Т.Е. ЧТОБЫ ЭТОТ НАКОПИТЕЛЬ В КОМАНДАХ ПРИНИМАЛСЯ ПО УМОЛЧАНИЮ), ОН МОЖЕТ ЭТО СДЕЛАТЬ, НЕ ПЕРЕЗАГРУЖАЯ СИСТЕМУ, ПРИ ПОМОЩИ КОМАНДЫ ENABLE. ЭТА КОМАНДА ДОПУСТИМА ДЛЯ УСТРОЙСТВ С НЕСКОЛЬКИМИ НАКОПИТЕ-

ЛЯМИ И ЗАТРАГИВАЕТ НАКОПИТЕЛИ, А НЕ ИХ КОНТРОЛЛЕРЫ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

E N <BK>

ГДЕ N - НОВОЕ ЗНАЧЕНИЕ НОМЕРА НАКОПИТЕЛЯ.

ПРИМЕР КОМАНДЫ ENABLE:

E 1

ЭТА КОМАНДА ПОЗВОЛЯЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ НАКОПИТЕЛЬ 1 В КАЧЕСТВЕ СИСТЕМНОГО УСТРОЙСТВА.

3.3.7. КОМАНДА H

КОМАНДА H (HELP) ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ КРАТКОЙ СПРАВОЧНОЙ ИНФОРМАЦИИ. СОДЕРЖИМОЕ ФАЙЛА ПОД ИМЕНЕМ HELP.TXT ВЫВОДИТСЯ НА ТЕРМИНАЛ ИЛИ ПЕЧАТАЮЩЕЕ УСТРОЙСТВО. ЭТОТ ФАЙЛ ДОЛЖЕН ПРИСУТСТВОВАТЬ НА СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ. ДЛЯ ВЫВОДА ИНФОРМАЦИИ НА ПЕЧАТАЮЩЕЕ УСТРОЙСТВО ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КЛЮЧ /L.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

H [/L] <BK>

3.4. КОМАНДЫ МОНИТОРА STOSXM

КОМАНДЫ МОНИТОРА STOSXM ПЕРЕЧИСЛЕНА НИЖЕ:

BOOT ЗАГРУЗКА СИСТЕМЫ С УКАЗАННОГО УСТРОЙСТВА;

RUN	ЗАГРУЗКА И ЗАПУСК ПРОГРАММЫ;
LOAD	ЗАГРУЗКА ПРОГРАММЫ;
START	ЗАПУСК ПРОГРАММЫ;
COPY	КОПИРОВАНИЕ ФАЙЛА ИЛИ ВСЕГО СОДЕРЖИМОГО ТОМА ДАННЫХ;
CHAIN	ЗАПУСК КОМАНДНОГО ФАЙЛА;
DATE	УСТАНОВЛЕНИЕ ИЛИ СООБЩЕНИЕ ДАТЫ;
DELETE	УНИЧТОЖЕНИЕ ФАЙЛА;
DIRECTORY	ВЫВОД КАТАЛОГА СИСТЕМНОГО НОСИТЕЛЯ;
ENABLE	ВЫБОР НОСИТЕЛЯ В КАЧЕСТВЕ СИСТЕМНОГО;
HELP	ВЫВОД СПРАВОЧНОЙ ИНФОРМАЦИИ;
INITIALIZE	ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ УСТРОЙСТВА
PRINT	РАСПЕЧАТКА ТЕКСТОВОГО ФАЙЛА НА ПОСТРОЧНО ПЕЧАТАЮЩЕМ УСТРОЙСТВЕ
RENAME	ПРИСВОЕНИЕ ФАЙЛУ НОВОГО ИМЕНИ
SET	УСТАНОВКА УСТРОЙСТВА ИЛИ ПАРАМЕТРА СИСТЕМЫ
TYPE	ВЫВОД ТЕКСТОВОГО ФАЙЛА НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ

В НЕКОТОРЫХ КОМАНДАХ ИМЕЮТСЯ НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ КЛЮЧИ.
КЛЮЧИ ИСПОЛЗУЮТСЯ ДЛЯ МОДИФИКАЦИИ ФУНКЦИИ КОМАНД.

3.4.1. СИНТАКСИС КОМАНД

СИСТЕМА ВОСПРИНИМАЕТ КОМАНДЫ ЛИБО КАК ПОЛНУЮ
СТРОКУ, СОДЕРЖАЩУЮ ВСЮ НЕОБХОДИМУЮ ИНФОРМАЦИЮ ДЛЯ ВЫ-

ПОЛНЕНИЯ КОМАНДЫ, ЛИБО КАК ЧАСТЬ СТРОКИ. В ПОС-
ЛЕДНЕМ СЛУЧАЕ СИСТЕМА ПОДСКАЗЫВАЕТ ОСТАЛЬНУЮ ИНФОРМАЦИЮ.
В ЦЕЛОМ СИНТАКСИЧЕСКОЕ ПРАВИЛО ДЛЯ КОМАНДЫ ВЫГЛЯДИТ
СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ:

1) КОМАНДА [/КЛЮЧ] СПЕЦИФ. ВХ. ФАЙЛА СПЕЦИФ. ВЫХ. ФАЙЛА

2) КОМАНДА [/КЛЮЧ]

ПОДСКАЗКА 1 СПЕЦИФ. ВХ. ФАЙЛА

ПОДСКАЗКА 2 СПЕЦИФ. ВЫХ. ФАЙЛА

ГДЕ КОМАНДА - НАИМЕНОВАНИЕ КОМАНДЫ;

/КЛЮЧ - ПРЕДСТАВЛЯЕТ КЛЮЧ, КОТОРЫЙ ОПРЕДЕЛЯЕТ,
КАКИЕ ИМЕННО ДЕЙСТВИЯ СЛЕДУЕТ ПРЕДПРИНЯТЬ;

ПОДСКАЗКА - ПРЕДСТАВЛЯЕТ ПОДСКАЗКУ МОНИТОРА ДЛЯ ВВОДА
С КЛАВИАТУРЫ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ИНФОРМАЦИИ.
СООТВЕТСТВУЮЩАЯ ПОДСКАЗКА БУДЕТ НАПЕЧАТАНА,
ЕСЛИ ТОЛЬКО ОПУЩЕНЫ ВХОДНОЙ ИЛИ ВЫХОД-
НОЙ ФАЙЛЫ В СПЕЦИФИКАЦИИ УСТРОЙСТВА.
ПОДСКАЗКИ ВЫВОДЯТСЯ НЕ ВО ВСЕХ КОМАН-
ДАХ;

СПЕЦИФ.ВХ.ФАЙЛА - СПЕЦИФИЦИРУЕТ ФАЙЛ, С КОТОРЫМ БУДУТ
ПРОИЗВОДИТЬСЯ ДЕЙСТВИЯ;

СПЕЦИФ.ВЫХ.ФАЙЛА - СПЕЦИФИЦИРУЕТ ФАЙЛ, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЙ ДЛЯ
ВЫВОДА РЕЗУЛЬТАТОВ ОПЕРАЦИИ.

СПЕЦИФ.ФАЙЛА ПРЕДСТАВЛЯЕТ СПЕЦИФИКАЦИЮ ФАЙЛА И ТОМ

ДАННЫХ, НА КОТОРОМ ОН ХРАНИТСЯ, ОН ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩИЙ ВИД:

УСТРОЙСТВО:ИМЯ ФАЙЛА.РАСШИРЕНИЕ

ГДЕ УСТРОЙСТВО:- ПРЕДСТАВЛЯЕТ МНЕМОНИЧЕСКОЕ ИМЯ УСТРОЙСТВА, НА КОТОРОМ НАХОДИТСЯ ТОМ ДАННЫХ. ЕСЛИ ИМЯ УСТРОЙСТВА ОПУЩЕНО, ОНО ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ ПО УМОЛЧАНИЮ;

ИМЯ ФАЙЛА - ПРЕДСТАВЛЯЕТ ИМЯ ФАЙЛА, СОДЕРЖАЩЕЕ ОТ ОДНОГО ДО ШЕСТИ СИМВОЛОВ. В СПЕЦИФИКАЦИИ ФАЙЛА РАЗРЕШАЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ УНИВЕРСАЛЬНЫЕ СИМВОЛЫ ("СВОБОДНОЙ КАРТЫ");

РАСШИРЕНИЕ - УКАЗЫВАЕТ ТИП ФАЙЛА, СОДЕРЖАЩИЙ ОТ ОДНОГО ДО ТРЕХ СИМВОЛОВ.

3.4.2. КОМАНДА BOOT

КОМАНДА BOOT ЗАСТАВЛЯЕТ МОНИТОР ЗАГРУЗИТЬ ДРУГОЙ МОНИТОР С ТОМА ДАННЫХ УКАЗАННОГО УСТРОЙСТВА. СТРОКА ЭТОЙ КОМАНДЫ ИМЕЕТ ФОРМАТ, КОТОРЫЙ ВОСПРИНИМАЕТСЯ ПРОГРАММОЙ UPDAT И УПРАВЛЕНИЕ ЗАТЕМ ПЕРЕДАЕТСЯ ПРОГРАММЕ UPDAT ДЛЯ ЗАПУСКА СИСТЕМЫ С ТОМА ДАННЫХ УКАЗАННОГО УСТРОЙСТВА.

КОМАНДА BOOT ИМЕЕТ ФОРМАТ:

B[BOOT] УСТР:

ПРИМЕР:

В DUO:

СООТВЕТСТВУЮЩИЙ ДРАЙВЕР УСТРОЙСТВА ДОЛЖЕН БЫТЬ ПРЕДУСМОТРЕН В СИСТЕМЕ.

3.4.4. КОМАНДА CHAIN

КОМАНДА CHAIN ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАПУСКА КОМАНДНОГО ФАЙЛА. ФАЙЛ ДОЛЖЕН НАХОДИТЬСЯ НА СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ И ИМЕТЬ РАСШИРЕНИЕ .ССС. В НЕКОТОРЫХ ОПЕРАЦИЯХ ДЛЯ КОМАНДНЫХ ФАЙЛОВ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ КЛЮЧИ.

КОМАНДА CHAIN ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩИЙ ФОРМАТ:

C[CHAIN] СПЕЦИФ.ФАЙЛА[/КЛЮЧИ]

3.4.4. КОМАНДА COPY

КОМАНДА COPY ОСУЩЕСТВЛЯЕТ РАЗЛИЧНЫЕ ПЕРЕСЫЛКИ ФАЙЛОВ И ОПЕРАЦИИ ПО ИХ ОБСЛУЖИВАНИЮ. КОМАНДНАЯ СТРОКА ПЕРЕВОДИТСЯ В ФОРМАТ, КОТОРЫЙ ВОСПРИНИМАЕТСЯ ПРОГРАММОЙ UPDAT, А ЗАТЕМ УПРАВЛЕНИЕ ПЕРЕДАЕТСЯ ПРОГРАММЕ UPDAT ДЛЯ ВЫПОЛНЕНИЯ УКАЗАННЫХ ОПЕРАЦИЙ.

КОМАНДА COPY ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩИЙ ФОРМАТ:

CO[RY] [КЛЮЧИ] СПЕЦИФ. ВХ. ФАЙЛА = СПЕЦИФ. ВЫХ. ФАЙЛА

МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ КЛЮЧИ:

- /B[OOT]** - КОПИРУЕТСЯ МОНИТОР ИЗ ВХОДНОГО УСТРОЙСТВА В БЛОК ЗАПУСКА ВЫХОДНОГО УСТРОЙСТВА. КОМАНДА РАЗМЕЩАЕТ СООТВЕТСТВУЮЩИЙ ВТОРИЧНЫЙ ЗАГРУЗЧИК В НУЛЕВОЙ БЛОК И ПОМЕЩАЕТ ФАЙЛ МОНИТОРА В УКАЗАННЫЙ РАЗДЕЛ НА НОСИТЕЛЕ. ОСНОВНОЙ МОНИТОР СОСТОИТ ИЗ ХХDPSM.SYS И ДРАЙВЕРА УСТРОЙСТВА ВЫВОДА.
- /F[ILES]** - КОПИРУЮТСЯ ВСЕ ФАЙЛЫ ИЗ УКАЗАННОГО ВХОДНОГО УСТРОЙСТВА НА УКАЗАННОЕ ВЫХОДНОЕ УСТРОЙСТВО.
- /DEV[ICE]** - КОПИРОВАНИЕ ТОМА ДАННЫХ ИЗ УСТРОЙСТВА В ВОСПРОИЗВОДЯЩЕМ РЕЖИМЕ НА ИДЕНТИЧНОЕ УСТРОЙСТВО. КОПИРОВАНИЕ НА НЕИДЕНТИЧНОЕ УСТРОЙСТВО ПРИВОДИТ К НЕВЫПОЛНЕНИЮ КОМАНДЫ.
- /DEL[ETE]** - КОПИРОВАНИЕ ФАЙЛА ИЛИ ФАЙЛОВ ИЗ УКАЗАННОГО ВХОДНОГО УСТРОЙСТВА НА УКАЗАННОЕ ВЫХОДНОЕ УСТРОЙСТВО С АВТОМАТИЧЕСКИМ СТИРАНИЕМ ОДНОИМЕННОГО ФАЙЛА.

ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КОМАНДЫ COPY:

COPY A,BIN DUO:

ЭТА КОМАНДА КОПИРУЕТ ФАЙЛ A,BIN ИЗ СИСТЕМНОГО УСТРОЙ-

СТВА В DUO: С ТЕМ ЖЕ ИМЕНЕМ.

3.4.5. КОМАНДА DATE

КОМАНДА DATE ПОЗВОЛЯЕТ УЗНАТЬ ИЛИ УСТАНОВИТЬ ТЕКУЩУЮ ДАТУ В СИСТЕМЕ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩИЙ ВИД:

DATE[] (DD-MMM-YY)

DD - ДЕНЬ (ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО ОТ 1 ДО 31);

MMM - ПЕРВЫЕ ТРИ СИМВОЛА В НАЗВАНИИ МЕСЯЦА;

YY - ГОД (ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО ОТ 83 ДО 99).

ЕСЛИ КОМАНДА ЗАДАЕТСЯ С УКАЗАНИЕМ ДАТЫ, ТО ЭТА ДАТА УСТАНОВЛИВАЕТСЯ. ЕСЛИ КОМАНДА ЗАДАЕТСЯ БЕЗ УКАЗАНИЯ ДАТЫ, ТО РАСПЕЧАТЫВАЕТСЯ ТЕКУЩАЯ ДАТА.

DATE 18-MAY-83

УСТАНОВКА ДАТЫ

DATE

ПОЛУЧЕНИЕ ТЕКУЩЕЙ ДАТЫ

18-MAY-83

ЕСЛИ ДАТА НЕ БЫЛА УСТАНОВЛЕНА, ПО УМОЛЧАНИЮ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ 1-JAN-83.

3.4.6. КОМАНДА DELETE

С ПОМОЩЬЮ КОМАНДЫ DELETE СТИРАЮТСЯ УКАЗАННЫЕ ФАЙЛЫ. ИМЯ КАЖДОГО УНИЧТОЖАЕМОГО ФАЙЛА РАСПЕЧАТЫВАЕТСЯ И

ДЛЯ ЛЕНТОЧНЫХ УСТРОЙСТВ ПРОИЗВОДИТСЯ ПЕРЕМОТКА ЛЕНТЫ ПОСЛЕ КАЖДОГО СТИРАНИЯ ФАЙЛА.

ФОРМАТ КОМАНДЫ ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩИЙ ВИД:

DEL(ETE) [/NONAMES] [/NOREWIND] FILSPEC

/NO[NAMES] - ЗАПРЕТ РАСПЕЧАТКИ ИМЕНИ КАЖДОГО ФАЙЛА ПОСЛЕ УНИЧТОЖЕНИЯ;

/NO[R(E)WIND] - ПРИ СТИРАНИИ НЕСКОЛЬКИХ ФАЙЛОВ ЗАПРЕТ ПЕРЕМОТКИ ЛЕНТЫ МЕЖДУ СТИРАНИЕМ ФАЙЛОВ.

ПРИМЕР СТИРАНИЯ ФАЙЛА:

DELETE DU0:ABC.BIN

ЭТА КОМАНДА СТИРАЕТ ФАЙЛ ABC.BIN НА ТОМЕ ДАННЫХ, УСТАНОВЛЕННОМ НА УСТРОЙСТВЕ DU0.

3.4.7. КОМАНДА DIRECTORY

КОМАНДА DIRECTORY ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ КАТАЛОГА ВСЕХ ФАЙЛОВ ТОМА ДАННЫХ НА СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ. ЭТОТ КАТАЛОГ СОДЕРЖИТ ИНФОРМАЦИЮ ИЗ ПЯТИ ПУНКТОВ: НОМЕР ЭЛЕМЕНТА, ПОЛНУЮ СПЕЦИФИКАЦИЮ ФАЙЛА (ИМЯ И РАСШИРЕНИЕ), ДАТУ ФОРМИРОВАНИЯ ФАЙЛА, ДЛИНУ ФАЙЛА В БЛОКАХ ПО 256(10) СЛОВ И НОМЕР ПЕРВОГО БЛОКА В ФАЙЛЕ.

БОЛЬШИНСТВО ФАЙЛОВ ЯВЛЯЮТСЯ "СВЯЗНЫМИ", ТО ЕСТЬ ИХ БЛОКИ НА НОСИТЕЛЕ НЕ СЛЕДУЮТ ДРУГ ЗА ДРУГОМ. НО ЕСТЬ

И ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЕ ФАЙЛЫ; ИХ БЛОКИ СЛЕДУЮТ ДРУГ ЗА ДРУГОМ НА НОСИТЕЛЕ. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЕ ФАЙЛЫ ПОМЕЧАЮТСЯ В СПИСКЕ СИМВОЛОМ "С", СЛЕДУЮЩИМ ЗА ДАТОЙ.

КОГДА ДАНА КОМАНДА DIRECTORY, МОНИТОР ИССЛЕДУЕТ КОМАНДНУЮ СТРОКУ, ЗАГРУЖАЕТ ПРОГРАМУ UPDAT И ПЕРЕДАЕТ УПРАВЛЕНИЕ UPDAT.

ФОРМАТ КОМАНДЫ DIRECTORY ИМЕЕТ ВИД:

D(DIRECTORY) [/PRINTER] [/FAST]

ДЛЯ КОМАНДЫ DIRECTORY ИМЕЕТСЯ ДВА ВОЗМОЖНЫХ КЛЮЧА:

/P[RINTER] - КАТАЛОГ РАСПЕЧАТЫВАЕТСЯ НА ПОСТРОЧНОМ ПЕЧАТАЮЩЕМ УСТРОЙСТВЕ, А НЕ НА КОНСОЛЬНОМ ТЕРМИНАЛЕ;

/F[AST] - КАТАЛОГ РАСПЕЧАТЫВАЕТСЯ В КРАТКОМ ВИДЕ; ОН СОДЕРЖИТ ЛИШЬ НОМЕР ЭЛЕМЕНТА И ИМЯ ФАЙЛА.

КАТАЛОГ В ПОЛНОЙ ФОРМЕ:

ЭЛЕМЕНТ	ИМЯ ФАЙЛА, РАСШИРЕНИЕ	ДАТА	ДЛИНА	СТАРТ
1	CTOSSM.SYS	02-JUN-79	12	000100
2	DY .SYS	02-JUN-79	5	000120
3	DIR .SYS	02-AUG-79	6	000066

КАТАЛОГ В КРАТКОЙ ФОРМЕ:

1	CTOSSM.SYS
2	DY .SYS
3	DIR .SYS

3.4.8. КОМАНДА ENABLE

КОМАНДА ENABLE ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ИЗМЕНЕНИЯ НАКОПИТЕЛЯ, КОТОРЫЙ РАССМАТРИВАЕТСЯ МОНИТОРОМ В КАЧЕСТВЕ СИСТЕМНОГО УСТРОЙСТВА. НАПРИМЕР, ЕСЛИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ЗАПУСТИЛ СИСТЕМУ С НАКОПИТЕЛЯ 0 В РХ02, А ПОТОМ ЗАХОТЕЛ, ЧТОБЫ МОНИТОР ИСПОЛЬЗОВАЛ В КАЧЕСТВЕ СИСТЕМНОГО УСТРОЙСТВА НАКОПИТЕЛЬ 1 (ТО ЕСТЬ КАК УСТРОЙСТВО, ИСПОЛЬЗУЕМОЕ ПО УМОЛЧАНИЮ), ЭТО МОЖНО ОСУЩЕСТВИТЬ БЕЗ ПЕРЕЗАПУСКА МОНИТОРА С ПОМОЩЬЮ КОМАНДЫ ENABLE. ЭТА КОМАНДА ДЕЙСТВИТЕЛЬНА ЛИШЬ ДЛЯ УСТРОЙСТВ С НЕСКОЛЬКИМИ НАКОПИТЕЛЯМИ И ВЛИЯЕТ ТОЛЬКО НА НАКОПИТЕЛИ, А НЕ НА КОНТРОЛЛЕРЫ.

КОМАНДА ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩИЙ ФОРМАТ:
E(ENABLE) НОМЕР НАКОПИТЕЛЯ

НА УКАЗАННОМ НАКОПИТЕЛЕ ДОЛЖЕН ИМЕТЬСЯ ТОМ ДАННЫХ С TOS1425.

3.4.9. КОМАНДА HELP

КОМАНДА HELP ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ КРАТКОЙ ИНФОРМАЦИИ ОТНОСИТЕЛЬНО КОМАНД TOS1425. ПРИ ЭТОМ ВЫВОДИТСЯ ФАЙЛ С ИМЕНЕМ HELP.TXT, ПРИЧЕМ ЭТОТ ФАЙЛ ДОЛЖЕН НАХОДИТЬСЯ НА НОСИТЕЛЕ СИСТЕМЫ. В КОМАНДЕ МОЖНО УКА-

ЗАТЬ КЛЮЧ, КОТОРЫЙ ПОЗВОЛЯЕТ СДЕЛАТЬ РАСПЕЧАТКУ НА ПЕЧАТАЮЩЕМ УСТРОЙСТВЕ, А НЕ НА КОНСОЛЬНОМ ТЕРМИНАЛЕ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩИЙ ВИД:
H(ELP) [/P(RINTER)]

/P(RINTER) - КЛЮЧ.

3.4.10. КОМАНДА INITIALIZE

КОМАНДА ИНИЦИАЛИЗАЦИИ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ОЧИСТКИ И ИНИЦИАЛИЗАЦИИ КАТАЛОГА УСТРОЙСТВА.

ФОРМАТ КОМАНДЫ ИМЕЕТ ВИД:

I(INITIALIZE) (УСТР:) (ИНИЦИАЛИЗИРОВАТЬ УСТРОЙСТВО)

КОМАНДА I(INITIALIZE) ИНИЦИАЛИЗИРУЕТ НОСИТЕЛЬ, ОЧИЩАЯ ЕГО ОТ ИНФОРМАЦИИ (ДЛЯ УСТРОЙСТВ С ПРОИЗВОЛЬНЫМ ДОСТУПОМ) И РАЗМЕШАЯ НА НОСИТЕЛЕ ПУСТОЙ КАТАЛОГ, ИЛИ ЗАПИСЫВАЯ УКАЗАТЕЛЬ КОНЦА ЛЕНТЫ (ДЛЯ УСТРОЙСТВ С ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫМ ДОСТУПОМ).

ВСЕ ДАННЫЕ, ИМЕВШИЕСЯ НА НОСИТЕЛЕ ДО ВЫПОЛНЕНИЯ ЭТОЙ КОМАНДЫ, НЕВОЗВРАТИМО ТЕРЯЮТСЯ ПОСЛЕ ЕЕ ВЫПОЛНЕНИЯ. МОНИТОР НЕ ПРЕДПРИНИМАЕТ ПОПЫТОК УСТАНОВИТЬ, ЧТО ЗАПИСАНО НА НОСИТЕЛЕ, И ПРОСТО УНИЧТОЖАЕТ ВСЕ ДАННЫЕ. ПЕРЕД ВЫПОЛНЕНИЕМ ЭТОЙ КОМАНДЫ ВСЕГДА ПЕЧАТАЕТСЯ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ, В КОТОРОМ УКАЗЫВАЕТСЯ, КАКОЕ УСТРОЙСТВО ОБРАБАТЫВАЕТСЯ.

ПРИМЕР КОМАНДЫ:

INI DU1:

В ЭТОМ СЛУЧАЕ УМОЛЧАНИЙ ОТНОСИТЕЛЬНО УСТРОЙСТВА НЕТ. УСТРОЙСТВО ДОЛЖНО БЫТЬ ВКЛЮЧЕНО И ДОЛЖНО БЫТЬ ГОТОВО К ЗАПИСИ.

ПОСЛЕ ВВЕДЕНИЯ КОМАНДЫ ВЫДАЕТСЯ СООБЩЕНИЕ:

USER DATA ON DEV WILL BE DESTROYED! ... PROCEED? (Y/N/CR=N)
 ДАННЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ НА УСТРОЙСТВЕ БУДУТ УНИЧТОЖЕНЫ!
 ... ПРОДОЛЖАТЬ?

ЕДИНСТВЕННЫЙ ОТВЕТ, ПОДТВЕРЖДАЮЩИЙ НАМЕРЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ВЫПОЛНИТЬ ОПЕРАЦИЮ - "Y" (YES -ДА).

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ПРЕДУПРЕЖДАЮЩЕЕ СООБЩЕНИЕ РАСПЕЧАТЫВАЕТСЯ, ЕСЛИ ВЫ УКАЗЫВАЕТЕ В ЭТОЙ КОМАНДЕ СИСТЕМНОЕ УСТРОЙСТВО.

INITIALIZE SYSTEM DEVICE ... PROCEED? (Y/N/CR=N)

ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ СИСТЕМНОГО УСТРОЙСТВА ... ПРОДОЛЖАТЬ?

ЕСЛИ ВЫ ХОТИТЕ ПРОДОЛЖАТЬ ПРОЦЕСС, СЛЕДУЕТ НАПЕЧАТАТЬ "Y".

3.4.11. КОМАНДА LOAD

КОМАНДА LOAD ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАГРУЗКИ ФАЙЛА В ПАМЯТЬ. ЭТУ КОМАНДУ МОЖНО РАССМАТРИВАТЬ КАК ПЕРВУЮ ЧАСТЬ КОМАНДЫ RUN. ПРОГРАММА ПРИ ЭТОМ НЕ ЗАПУСКА-

ЕТСЯ. КАК И ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ КОМАНДЫ RUN, РАСПЕЧАТЫВАЕТСЯ ПОЛНОЕ ИМЯ ФАЙЛА ПРОГРАММЫ, КОТОРЫЙ БЫЛ ЗАГРУЖЕН. К КОМАНДЕ LOAD ОТНОСЯТСЯ И ВСЕ ОГРАНИЧЕНИЯ, СОПУТСТВУЮЩИЕ КОМАНДЕ RUN.

КОМАНДА ИМЕЕТ ФОРМАТ СЛЕДУЮЩЕГО ВИДА:

L[OAD] СПЕЦИФ. ФАЙЛА

ПРИМЕРЫ КОМАНДЫ LOAD:

LOAD TMSAA0 (ЗАГРУЖАЕТСЯ TMSAA0.BI?)

LOAD ZDJCA2.NEW (ЗАГРУЖАЕТСЯ ZDJCA2.NEW)

3.4.12. КОМАНДА PRINT

КОМАНДА PRINT ПОЗВОЛЯЕТ НАПЕЧАТАТЬ СОДЕРЖИМОЕ ОДНОГО ИЛИ НЕСКОЛЬКИХ ФАЙЛОВ ИЗ УКАЗАННОГО УСТРОЙСТВА НА ПОСТРОЧНО ПЕЧАТАЮЩЕМ УСТРОЙСТВЕ.

КОМАНДА ИМЕЕТ ФОРМАТ СЛЕДУЮЩЕГО ВИДА:

P[rint] [/N[OREWIND] СПЕЦИФ. ФАЙЛА

КЛЮЧ /N[OREWIND] ПРЕПЯТСТВУЕТ ПЕРЕМОТКЕ ЛЕНТЫ МЕЖДУ РАСПЕЧАТЫВАНИЕМ ФАЙЛОВ ПРИ РАСПЕЧАТКЕ НЕСКОЛЬКИХ ФАЙЛОВ. ЕСЛИ ЭТОТ КЛЮЧ НЕ УКАЗАН, ЛЕНТА ПЕРЕМАТЫВАЕТСЯ ПОСЛЕ РАСПЕЧАТКИ КАЖДОГО ФАЙЛА.

ПРИМЕРЫ КОМАНДЫ PRINT:

PRINT DU0:SYSTEM.CCC

P/N MS1:*.TXT

3.4.13. КОМАНДА RENAME

КОМАНДА RENAME ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПЕРЕИМЕНОВАНИЯ СУЩЕСТВУЮЩЕГО ФАЙЛА БЕЗ ЕГО ПЕРЕСЫЛКИ. ИМЯ ФАЙЛА, УКАЗАННОЕ В СПИСКЕ, ИЗМЕНЯЕТСЯ, А ДАННЫЕ НЕ ПЕРЕСЫЛАЮТСЯ.

КОМАНДА ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩИЙ ФОРМАТ:

RE[NAME] СПЕЦИФ. ВХ. ФАЙЛА СПЕЦИФ. ВЫХ. ФАЙЛА

ГДЕ СПЕЦИФИКАЦИЯ ВХОДНОГО ФАЙЛА ОТНОСИТСЯ К ФАЙЛУ, КОТОРЫЙ НУЖНО ПЕРЕИМЕНОВАТЬ, А СПЕЦИФИКАЦИЯ ВЫХОДНОГО ФАЙЛА ПРЕДСТАВЛЯЕТ НОВОЕ ИМЯ. УСТРОЙСТВО, УКАЗАННОЕ В СПЕЦИФИКАЦИИ ФАЙЛА, ДОЛЖНО БЫТЬ ВКЛЮЧЕННЫМ И ГОТОВЫМ К ЗАПИСИ; УСТРОЙСТВО ДОЛЖНО БЫТЬ ОДНО И ТО ЖЕ И ДЛЯ ВВОДА И ДЛЯ ВЫВОДА. ЭТУ КОМАНДУ НЕЛЬЗЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЛЯ ЛЕНТОЧНЫХ УСТРОЙСТВ.

ПРИМЕР КОМАНДЫ RENAME:

RENAME DU1:DIAG.OLD DU1:DIAG.BIN

ЭТА КОМАНДА ПЕРЕИМЕНОВЫВАЕТ ФАЙЛ DIAG.OLD С УСТРОЙСТВА DU1 НА DIAG.BIN.

3.4.14. КОМАНДА RUN

КОМАНДА RUN ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАГРУЗКИ И ЗАПУСКА ПРОГРАММЫ, КОТОРАЯ НАХОДИТСЯ НА

СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ. (ЗАМЕЧАНИЕ: КОМАНДА RUN ЯВЛЯЕТСЯ КОМБИНАЦИЕЙ КОМАНД LOAD И START). ПРОГРАММА ДОЛЖНА БЫТЬ ДВОИЧНЫМ ФАЙЛОМ В АБСОЛЮТНОМ ФОРМАТЕ. К НИМ ОТНОСЯТСЯ ФАЙЛЫ С РАСШИРЕНИЯМИ .BIN ИЛИ .BIC (НАПРИМЕР, UPDAT.BIC).

КОМАНДА ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩИЙ ФОРМАТ:

R[UN] СПЕЦИФ.ФАЙЛА [АДРЕС]

ИМЯ ФАЙЛА ДОЛЖНО БЫТЬ СТАНДАРТНЫМ ИМЕНЕМ ФАЙЛА TOS1425. ПО УМОЛЧАНИЮ ПРИНИМАЮТСЯ РАСШИРЕНИЯ .BIN ИЛИ .BIC. ЕСЛИ НА НОСИТЕЛЕ ИМЕЮТСЯ ФАЙЛЫ С ОБОИМИ РАСШИРЕНИЯМИ, ТО БУДЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ ПЕРВЫЙ НАЙДЕННЫЙ ФАЙЛ.

ПОСЛЕ ТОГО, КАК ПРОГРАММА НАЙДЕНА И ЗАГРУЖЕНА, ПЕРЕД ЕЕ ЗАПУСКОМ ПЕЧАТАЕТСЯ ПОЛНОЕ ИМЯ ФАЙЛА ДЛЯ ПРОВЕРКИ ПРАВИЛЬНОСТИ ЗАГРУЗКИ. ЭТО ПОЛЕЗНО ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ТОГО, КАКАЯ ИЗ НЕСКОЛЬКИХ ВОЗМОЖНЫХ ПРОГРАММ НА НОСИТЕЛЕ БУДЕТ ЗАПУЩЕНА, ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ В СПЕЦИФИКАЦИИ ФАЙЛА СИМВОЛОВ "СВОБОДНОЙ КАРТЫ".

ФАЙЛ ЗАПУСКАЕТСЯ С АДРЕСА ПЕРЕДАЧИ УПРАВЛЕНИЯ, УКАЗАННОГО В ФАЙЛЕ (А ПРИ ОТСУТСТВИИ АДРЕСА ПЕРЕДАЧИ УПРАВЛЕНИЯ - С 200(8)).

ЕСЛИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ НУЖНО ЗАПУСТИТЬ ПРОГРАММУ С ДРУГОГО АДРЕСА, НЕОБХОДИМО УКАЗАТЬ ЭТОТ СТАРТОВЫЙ АДРЕС.

ПРИМЕРЫ КОМАНДЫ RUN:

RUN UPDAT (ЗАГРУЗКА/ЗАПУСК UPDAT.BI?)

RUN SAMPLE.XXX (ЗАГРУЗКА/ЗАПУСК SAMPLE.XXX)

RUN RXDIAG 204 (ЗАГРУЗКА/ЗАПУСК RXDIAG.BI? С АДРЕСА 204)

В СПЕЦИФИКАЦИИ ФАЙЛА ДОПУСКАЮТСЯ УНИВЕРСАЛЬНЫЕ СИМВОЛЫ "СВОБОДНОЙ КАРТЫ". ПРИ ЭТОМ БУДЕТ ЗАПУЩЕН ПЕРВЫЙ НАЙДЕННЫЙ ФАЙЛ, КОТОРЫЙ УДОВЛЕТВОРЯЕТ ОПИСАНИЮ С ТАКИМИ СИМВОЛАМИ.

3.4.15. КОМАНДА SET

КОМАНДА SET ИЗМЕНЯЕТ ХАРАКТЕРИСТИКИ ДРАЙВЕРА УСТРОЙСТВА И НЕКОТОРЫЕ ПАРАМЕТРЫ КОНФИГУРАЦИИ СИСТЕМЫ.

КОМАНДА ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩИЙ ФОРМАТ:

SET {T} УСТРОЙСТВО:ПАРАМЕТР

В ПРИВЕДЕННОМ ВЫШЕ ФОРМАТЕ КОМАНДЫ "УСТРОЙСТВО" УКАЗЫВАЕТ УСТРОЙСТВО, В ДРАЙВЕРЕ КОТОРОГО НУЖНО ИЗМЕНИТЬ ХАРАКТЕРИСТИКИ. АРГУМЕНТ "ПАРАМЕТР" УКАЗЫВАЕТ ПАРАМЕТР СИСТЕМЫ, КОТОРЫЙ НЕОБХОДИМО ИЗМЕНИТЬ.

В НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ СИСТЕМНЫЕ ПАРАМЕТРЫ, КОТОРЫЕ ИЗМЕНЯЮТСЯ КОМАНДОЙ SET, СЛЕДУЮЩИЕ:

SET TT:SCORE

УСТАНОВКА ЭТОГО ПАРАМЕТРА ЗАСТАВЛЯЕТ ОТРАЖАТЬ СИМВОЛЫ "RUBOUT" КАК ВОЗВРАТ-ПРОБЕЛ-ВОЗВРАТ. ПО УМОЛЧАНИЮ ПОДРАЗУ-

НЕБАЕТСЯ NOSCORE. В ЭТОМ РЕЖИМЕ СИМВОЛЫ "RUBOUT" И "DEL" ОТРАЖАЮТСЯ С ПОМОЩЬЮ ОСТАНОВА КАРЕТКИ ДО И ПОСЛЕ УНИЧТОЖАЕМОГО СИМВОЛА.

ЭТО НОРМАЛЬНЫЙ РЕЖИМ. СИСТЕМА ВОЗВРАЩАЕТСЯ К ЭТОМУ УСЛОВИЮ ПРИ ПЕРЕЗАГРУЗКЕ.

SET TT:QUIET

УСТАНОВКА РЕЖИМА QUIET ПРЕДОХРАНЯЕТ СИСТЕМУ ОТ ВЫВОДА СТРОК ИЗ КОМАНДНОГО ФАЙЛА ИЛИ ОТ ДИАГНОСТИЧЕСКИХ ПРОЦЕДУР, КОТОРЫЕ МОГУТ БЫТЬ ЗАПУЩЕНЫ ИЗ КОМАНДНОГО ФАЙЛА.

SET TT:NOQUIET

УСТАНОВКА РЕЖИМА NOQUIET ПОЗВОЛЯЕТ ДУБЛИРОВАТЬ СТРОКИ ИЗ КОМАНДНЫХ ФАЙЛОВ ИЛИ ИЗ ДИАГНОСТИЧЕСКИХ ПРОЦЕДУР, КОТОРЫЕ ЗАПУСКАЮТСЯ ИЗ КОМАНДНОГО ФАЙЛА. ЭТОТ РЕЖИМ ПРИНИМАЕТСЯ ПО УМОЛЧАНИЮ.

3.4.16. КОМАНДА START

КОМАНДА START ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАПУСКА ФАЙЛА, КОТОРЫЙ БЫЛ ЗАГРУЖЕН В ПАМЯТЬ С ПОМОЩЬЮ КОМАНДЫ LOAD. НЕЛЬЗЯ ПОМЕШАТЬ КАКИЕ-ЛИБУДЬ ДРУГИЕ КОМАНДЫ, ПОСКОЛЬКУ ПРИ ЭТОМ ЗАГРУЖЕННАЯ ПАМЯТЬ БУДЕТ, СКОРЕЕ ВСЕГО, ЗАТЕРТА. ЦЕЛЬ ЭТОЙ ПО-

СЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ КОМАНД ЗАКЛЮЧАЕТСЯ В ТОМ, ЧТОБЫ ДАТЬ ВОЗМОЖНОСТЬ ЗАГРУЗИТЬ ПРОГРАММУ, ОСТАНОВИТЬ ПРОЦЕССОР, МОДИФИЦИРОВАТЬ СОДЕРЖИМОЕ ПАМЯТИ, ЗАПУСТИТЬ МОНИТОР, А ЗАТЕМ - ПРОГРАММУ.

КОМАНДА START ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩИЙ ФОРМАТ:

S(TART) (АДРЕС)

В КОМАНДЕ МОЖНО УКАЗАТЬ АДРЕС ЗАПУСКА. ЕСЛИ ОПЕРАТОР НЕ ЗАДАЛ АДРЕС ЗАПУСКА, МОНИТОР ЗАПУСТИТ ПРОГРАММУ С АДРЕСА ПЕРЕДАЧИ УПРАВЛЕНИЯ, УКАЗАННОМ В ФАЙЛЕ. ПО УМОЛЧАНИЮ СТАРТОВЫЙ АДРЕС ДЛЯ ФАЙЛОВ БЕЗ УКАЗАНИЯ АДРЕСА ПЕРЕДАЧИ УПРАВЛЕНИЯ - 200(8).

ПРИМЕРЫ КОМАНДЫ START:

LOAD RXDIAG (ЗАГРУЗИТЬ RXDIAG.BI?)
 START (ЗАПУСТИТЬ ПО АДРЕСУ ПЕРЕДАЧИ УПРАВЛЕНИЯ)
 LOAD RXDIAG (ЗАГРУЗИТЬ RXDIAG.BI?)
 START 204 (ЗАПУСТИТЬ С АДРЕСА 204)

3.4.17. КОМАНДА TYPE

С ПОМОЩЬЮ КОМАНДЫ TYPE ВЫВОДИТСЯ СОДЕРЖИМОЕ ТЕКСТОВОГО ФАЙЛА НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ.

КОМАНДА ИМЕЕТ СЛЕДУЮЩИЙ ФОРМАТ:

T(TYPE) [/N(OREWIND) СПЕЦИФ. ФАЙЛА

В ПРИВЕДЕННОЙ ВЫШЕ КОМАНДЕ СПЕЦИФИКАЦИЯ ФАЙЛА УКАЗЫВАЕТ, КАКОЙ ФАЙЛ ИЛИ ФАЙЛЫ СЛЕДУЕТ РАСПЕЧАТАТЬ. В СПЕЦИФИКАЦИИ ФАЙЛА МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ УНИВЕРСАЛЬНЫЕ СИМВОЛЫ. ВСЯ КОМАНДА МОЖЕТ РАСПОЛАГАТЬСЯ НА ОДНОЙ СТРОКЕ ИЛИ С ПОДСКАЗКОЙ.

ПОДСКАЗКА В КОМАНДЕ TYPE ИМЕЕТ ВИД "FILE?".

КЛЮЧ:

/N(OREWIND)

(/БЕЗ ПЕРЕМОТКИ) - ПРЕПЯТСТВУЕТ ПЕРЕМОТКЕ ЛЕНТЫ МЕЖДУ ВЫВОДОМ ФАЙЛОВ, КОГДА ИХ НЕСКОЛЬКО. ПО УМОЛЧАНИЮ ПЕРЕМОТКА ПРОИЗВОДИТСЯ ПОСЛЕ КАЖДОЙ ОПЕРАЦИИ ВЫВОДА.

4. СООБЩЕНИЯ ОПЕРАТОРУ

В ПРОЦЕССЕ РАБОТЫ МОНИТОР РАСПОЗНАЕТ РЯД ОШИБОК И ВЫДАЕТ О НИХ СООБЩЕНИЯ НА СИСТЕМНЫЙ ТЕРМИНАЛ. ВСЕ СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ НАЧИНАЮТСЯ С ВОПРОСИТЕЛЬНОГО ЗНАКА (?):

? INVALID COMMAND (НЕПРАВИЛЬНАЯ КОМАНДА)

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ВВЕЛ КОМАНДУ, КОТОРУЮ МОНИТОР НЕ МОЖЕТ РАСПОЗНАТЬ.

? INVALID FILNAME (НЕПРАВИЛЬНОЕ ИМЯ ФАЙЛА)

В ЗАДАННОЙ КОМАНДЕ НЕВЕРНО СПЕЦИФИЦИРОВАНО ИМЯ ФАЙЛА,
ЗАДАН НЕВЕРНЫЙ ФОРМАТ ИМЕНИ.

? BAD ADDR (НЕСУЩЕСТВУЮЩИЙ АДРЕС)

В КОМАНДЕ R (ЗАГРУЗКА И ЗАПУСК) ИЛИ S (ЗАПУСК)
БЫЛ УКАЗАН НЕВЕРНЫЙ АДРЕС.

? SKERR (ОШИБКА КОНТРОЛЬНОЙ СУММЫ)

ДРАЙВЕР МОНИТОРА ПО МЕРЕ ЗАГРУЗКИ ФАЙЛА СЧИТАЕТ ЕГО
КОНТРОЛЬНУЮ СУММУ. ЕСЛИ ВЫЧИСЛЕННАЯ КОНТРОЛЬНАЯ СУММА НЕ
СОВПАДАЕТ С ЗАПИСАННОЙ В ФАЙЛЕ, МОНИТОР ВЫДАЕТ СООБЩЕНИЕ ОБ
ОШИБКЕ КОНТРОЛЬНОЙ СУММЫ. МОЖНО ПОВТОРИТЬ ЗАГРУЗКУ, НО, ЕСЛИ
ОШИБКА ПОВТОРЯЕТСЯ, ВЕРОЯТНО, ДАННЫЙ ФАЙЛ ЗАПОРЧЕН.

? NOT FOUND:ИМЯ ФАЙЛА (ФАЙЛ НЕ НАЙДЕН)

ЗАДАННЫМ МОНИТОРОМ ФАЙЛ НЕ ОБНАРУЖЕН, ВОЗНИКНОВЕНИЕ
ДАННОЙ ОШИБКИ ВОЗМОЖНО ЛИБО ПРИ ЗАДАНИИ НЕВЕРНОГО ИМЕНИ
ФАЙЛА, ЛИБО ИЗ-ЗА ОТСУТСТВИЯ ФАЙЛА НА СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ.
СЛЕДУЕТ ПОМНИТЬ, ЧТО ОПЕРАТОР МОЖЕТ ЧИТАТЬ ФАЙЛЫ ТОЛЬКО
С СИСТЕМНОГО НОСИТЕЛЯ.

? RD ERR (ОШИБКА ЧТЕНИЯ)

ПРИ ЧТЕНИИ С СИСТЕМНОГО НОСИТЕЛЯ ВОЗНИКЛА АППАРАТНАЯ
ОШИБКА. МОЖНО ПОВТОРИТЬ ОПЕРАЦИЮ. ЕСЛИ ОШИБКА ОСТАЕТСЯ,
ТО ВОЗМОЖНЫ: ЛИБО НЕИСПРАВНОСТЬ УСТРОЙСТВА, ЛИБО СОДЕРЖИМОЕ
НОСИТЕЛЯ ИСПОРЧЕНО.

? DEVICE BOOT BLOCK NOT INITIALIZED

(БЛОК НАЧАЛЬНОЙ ЗАГРУЗКИ УСТРОЙСТВА НЕ ИНИЦИАЛИЗИРОВАН)

ПРЕДПРИНЯТА ПОПЫТКА ОСУЩЕСТВИТЬ НАЧАЛЬНУЮ
ЗАГРУЗКУ С УСТРОЙСТВА, КОТОРОЕ НЕ СОДЕРЖИТ ТОМ ДАННЫХ
TOS1425.

DEVICE ERROR

(ОШИБКА УСТРОЙСТВА)

КАЖДЫЙ ДРАЙВЕР УСТРОЙСТВА СЧИТЫВАНИЯ/ЗАПИСИ МОЖЕТ
ОБНАРУЖИВАТЬ ОШИБКУ В ПРОЦЕССЕ РАБОТЫ. ДРАЙВЕР СООБЩА-
ЕТ ВИД ОШИБКИ И ВОЗВРАЩАЕТ УПРАВЛЕНИЕ ИСПОЛЗУЮЩЕЙ ЕГО
ПРОГРАММЕ. ЭТА ПРОГРАММА ДОБАВЛЯЕТ В КОНЕЦ ЛЮБУЮ ДО-
ПОЛНИТЕЛЬНУЮ ИНФОРМАЦИЮ, КАК УКАЗАНО В СООБЩЕНИЯХ ОБ
ОШИБКАХ УСТРОЙСТВА. ОШИБКИ, КОТОРЫЕ МОГУТ БЫТЬ СООБЩЕ-
НЫ ДРАЙВЕРАМИ, ВКЛЮЧАЮТ СЛЕДУЮЩИЕ: READ ERROR (ОШИБКА
ЧТЕНИЯ) И WRITE ERROR (ОШИБКА ЗАПИСИ).

?DEVICE ERROR ON INPUT DEVICE

(ОШИБКА НА УСТРОЙСТВЕ ВВОДА)

УКАЗАННАЯ ОШИБКА ВОЗНИКЛА НА УСТРОЙСТВЕ ВВОДА,
СПЕЦИФИЦИРОВАННОМ В ПОСЛЕДНЕЙ КОМАНДЕ ОПЕРАТОРА. ЭТО
МОЖЕТ СВИДЕТЕЛЬСТВОВАТЬ О НЕИСПРАВНОСТИ НОСИТЕЛЯ ИЛИ
АППАРАТНЫХ СРЕДСТВ. СЛЕДУЕТ ПОПЫТАТЬСЯ ПРОТЕСТИРОВАТЬ
УКАЗАННОЕ УСТРОЙСТВО.

? DEVICE ERROR ON INPUT DEVICE DIRECTORY

(ОШИБКА УСТРОЙСТВА ПРИ ДОСТУПЕ К КАТАЛОГУ УСТРОЙСТВА
ВВОДА)

? DEVICE ERROR ON OUTPUT DEVICE

(ОШИБКА УСТРОЙСТВА НА УСТРОЙСТВЕ ВЫВОДА)

УКАЗАННАЯ ОШИБКА ВОЗНИКЛА НА УСТРОЙСТВЕ ВВОДА ПРИ
ВЫПОЛНЕНИИ ПОСЛЕДНЕЙ КОМАНДЫ ОПЕРАТОРА.

? DEVICE ERROR ON OUTPUT DEVICE DIRECTORY

(ОШИБКА УСТРОЙСТВА ПРИ ДОСТУПЕ К КАТАЛОГУ УСТРОЙСТВА
ВЫВОДА)

ЭТА ОШИБКА ВОЗНИКЛА ПРИ ДОСТУПЕ К КАТАЛОГУ
УСТРОЙСТВА ВЫВОДА, УКАЗАННОМУ В ПОСЛЕДНЕЙ КОМАНДЕ ОПЕ-
РАТОРА.

? DEVICE ERROR WHILE LOADING DRIVER FOR DEV

(ОШИБКА УСТРОЙСТВА ПРИ ЗАГРУЗКЕ ДРАЙВЕРА ДЛЯ
УКАЗАННОГО УСТРОЙСТВА)

УКАЗАННАЯ ОШИБКА ВОЗНИКЛА ПРИ ЗАГРУЗКЕ В ПАМЯТЬ
ДРАЙВЕРА ДЛЯ СПЕЦИФИЦИРОВАННОГО УСТРОЙСТВА.

? DEVICE ERROR WHILE READING FILENAME

(ОШИБКА УСТРОЙСТВА ПРИ ЧТЕНИИ ИМЕНИ ФАЙЛА)

УКАЗАННАЯ ОШИБКА ВОЗНИКЛА В ПРОЦЕССЕ ЧТЕНИЯ
СПЕЦИФИЦИРОВАННОГО ФАЙЛА.

? INVALID COMMAND

(НЕВЕРНАЯ КОМАНДА)

ВВЕДЕНА КОМАНДА, КОТОРАЯ НЕ МОЖЕТ БЫТЬ РАСПОЗНАНА.
НЕОБХОДИМО ПРОВЕРИТЬ СИНТАКСИС КОМАНДЫ И ВНОВЬ ВВЕСТИ
ЕЕ БЕЗ ОШИБОК.

? INVALID DEVICE

(НЕПРАВИЛЬНОЕ УСТРОЙСТВО)

? INVALID NUMBER

(НЕПРАВИЛЬНОЕ ЧИСЛО)

ЧИСЛО, УКАЗАННОЕ В ПОСЛЕДНЕЙ КОМАНДЕ, БЫЛО ВВЕ-
ДЕНО НЕПРАВИЛЬНО. ВОЗМОЖНЫЕ ПРИЧИНЫ ВКЛЮЧАЮТ СЛЕДУЮЩИЕ:
БЫЛО ВВЕДЕНО НЕ ЧИСЛО /НАПРИМЕР, 12E4/ ИЛИ ИСПОЛЬЗОВАНО
НЕПРАВИЛЬНОЕ ОСНОВАНИЕ СИСТЕМЫ СЧИСЛЕНИЯ /НАПРИМЕР, 1292 -
ЭТО ЧИСЛО НЕ ЯВЛЯЕТСЯ ВОСЬМЕРИЧНЫМ/.

? INVALID SWITCH

(НЕВЕРНЫЙ КЛЮЧ)

ПОСЛЕДНЯЯ КОМАНДА БЫЛА ВВЕДЕНА С КЛЮЧЕМ,
КОТОРЫЙ НЕ МОЖЕТ БЫТЬ РАСПОЗНАН. НЕОБХОДИМО ЗАНОВО
ВВЕСТИ КОМАНДУ БЕЗ ОШИБКИ.

? LOGICAL DEVICE NOT ASSIGNED

(ЛОГИЧЕСКОЕ УСТРОЙСТВО НЕ НАЗНАЧЕНО)

БЫЛА ПРЕДПРИНЯТА ПОПЫТКА ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЛОГИЧЕСКИЙ НОМЕР УСТРОЙСТВА БЕЗ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО НАЗНАЧЕНИЯ ЕГО КАКОМУ-НИБУДЬ ФИЗИЧЕСКОМУ УСТРОЙСТВУ. (СМОТРИ КОМАНДУ ASG).

? MEMORY ERR AT LOCATION: XXXXXXXX
(ОШИБКА ПАМЯТИ В ЯЧЕЙКЕ: XXXXXXXX)

В УКАЗАННОЙ ЯЧЕЙКЕ ЗАФИКСИРОВАНА ОШИБКА КОНТРОЛЯ ЧЕТНОСТИ ПАМЯТИ, ЕСЛИ ЭТА ОБЛАСТЬ ПАМЯТИ НЕ СУЩЕСТВУЕТ. ЕСЛИ УСТАНОВЛЕН ТИП ОШИБКИ, ТО ОН ТАКЖЕ БУДЕТ СООБЩЕН.

? NOT FOUND: XX.SYS
(НЕ ОБНАРУЖЕН: XX.SYS)

ДРАЙВЕР С ИМЕНЕМ XX.SYS ОТСУТСТВУЕТ НА СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ.

? SPECIFY DEVICE
(УКАЗАТЬ УСТРОЙСТВО)

ПОСЛЕДНЯЯ УКАЗАННАЯ КОМАНДА НЕ ПОЗВОЛЯЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ СПЕЦИФИКАЦИИ УСТРОЙСТВ ПО УМОЛЧАНИЮ. СЛЕДУЕТ ПОВТОРНО ВВЕСТИ КОМАНДУ С ЯВНО УКАЗАННЫМИ УСТРОЙСТВАМИ (УСТРОЙСТВОМ).

? SYNTAX ERROR
(СИНТАКСИЧЕСКАЯ ОШИБКА)

ПОСЛЕДНЯЯ КОМАНДА БЫЛА ВВЕДЕНА НЕПРАВИЛЬНО. ПОВТОРНО ВВЕДИТЕ КОМАНДУ, НО БЕЗ ОШИБОК.

? UNEXPECTED END-OF-FILE
(НЕОЖИДАЕМЫЙ КОНЕЦ ФАЙЛА)

ЛОГИЧЕСКИЙ КОНЕЦ ФАЙЛА ОБНАРУЖЕН РАНЬШЕ, ЧЕМ ОЖИДАЛОСЬ. РАССМАТРИВАЕМЫЙ ФАЙЛ ИСПОРЧЕН.

? UNEXPECTED INTERRUPT FROM: XXXXXXXX
(НЕОЖИДАННОЕ ПРЕРЫВАНИЕ ОТ: XXXXXXXX)

НЕОЖИДАННОЕ ПРЕРЫВАНИЕ ВОЗНИКЛО ОТ УКАЗАННОЙ ЯЧЕЙКИ.

? WRITE ERR
(ОШИБКА ЗАПИСИ)

В ПРОЦЕССЕ ЗАПИСИ ПРОИЗОШЛА ОШИБКА УСТРОЙСТВА. СЛЕДУЕТ ПОПЫТАТЬСЯ ПОВТОРИТЬ ДАННУЮ ОПЕРАЦИЮ. ЕСЛИ ЭТА ОШИБКА СОГЛАСНО СООБЩЕНИЮ ДРАЙВЕРА СОДЕРЖИТ ДОПОЛНИТЕЛЬНУЮ ИНФОРМАЦИЮ, ТО ДАННАЯ ИНФОРМАЦИЯ БУДЕТ ТАКЖЕ СООБЩАТЬСЯ ПУТЕМ ПРИСОЕДИНЕНИЯ ЕЕ К КОНЦУ УКАЗАННОГО ВЫШЕ СООБЩЕНИЯ. НЕКОТОРЫЕ ОШИБКИ, КОТОРЫЕ МОГУТ БЫТЬ ОБНАРУЖЕНЫ И ЛЕГКО ИСПРАВЛЕНЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ, ВОЗНИКАЮТ В ТОМ СЛУЧАЕ, КОГДА УСТРОЙСТВО ИМЕЕТ ЗАЩИТУ ЗАПИСИ ИЛИ НЕ ИМЕЕТ УСТАНОВЛЕННОГО КОЛЬЦА ЗАЩИТЫ ЗАПИСИ.

ПРИМЕР: ? WRITE ERR - DU0:WRITE LOCKED
(ОШИБКА ЗАПИСИ: - DU0:ЗАЩИТА ОТ ЗАПИСИ?)

5. ПОДСИСТЕМА ОБСЛУЖИВАНИЯ ТЕСТОВЫХ ЗАПРОСОВ (DRS)

5.1. ОПИСАНИЕ И ЗАПУСК DRS

ПРОГРАММЫ ОБСЛУЖИВАНИЯ ТЕСТОВЫХ ЗАПРОСОВ DRS НА ЭТАПЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ТЕСТОВ ЯВЛЯЮТСЯ СОСТАВНОЙ ЧАСТЬЮ Т0С1425, УПРАВЛЯЮЩЕЙ ВЫПОЛНЕНИЕМ СОВМЕСТИМЫХ С НИМИ ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММ. ЭТИ ПРОГРАММЫ ЯВЛЯЮТСЯ РАСШИРЕНИЯМИ МОНИТОРОВ СТ0ЗХМ И СТ0SSM, ОНИ АВТОМАТИЧЕСКИ ЗАГРУЖАЮТСЯ В ПАМЯТЬ И ЗАПУСКАЮТСЯ ПРИ ЗАПУСКЕ СОВМЕСТИМЫХ С НИМИ ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММ.

ФАЙЛ DRS НОСИТ ИМЯ DRSSM.SYS, ЕСЛИ СИСТЕМНЫЙ НОСИТЕЛЬ УПРАВЛЯЕТСЯ МОНИТОРОМ СТ0SSM ИЛИ DRСХМ.SYS, ЕСЛИ СИСТЕМНЫЙ НОСИТЕЛЬ НАХОДИТСЯ ПОД УПРАВЛЕНИЕМ МОНИТОРА СТ0ЗХМ.

DRS ОБЕСПЕЧИВАЕТ НЕКОТОРЫЕ, НЕ СВЯЗАННЫЕ С ТЕСТИРОВАНИЕМ, ФУНКЦИИ ОБСЛУЖИВАНИЯ ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММ. ВСЕ СОВМЕСТИМЫЕ С DRS ТЕСТОВЫЕ ПРОГРАММЫ ИМЕЮТ ИДЕНТИЧНУЮ СТРУКТУРУ, РАСПОЗНАЮТ ОБЩИЙ НАБОР КОМАНД, ВЫДАЮТ ОДИНАКОВЫЕ СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ, ОДНИМ И ТЕМ ЖЕ ОБРАЗОМ ОПРАШИВАЮТ ПРОГРАММНЫЕ И АППАРАТНЫЕ ДАННЫЕ, И, КАК СЛЕДСТВИЕ, ИХ ЛЕГЧЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬ КАК С СИСТЕМНОЙ ТОЧКИ ЗРЕНИЯ, ТАК И С ТОЧКИ ЗРЕНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.

ЕСЛИ НЕИЗВЕСТНО, КАКИЕ ИМЕННО ИЗ ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММ НА КОНКРЕТНОМ ТОМЕ ДАННЫХ ЯВЛЯЮТСЯ СОВМЕСТИМЫМИ С DRS, ДЛЯ

ПОЛУЧЕНИЯ СПИСКА ТАКИХ ПРОГРАММ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРОГРАММУ SETUP. АДРЕС СТАРТА ЛЮБОЙ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ, СОВМЕСТИМОЙ С DRS - 2100(8).

ПРОЦЕДУРА ЗАПУСКА DRS ЯВЛЯЕТСЯ ОТНОСИТЕЛЬНО ПРОСТОЙ. КОМАНДОЙ МОНИТОРА "R" ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ЗАГРУЖАЕТ И ЗАПУСКАЕТ ТЕСТОВУЮ ПРОГРАММУ. ПЕРВОЙ КОМАНДОЙ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ ЯВЛЯЕТСЯ EMT, ПЕРЕДАЮЩАЯ УПРАВЛЕНИЕ В МОНИТОР ДЛЯ ЗАГРУЗКИ DRS С СИСТЕМНОГО НОСИТЕЛЯ. ПЕРЕД ТЕМ, КАК ПЕРЕЙТИ В КОМАНДНЫЙ РЕЖИМ, DRS, ИСПОЛЬЗУЯ ДИСПЕТЧЕР ПАМЯТИ, ОПРЕДЕЛЯЕТ ОБЪЕМ ПАМЯТИ В СИСТЕМЕ. ПРИ НЕИСПРАВНОСТИ ДИСПЕТЧЕРА ПАМЯТИ DRS ДОЛЖНЫМ ОБРАЗОМ НЕ ЗАПУСТИТСЯ. ПРИ ВОЗНИКНОВЕНИИ ТАКОЙ СИТУАЦИИ НЕОБХОДИМО ВЫПОЛНИТЬ ТЕСТ ДИСПЕТЧЕРА ПАМЯТИ.

5.2. ОСНОВНЫЕ ТЕРМИНЫ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ В DRS

КОМАНДЫ

- ДЛЯ ДИАЛОГА С ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ DRS ИСПОЛЬЗУЕТ КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ, В РАСПОРЯЖЕНИИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ РАБОТОЙ DRS ИМЕЮТСЯ 11 КОМАНД DRSSM И 13 КОМАНД DRСХМ.

КЛЮЧИ И ФЛАГИ

- ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ИЗМЕНЯТЬ ФУНКЦИЮ КОНКРЕТНОЙ КОМАНДЫ, СНАБДИВ ЕЕ КЛЮЧОМ. НАПРИМЕР, ЕСЛИ НЕ УКАЗАНО

ИНАЧЕ, БОЛЬШИНСТВО КОМАНД ВОЗДЕЙСТВУЕТ НА ВСЕ УСТРОЙСТВА, КОТОРЫЕ МОГУТ ПРОВЕРЯТЬСЯ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММОЙ. ДЛЯ ОГРАНИЧЕНИЯ РАСПРОСТРАНЕНИЯ ДЕЙСТВИЯ КОМАНДЫ ДО ОПРЕДЕЛЕННЫХ УСТРОЙСТВ МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАН КЛЮЧ.

УСТРОЙСТВО

- ТЕСТОВАЯ ПРОГРАММА РАБОТАЕТ НА ЗАДАННОМ ОБОРУДОВАНИИ. КАЖДОЕ АППАРАТНОЕ СРЕДСТВО, РАССМАТРИВАЕМОЕ КАК ЕДИНОЕ ЦЕЛОЕ, НАЗЫВАЕТСЯ "ТЕСТИРУЕМЫМ УСТРОЙСТВОМ". DRS ПОДДЕРЖИВАЕТ 64 УСТРОЙСТВА. ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ЗАДАЕТ УСТРОЙСТВО НОМЕРОМ. ПЕРВОЕ УСТРОЙСТВО ИМЕЕТ НУЛЕВОЙ НОМЕР. УСТРОЙСТВА НУМЕРУЮТСЯ В ТОМ ПОРЯДКЕ, В КАКОМ ОНИ СПЕЦИФИЦИРУЮТСЯ (СМ. "ТАБЛИЦЫ АППАРАТНЫХ ПАРАМЕТРОВ").

ТАБЛИЦЫ АППАРАТНЫХ ПАРАМЕТРОВ

- СОВМЕСТИМЫЕ С DRS ТЕСТОВЫЕ ПРОГРАММЫ САМИ НЕ ОПРЕДЕЛЯЮТ СОСТАВ ОБОРУДОВАНИЯ В КОМПЛЕКСЕ. ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ДОЛЖЕН ВНЕСТИ В ТЕСТ ИНФОРМАЦИЮ О НЕОБХОДИМОМ СОСТАВЕ ПРОВЕРЯЕМЫХ УСТРОЙСТВ. ЭТА ИНФОРМАЦИЯ ХРАНИТСЯ В НАБОРЕ ТАБЛИЦ, НАЗЫВАЕМЫХ "ТАБЛИЦАМИ АППАРАТНЫХ ПАРАМЕТРОВ". КАЖДОМУ ТЕСТИРУЕМОМУ УСТРОЙСТВУ СООТВЕТСТВУЕТ ОДНА ТАБЛИЦА. НЕОБХОДИМАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЗАВИСИТ ОТ УСТРОЙСТВА. ТЕСТОВАЯ ПРОГРАММА ВЫДАЕТ ОПЕРАТОРУ ЗАПРОС НА ВВОД

НЕОБХОДИМОЙ ИНФОРМАЦИИ ДЛЯ КАЖДОГО ПРОВЕРЯЕМОГО УСТРОЙСТВА, НАЧИНАЯ С НУЛЕВОГО, И ЗАНОСИТ В СООТВЕТСТВУЮЩУЮ ТАБЛИЦУ АППАРАТНЫХ ПАРАМЕТРОВ.

ТАБЛИЦЫ ПРОГРАММНЫХ ПАРАМЕТРОВ

- ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ ФУНКЦИОНИРОВАНИЕМ КОНКРЕТНОЙ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ ВЫБРАТЬ НЕКОТОРЫЕ УПРАВЛЯЮЩИЕ ПАРАМЕТРЫ. ЭТА ИНФОРМАЦИЯ ПОМЕЩАЕТСЯ В ТАБЛИЦУ, НАЗЫВАЕМУЮ "ТАБЛИЦЕЙ ПРОГРАММНЫХ ПАРАМЕТРОВ".

ПРОХОД

- ПРОХОДОМ ИЛИ ШАГОМ ТЕСТИРОВАНИЯ НАЗЫВАЕТСЯ ВЫПОЛНЕНИЕ ВСЕХ УКАЗАННЫХ ТЕСТОВ НА ВСЕХ ТЕСТИРУЕМЫХ УСТРОЙСТВАХ.

ТЕСТ

- ТЕСТОВЫЕ ПРОГРАММЫ ПОДРАЗДЕЛЯЮТСЯ НА НЕЗАВИСИМЫЕ СТРУКТУРНЫЕ ЕДИНИЦЫ, НАЗЫВАЕМЫЕ ТЕСТАМИ. ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ВЫБРАТЬ ЛЮБОЕ ПОДМНОЖЕСТВО ТЕСТОВ ИЛИ ВЫПОЛНИТЬ ВСЕ ТЕСТЫ В ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЕ.

СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ

- ПРИ ОБНАРУЖЕНИИ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММОЙ ОШИБКИ В ТЕСТИРУЕМОМ УСТРОЙСТВЕ ОНА ВЫЗЫВАЕТ DRS ДЛЯ ВЫДАЧИ ОПЕРАТОРУ СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКЕ, ИМЕЕТСЯ ТРИ ТИПА СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ: ОСНОВНОЕ, ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ

И РАСШИРЕННОЕ. ОСНОВНОЕ СООБЩЕНИЕ
СОДЕРЖИТ НЕКОТОРУЮ ОБЩУЮ ИНФОРМАЦИЮ ОБ ОШИБКЕ, КАК
ПОКАЗАНО В ПРИМЕРЕ:

ПРИМЕР.

ZNAME HRD ERR 00002 ON UNIT 5 TST 012 SUB 000 PC:013134

ГДЕ ИМЯ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ - ZNAME ;
ТИП ОШИБКИ - HRD (АППАРАТНАЯ);
НОМЕР ОШИБКИ - 00002;

НОМЕР УСТРОЙСТВА - 5;
НОМЕР ТЕСТА - 12;
НОМЕР ПОДТЕСТА - 0;
АДРЕС, С КОТОРОГО ПРОИЗОШЕЛ ВЫЗОВ DRS
ПО ОШИБКЕ - 013134.

НОМЕР ОШИБКИ ОБОЗНАЧАЕТ ЕЕ ТИП, А НЕ ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО
ОШИБОК.

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКЕ СОДЕРЖИТ
ОПИСАНИЕ ОШИБКИ. РАСШИРЕННОЕ СООБЩЕНИЕ ОБЫЧНО ИСПОЛЬ-
ЗУЕТСЯ ДЛЯ ВСПОМОГАТЕЛЬНОЙ ИНФОРМАЦИИ, ТАКОЙ КАК
СОДЕРЖИМОЕ РЕГИСТРОВ В МОМЕНТ ОШИБКИ, НАПРИМЕР:

ZNAME HRD ERR 00002 ON UNIT 5 TST 012 SUB 000 PC:013134

REGISTER FAILED TO CLEAR AFTER BUS RESET

CSR: 000000 CP: 010000 ERRREG: 000000

(ПРИ СБРОСЕ ПО ШИНЕ РЕГИСТР НЕ ОБНУЛЯЕТСЯ)

ПЕРВАЯ СТРОКА ЯВЛЯЕТСЯ ОСНОВНЫМ СООБЩЕНИЕМ, ВТОРАЯ
ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМ, А ТРЕТЬЯ - РАСШИРЕННЫМ. СООБЩЕНИЯ ОБ
ОШИБКАХ РАЗДЕЛЕНА НА ТИПЫ ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ОБЕСПЕЧИТЬ
ОПЕРАТОРУ ГИБКОСТЬ ПРИ ОПРЕДЕЛЕНИИ, КАКИЕ ИЗ СООБЩЕНИЙ ОБ
ОШИБКАХ ВЫВОДИТЬ НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ ИЛИ ПЕЧАТЬ
(ПОДРАЗДЕЛ 5.9).

5.3. КОМАНДЫ ПРОГРАММ DRS

В DRS ИМЕЕТСЯ ОДИННАДЦАТЬ КОМАНД ДЛЯ DRSSM
И ТРИНАДЦАТЬ КОМАНД ДЛЯ DRSHM. ЭТИ КОМАНДЫ ВВО-
ДЯТСЯ НА ЗАПРОС DRS: DR>. ЭТОТ ЗАПРОС ВЫДАЕТСЯ: ПРИ
ЗАГРУЗКЕ DRS, ПО ОКОНЧАНИИ ВСЕХ СПЕЦИФИЦИРОВАННЫХ ОПЕРАЦИЙ
ТЕСТИРОВАНИЯ, ПРИ ОБНАРУЖЕНИИ ОШИБОК ТЕСТАМИ, СОВМЕСТИМЫМИ
С DRS, ПОСЛЕ ОСТАНОВА ПО ОШИБКЕ И ПОСЛЕ ПРЕРЫВАНИЯ РАБОТЫ
ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ ПРИ ПОМОЩИ <УС/С> (<CTRL/C>). КОМАНДЫ
СГРУППИРОВАНЫ ПО ФУНКЦИЯМ.

ЗАПУСК И ПРОДОЛЖЕНИЕ ВЫПОЛНЕНИЯ :

START	ЗАПУСК ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ И ЕЕ ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ
RESTART	ЗАПУСК ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ БЕЗ ИНИЦИАЛИЗАЦИИ
CONTINUE	ПРОДОЛЖАТЬ ВЫПОЛНЕНИЕ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ С ТОГО ТЕСТА, ГДЕ ОНА БЫЛА ПРЕРВАНА НАЖАТИЕМ <CTRL/C>
PROCEED	ПРОДОЛЖЕНИЕ ПОСЛЕ ОСТАНОВА ПО ОШИБКЕ.

УПРАВЛЕНИЕ СОСТАВОМ ТЕСТИРУЕМЫХ УСТРОЙСТВ:

DROP . ВЫВЕСТИ УСТРОЙСТВО ИЗ СОСТАВА ТЕСТИРУЕМЫХ
 УСТРОЙСТВ.
ADD АКТИВИЗИРОВАТЬ УСТРОЙСТВО ДЛЯ ТЕСТИРОВАНИЯ.
DISPLAY ВЫВЕСТИ СПИСОК УСТРОЙСТВ.

РАБОТА С ФЛАГАМИ:

FLAGS ВЫВОД СОСТОЯНИЯ ВСЕХ ФЛАГОВ.
ZFLAGS СБРОСИТЬ (УСТАНОВИТЬ В 0) ВСЕ ФЛАГИ.

СТАТИСТИКА:

PRINT ВЫВОД СТАТИСТИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ;
REDIRECT ПЕРЕНАЗНАЧИТЬ ВЫВОД СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ И
 СТАТИСТИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ НА УСТРОЙСТВО
 ВНЕШНЕЙ ПАМЯТИ И/ИЛИ НА УСТРОЙСТВО ПЕЧАТИ
 (ТОЛЬКО ДЛЯ DRXHM.SYS).

ВРЕМЯ:

TIME УСТАНОВИТЬ ВРЕМЯ СУТОК ИЛИ ВЫВЕСТИ
 ТЕКУЩЕЕ ВРЕМЯ СУТОК (ТОЛЬКО ДЛЯ DRXHM.SYS).

ВЫХОД ИЗ DRS:

EXIT ВОЗВРАЩЕНИЕ УПРАВЛЕНИЯ СООТВЕТСТВУЮЩЕМУ МО-
 НИТОРУ TOS1425.

ФУНКЦИИ КОМАНД МОЖНО МОДИФИЦИРОВАТЬ ПРИ ПОМОЩИ КЛЮЧЕЙ
(ПОДРАЗДЕЛ 5.7). DRS РАСПОЗНАЕТ КОМАНДЫ ПО ТРЕМ
СИМВОЛАМ. НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ СИМВОЛЫ ОБОЗНАЧЕНЫ КВАДРАТНЫМИ
СКОБКАМИ. ТАКИМ ОБРАЗОМ, КОМАНДУ ЗАПУСКА МОЖНО ВВОДИТЬ
И КАК STA , И КАК STAR , И КАК START .

5.4. КОМАНДЫ ЗАПУСКА И ПРОДОЛЖЕНИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ

5.4.1. КОМАНДА START

КОМАНДА START ЗАПУСКАЕТ ТЕСТОВУЮ ПРОГРАММУ С
ПЕРВОНАЧАЛЬНОГО СОСТОЯНИЯ. ЭТО ДОЛЖНА БЫТЬ ПЕРВАЯ ЗАДАННАЯ
DRS КОМАНДА. ВЫПОЛНЯЮТСЯ ВСЕ ДЕЙСТВИЯ ПО ИНИЦИАЛИЗАЦИИ
ПРОГРАММЫ. ТОЧНЫЙ ВИД ПРОЦЕССА ИНИЦИАЛИЗАЦИИ ДЛЯ КАЖДОЙ
КОНКРЕТНОЙ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ МОЖНО НАЙТИ В ДОКУМЕНТАЦИИ ПО
ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЕ. В ЗОНУ ВЕКТОРОВ ЗАГРУЖАЮТСЯ ТАК НАЗЫВА-
ЕМЫЕ ПРОГРАММЫ "ЛОВУШЕК ПРЕРЫВАНИЯ" (ЛОВУШКИ ПРЕРЫВАНИЯ
- ЭТО ПРОГРАММЫ, ПОЗВОЛЯЮЩИЕ DRS ОБРАБАТЫВАТЬ НЕПРЕДВИДЕННЫЕ
ПРЕРЫВАНИЯ И ВЫДАВАТЬ СООБЩЕНИЯ О НИХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ).

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

STA[RT] [СПИСОК КЛЮЧЕЙ] <BK>

ГДЕ "СПИСОК КЛЮЧЕЙ" - ЛЮБАЯ ДОПУСТИМАЯ КОМБИНАЦИЯ КЛЮЧЕЙ
(МОДИФИКАТОРОВ) ДЛЯ ДАННОЙ КОМАНДЫ (СМ. ПОДРАЗДЕЛ 5.7). ПРИ
ОТСУТСТВИИ КЛЮЧЕЙ КОМАНДА START ВЫПОЛНЯЕТСЯ СЛЕДУЮЩИМ
ОБРАЗОМ: ВСЕ ТЕСТЫ ВЫПОЛНЯЮТСЯ НА ВСЕХ УСТРОЙСТВАХ, ВСЕ
ФЛАГИ СБРОШЕНЫ. ТЕСТИРОВАНИЕ БУДЕТ ПРОДОЛЖАТЬСЯ ДО ТЕХ ПОР,
ПОКА ОТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ НЕ ПОСТУПИТ ПРЕРЫВАНИЕ (<CTRL/C>), ИЛИ
НЕ ВОЗНИКНЕТ СИСТЕМНАЯ ОШИБКА; ПОСЛЕ КАЖДОГО ПРОХОДА БУДЕТ
РАСПЕЧАТЫВАТЬСЯ СООБЩЕНИЕ "КОНЕЦ ПРОХОДА". ЗА ОДИН
ПРОХОД ВЫПОЛНЯЮТСЯ ВСЕ ЗАДАННЫЕ ТЕСТЫ НА
ВСЕХ ВЫБРАННЫХ УСТРОЙСТВАХ.

ПОСЛЕ ВВЕДЕНИЯ КОМАНДЫ START ПРОГРАММА DR8 ЗАПРОСИТ, НЕ ХОТИТЕ ЛИ ВЫ ИЗМЕНИТЬ СОСТАВ ТЕСТИРУЕМОГО ОБОРУДОВАНИЯ.

DR>STA

CHANGE HW (L) ? Y

(ИЗМЕНИТЬ АППАРАТНЫЕ ПАРАМЕТРЫ? ДА)

ЕСЛИ ТАБЛИЦ АППАРАТНЫХ ПАРАМЕТРОВ НЕТ, НА ЭТОТ ВОПРОС ВЫ ДОЛЖНЫ ОТВЕТИТЬ "Y" (ДА). ТАБЛИЦЫ МОГЛИ БЫТЬ СОЗДАНЫ В ТРЕХ СЛУЧАЯХ:

- 1) ВВЕДЕНЫ ПРЕДЫДУЩЕЙ КОМАНДОЙ ЗАПУСКА;
- 2) СОЗДАНЫ ПРИ ПОМОЩИ СЛУЖЕБНОЙ ПРОГРАММЫ SETUP;
- 3) ТАБЛИЦЫ БЫЛИ СОЗДАНЫ ПРИ НАПИСАНИИ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ.

UNITS (D) ? N

(УСТРОЙСТВА ?)

В ЭТОМ МЕСТЕ ПО ЖЕЛАНИЮ ОПЕРАТОРА ЗАДАННЫЕ ТАБЛИЦЫ МОЖНО ИЗМЕНИТЬ, ВВЕДЯ ЧИСЛО ПРОВЕРЯЕМЫХ УСТРОЙСТВ В ДЕСЯТИЧНОМ ВИДЕ. ДАЛЕЕ В СООТВЕТСТВИИ СО СТРУКТУРОЙ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ, ОНА ЗАПРОСИТ АППАРАТНЫЕ ПАРАМЕТРЫ ДЛЯ КАЖДОГО УСТРОЙСТВА.

ПРИМЕР.

DR>STA

CHANGE HW(L) ? Y (ИЗМЕНЯТЬ АППАРАТНЫЕ ПАРАМЕТРЫ? ДА)

#UNITS (D) ? X (УСТРОЙСТВА? X)

ПРОГРАММА ЗАПРОСИТ У ВАС АППАРАТНЫЕ ПАРАМЕТРЫ ПО "X"

УСТРОЙСТВАМ, ГДЕ "X" - ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО ОТ 1 ДО 64. ПОСЛЕ ВВОДА АППАРАТНЫХ ПАРАМЕТРОВ ВЫ ПОЛУЧИТЕ ЗАПРОС - НЕ ХОТИТЕ ЛИ ВЫ ИЗМЕНИТЬ ПАРАМЕТРЫ ТАБЛИЦЫ ПРОГРАММНЫХ ПАРАМЕТРОВ.

CHANGE SW(L) ? N (ИЗМЕНЯТЬ ПРОГРАММНЫЕ ПАРАМЕТРЫ? НЕТ)

ОТВЕЧАТЬ НА ЭТИ ВОПРОСЫ НЕ ОБЯЗАТЕЛЬНО, ЕСЛИ НЕТ НЕОБХОДИМОСТИ МЕНЯТЬ ПРОГРАММНЫЕ ПАРАМЕТРЫ.

ЕСЛИ ОТСУТСТВУЮТ ТАБЛИЦЫ АППАРАТНЫХ ПАРАМЕТРОВ, ТЕСТИРОВАНИЕ НЕ НАЧНЕТСЯ И БУДЕТ ВЫДАНО СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКЕ.

ПРИМЕР.

DR>STA

CHANGE HW(L) ? N (ИЗМЕНЯТЬ АППАРАТНЫЕ ПАРАМЕТРЫ? НЕТ)

CHANGE SW(L) ? N (ИЗМЕНЯТЬ ПРОГРАММНЫЕ ПАРАМЕТРЫ? НЕТ)

NO UNITS (НЕТ УСТРОЙСТВ)

DR>

5.4.2. КОМАНДА RESTART

ПО КОМАНДЕ RESTART ТАК ЖЕ, КАК И ПО КОМАНДЕ START, ПРОИЗВОДИТСЯ ЗАПУСК ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ ИЗ НАЧАЛЬНОГО СОСТОЯНИЯ, НО ПРОЦЕСС ИНИЦИАЛИЗАЦИИ ПО КОМАНДЕ RESTART МОЖЕТ ОТЛИЧАТЬСЯ ОТ ПЕРВОНАЧАЛЬНОГО В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ. ЗОНА ВЕКТОРОВ НЕ ИЗМЕНЯЕТСЯ. ИМЕЕТСЯ

ВОЗМОЖНОСТЬ ИЗМЕНЕНИЯ ТОЛЬКО ПРОГРАММНЫХ ПАРАМЕТРОВ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

RESTART) (СПИСОК КЛЮЧЕЙ) <BK>

ГДЕ "СПИСОК КЛЮЧЕЙ" - ЛЮБАЯ ДОПУСТИМАЯ КОМБИНАЦИЯ КЛЮЧЕЙ ДЛЯ КОМАНДЫ RESTART (СМ. 5.7). ПО УМОЛЧАНИЮ КОМАНДА RESTART ВЫПОЛНЯЕТСЯ СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ: ВЫПОЛНЯЮТСЯ ВСЕ ТЕСТЫ ДЛЯ ВСЕХ УСТРОЙСТВ. ФЛАГИ СБРАСЫВАЮТСЯ. ТЕСТИРОВАНИЕ БУДЕТ ПРОИЗВОДИТЬСЯ ДО ТЕХ ПОР, ПОКА НЕ ПОСТУПИТ ПРЕРЫВАНИЕ ОТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПОСРЕДСТВОМ <CTRL/C>, ИЛИ НЕ ВОЗНИКНЕТ СИСТЕМНАЯ ОШИБКА. ПОСЛЕ КАЖДОГО ПРОХОДА БУДЕТ РАСПЕЧАТЫВАТЬСЯ СООБЩЕНИЕ О КОНЦЕ ПРОХОДА.

ПРИМЕР.

DR>RES

CHANGE SW(L) ? N

(ИЗМЕНЯТЬ ПРОГРАММНЫЕ ПАРАМЕТРЫ?)

5.4.3. КОМАНДА CONTINUE

КОМАНДА CONTINUE ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ВОЗОБНОВЛЕНИЯ ПРОЦЕССА ТЕСТИРОВАНИЯ ПОСЛЕ ПРЕРЫВАНИЯ ЕЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ ПОСРЕДСТВОМ <CTRL/C> ИЛИ ПОСЛЕ ОСТАНОВА ПРИ ОШИБКЕ. ТЕСТОВАЯ ПРОГРАММА БУДЕТ ВНОВЬ ЗАПУЩЕНА С НАЧАЛА ПРЕРВАННОГО ТЕСТА, А НЕ С НАЧАЛА ПЕРВОГО ТЕСТА, КАК В СЛУЧАЕ КОМАНДЫ RESTART.

ПРОВЕРКА УСТРОЙСТВА, НАХОДЯЩЕГОСЯ В СОСТОЯНИИ ТЕСТИРОВАНИЯ В МОМЕНТ ПРЕРЫВАНИЯ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ, БУДЕТ ПРОДОЛЖЕНА. ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ ВОЗМОЖНОСТЬ ИЗМЕНИТЬ ТАБЛИЦУ ПРОГРАММНЫХ ПАРАМЕТРОВ, НО ТАБЛИЦЫ АППАРАТНЫХ ПАРАМЕТРОВ ИЗМЕНЯТЬ НЕЛЬЗЯ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

CONTINUE) (СПИСОК КЛЮЧЕЙ) <BK>

ГДЕ "СПИСОК КЛЮЧЕЙ" - ЛЮБАЯ ДОПУСТИМАЯ КОМБИНАЦИЯ КЛЮЧЕЙ (МОДИФИКАТОРОВ) ДЛЯ КОМАНДЫ CONTINUE (СМ. ПОДРАЗДЕЛ 5.7). ПО УМОЛЧАНИЮ КОМАНДА CONTINUE ВЫПОЛНЯЕТСЯ СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ: БУДЕТ ВЫПОЛНЕНО ЧИСЛО ПРОХОДОВ ТЕСТИРОВАНИЯ, РАВНОЕ УКАЗАННОМУ В ПОСЛЕДНЕЙ КОМАНДЕ START ИЛИ RESTART. ВСЕ ФЛАГИ ОСТАНУТСЯ В РАНЕЕ ОПРЕДЕЛЕННЫХ СОСТОЯНИЯХ (УСТАНОВЛЕННЫМИ ИЛИ СБРОШЕННЫМИ).

ПРИМЕР.

DR>CON

CHANGE SW (L) ? N

ДЛЯ ВОЗОБНОВЛЕНИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ТАКЖЕ МОЖЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ КОМАНДЫ START ИЛИ RESTART, НО ПРИ ЭТОМ БУДЕТ ВЫПОЛНЕНА ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ, И ТЕСТИРОВАНИЕ НАЧНЕТСЯ С ПЕРВОГО ТЕСТА ДЛЯ ПЕРВОГО УСТРОЙСТВА.

5.4.4. КОМАНДА PROCEED

КОМАНДА PROCEED ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СОВМЕСТНО С ФУНКЦИЕЙ

ОСТАНОВА ПО ОШИБКЕ. ПОСЛЕ ОСТАНОВА ПО ОШИБКЕ ПРИ ПОЛУЧЕНИИ СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКЕ ОТ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ DR9 ПЕРЕХОДИТ В КОМАНДНЫЙ РЕЖИМ. ПО КОМАНДЕ PROCEED ТЕСТИРОВАНИЕ ВОЗОБНОВЛЯЕТСЯ С ТОЙ ТОЧКИ, ГДЕ БЫЛО ВЫДАНО СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКЕ.

ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ НЕ ПРОИЗВОДИТСЯ, ОБРАЩЕНИЯ К ТЕСТИРУЕМОМУ УСТРОЙСТВУ НЕ ПРОИСХОДИТ, И ЗОНА ВЕКТОРОВ НЕ ИЗМЕНЯЕТСЯ.

ЭТО ДАЕТ ВОЗМОЖНОСТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ПРОАНАЛИЗИРОВАТЬ СОСТОЯНИЕ ТЕСТИРУЕМОГО УСТРОЙСТВА И ЗАТЕМ ПРОДОЛЖИТЬ ТЕСТИРОВАНИЕ, НЕ НАРУШАЯ ЕГО ПРОЦЕСС.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

PRO[CEED] [СПИСОК КЛЮЧЕЙ] <BK>

ГДЕ "СПИСОК КЛЮЧЕЙ" - ЛЮБАЯ ДОПУСТИМАЯ КОМБИНАЦИЯ КЛЮЧЕЙ (МОДИФИКАТОРОВ) ДЛЯ КОМАНДЫ PROCEED (СМ. ПОДРАЗДЕЛ 5.7). ПО УМОЛЧАНИЮ КОМАНДА PROCEED ВЫПОЛНЯЕТСЯ СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ: ФЛАГИ (СМ. ПОДРАЗДЕЛ 5.8) ОСТАЮТСЯ В СОСТОЯНИЯХ (СБРОШЕНЫ ИЛИ УСТАНОВЛЕНЫ), СПЕЦИФИЦИРОВАННЫХ ПРЕДЫДУЩЕЙ КОМАНДОЙ.

5.5. УПРАВЛЕНИЕ СОСТАВОМ ТЕСТИРУЕМЫХ УСТРОЙСТВ

5.5.1. КОМАНДА DROP

КОМАНДА DROP ЗАПРЕЩАЕТ ТЕСТИРОВАНИЕ УСТРОЙСТВА, СПЕЦИФИЦИРОВАННОГО С ПОМОЩЬЮ КЛЮЧА УСТРОЙСТВ (СМ. ПОДРАЗДЕЛ 5.7). ИСКЛЮЧАЕМЫЕ ИЗ ПРОЦЕССА ТЕСТИРОВАНИЯ УСТРОЙСТВА ДОЛЖНЫ

БЫТЬ К ЭТОМУ МОМЕНТУ АКТИВНЫМИ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

DR0[P] [/UNI[TS]:X] <BK>

ГДЕ "X" - НОМЕР УСТРОЙСТВА, КОТОРОЕ ДОЛЖНО БЫТЬ ВЫВЕДЕНО ИЗ ПРОЦЕССА ТЕСТИРОВАНИЯ, КЛЮЧ УСТРОЙСТВ - UNITS (СМ. ПОДРАЗДЕЛ 5.7). ПО УМОЛЧАНИЮ (КОГДА КЛЮЧ УСТРОЙСТВ НЕ ЗАДАН) ПО КОМАНДЕ DROP ИЗ ПРОЦЕССА ТЕСТИРОВАНИЯ ИСКЛЮЧАЮТСЯ ВСЕ АКТИВНЫЕ В ТЕКУЩИЙ МОМЕНТ УСТРОЙСТВА.

5.5.2. КОМАНДА ADD

КОМАНДА ADD ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ВКЛЮЧЕНИЯ УСТРОЙСТВА В СОСТАВ ТЕСТИРУЕМЫХ. ДЛЯ СПЕЦИФИКАЦИИ УСТРОЙСТВА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КЛЮЧ УСТРОЙСТВ (СМ. ПОДРАЗДЕЛ 5.8).

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

ADD [/UNI[TS]:X] <BK>

ГДЕ "X" - НОМЕР ПЕРЕВОДИМОГО В АКТИВНЫЕ УСТРОЙСТВА. ПО УМОЛЧАНИЮ (КЛЮЧ УСТРОЙСТВ НЕ УКАЗАН) ПО КОМАНДЕ ADD ВСЕ РАНЕЕ ВЫВЕДЕННЫЕ ИЗ СОСТАВА ТЕСТИРУЕМЫХ УСТРОЙСТВА ПЕРЕВОДЯТСЯ В АКТИВНОЕ СОСТОЯНИЕ.

5.5.3. КОМАНДА DIS

ПО КОМАНДЕ DISPLAY НА СИСТЕМНЫЙ ТЕРМИНАЛ ВЫВОДЯТСЯ ВСЕ ТАБЛИЧНЫЕ ДАННЫЕ ДЛЯ ВСЕХ СПЕЦИФИЦИРОВАННЫХ УСТРОЙСТВ.

УСТРОЙСТВО БЫЛО ВЫВЕДЕНО ИЗ СОСТАВА ТЕСТИРУЕМЫХ, ЭТО ОТМЕЧАЕТСЯ ПРИ ВЫВОДЕ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

DIS[PLAY] (СПИСОК КЛЮЧЕЙ) <BK>

ГДЕ "СПИСОК КЛЮЧЕЙ" - ЛЮБАЯ ДОПУСТИМАЯ КОМБИНАЦИЯ КЛЮЧЕЙ (МОДИФИКАТОРОВ) ДЛЯ КОМАНДЫ DISPLAY (СМ. ПОДРАЗДЕЛ 5.7). ПО УМОЛЧАНИЮ КОМАНДА DISPLAY ВЫПОЛНЯЕТСЯ СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ: ИНФОРМАЦИЯ ОБО ВСЕХ УСТРОЙСТВАХ, ОПИСАННАЯ В ТАБЛИЦАХ АППАРАТНЫХ ПАРАМЕТРОВ, ВЫВОДИТСЯ НА СИСТЕМНЫЙ ТЕРМИНАЛ.

5.6. КОМАНДЫ ОПЕРАЦИЯ НАД ФЛАГАМИ

DRS МОЖЕТ ИЗМЕНЯТЬ ПРОЦЕСС ТЕСТИРОВАНИЯ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ СОСТОЯНИЯ НЕСКОЛЬКИХ ФЛАГОВ, КОТОРЫМИ МОЖЕТ МАНИПУЛИРОВАТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ (СМ. ПОДРАЗДЕЛ 5.8). В DRS ИМЕЮТСЯ ДВЕ КОМАНДЫ ОПЕРАЦИЯ НАД ФЛАГАМИ.

5.6.1. КОМАНДА FLAGS

ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ СОСТОЯНИЯ ФЛАГОВ DRS ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КОМАНДА FLAGS. ПОЛУЧИВ ЭТУ КОМАНДУ, DRS ВЫВЕДЕТ НА СИСТЕМНЫЙ ТЕРМИНАЛ СОСТОЯНИЕ ВСЕХ ФЛАГОВ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

FLAG\$ <BK>

ПРИМЕР1.

DR>FLA
 FLAGS SET
 NONE

УСТАНОВЛЕННЫХ ФЛАГОВ НЕТ.

ПРИМЕР2.

DR>FLA
 FLAGS SET
 IER
 LOE

БЫЛИ УСТАНОВЛЕНЫ ДВА ФЛАГА: IER И LOE.

5.6.2. КОМАНДА ZFLAGS

ПО КОМАНДЕ ZFLAGS СБРАСЫВАЮТСЯ ВСЕ ФЛАГИ DRS.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

ZFLAG\$ <BK>

5.7. КОМАНДЫ СТАТИСТИКИ

5.7.1. КОМАНДА REDIRECT

ЭТА КОМАНДА ВЫЗЫВАЕТ ВЫВОД ИНФОРМАЦИИ ОБ ОШИБКАХ СТАТИСТИКИ, ИМЕН СНЯТЫХ С РАССМОТРЕНИЯ УСТРОЙСТВ, ИНФОРМАЦИИ О КОНЦЕ ПРОХОДА НА УСТРОЙСТВО ВНЕШНЕЙ ПА-
 ЯТИ ВМЕСТО ВЫВОДА ЭТОЙ ИНФОРМАЦИИ НА ТЕРМИНАЛ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ :

REDIRECT [/DEV] [/LPT] СПЕЦИФ. ФАЙЛА

КЛЮЧ /DEV ПОЗВОЛЯЕТ ВВЕСТИ ИМЯ УСТРОЙСТВА, НА КОТОРОЕ БУДЕТ ЗАПИСЫВАТЬСЯ ИНФОРМАЦИЯ. ИМЯ ФАЙЛА ИНФОРМАЦИОННЫХ ДАННЫХ COLECT.DAT. ЕСЛИ ТАКОГО ФАЙЛА НЕТ, ТО ОН СОЗДАЕТСЯ. ЕСЛИ ЭТОТ ФАЙЛ СУЩЕСТВУЕТ, ТО ОН ОТКРЫВАЕТСЯ И ДАННЫЕ ДОБАВЛЯЮТСЯ В КОНЕЦ ЭТОГО ФАЙЛА. ЭТОТ ФАЙЛ ОТКРЫВАЕТСЯ В НАЧАЛЕ КАЖДОГО ПРОХОДА ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ И ЗАКРЫВАЕТСЯ В КОНЦЕ ЭТОГО ПРОХОДА.

КЛЮЧ /LPT ВЫЗЫВАЕТ ВЫВОД ИНФОРМАЦИИ НА ПЕЧАТАЮЩЕЕ УСТРОЙСТВО ДОБАВОК К СБОРУ ЕЕ НА УСТРОЙСТВЕ, УКАЗАННОМ КЛЮЧЕМ /DEV. ФАЙЛ ЗАКРЫВАЕТСЯ ВСЯКИЙ РАЗ, КОГДА ПРОИСХОДИТ ВОЗВРАТ НА КОМАНДНЫЙ УРОВЕНЬ. <УС>С (<CTRL>С) ИЛИ ВНУТРЕННЕЕ ПРЕРЫВАНИЕ ВЫЗЫВАЕТ ВОЗВРАТ НА КОМАНДНЫЙ УРОВЕНЬ. ДАТА ФАЙЛА - ЭТО ТЕКУЩАЯ ДАТА И ПРИ НЕОБХОДИМОСТИ ОНА ОБНОВЛЯЕТСЯ.

КОМАНДА МОЖЕТ БЫТЬ ВЫПОЛНЕНА В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ НА КОМАНДНОМ УРОВНЕ. ЕСЛИ ПЕРЕНАЗНАЧЕНИЕ ОТМЕНЕНО, ТО УКАЗАННАЯ ВЫШЕ ИНФОРМАЦИЯ ВЫВОДИТСЯ НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ. КОМАНДА REDIRECT МОЖЕТ БЫТЬ ОТМЕНЕНА ПУТЕМ ВВОДА ЭТОЙ КОМАНДЫ БЕЗ КАКИХ-ЛИБО АРГУМЕНТОВ.

ПРИМЕР:

DR>RED/DEV:DY0/LPT

DR>

5.7.2. КОМАНДА PRINT

ПО КОМАНДЕ PRINT ПРОИСХОДИТ ВЫВОД СТАТИСТИКИ ПРОХОЖДЕНИЯ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ НА СИСТЕМНЫЙ ТЕРМИНАЛ.

ЕСЛИ ЖЕ В РЕЖИМЕ ПРОХОЖДЕНИЯ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ БЫЛ УСТАНОВЛЕН ФЛАГ РАЗРЕШЕНИЯ ВЫВОДА НА ПЕЧАТЬ (PRI), ТО ПРОТОКОЛ ВЫВОДИТСЯ НА ПЕЧАТЬ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

PRINT

5.8. КОМАНДА УСТАНОВКИ ВРЕМЕНИ

КОМАНДА TIME (ВРЕМЯ) УСТАНОВЛИВАЕТ ВРЕМЯ СУТОК ИЛИ ОТОБРАЖАЕТ ТЕКУЩЕЕ ВРЕМЯ СУТОК. ЭТА КОМАНДА ДЕЙСТВИТЕЛЬНА ТОЛЬКО ДЛЯ DRXHM.SYS.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

TIME ЧЧ:ММ:СС

ЧЧ ПРЕДСТАВЛЯЕТ ЧАСЫ (ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО ОТ 1 ДО 23);
ММ ПРЕДСТАВЛЯЕТ МИНУТЫ (ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО ОТ 0 ДО 59);
СС ПРЕДСТАВЛЯЕТ СЕКУНДЫ (ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО ОТ 0 ДО 59).

ПРИМЕР УСТАНОВКИ ВРЕМЕНИ:

DR>TIME 11:15

ПРИМЕР ПОЛУЧЕНИЯ ВРЕМЕНИ:

DR>TIME

11:15:01

ЕСЛИ В НАСТОЯЩИЙ МОМЕНТ НЕ УСТАНОВЛЕНО НИКАКОЕ ВРЕМЯ, ТО БУДЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ ВРЕМЯ ПО УМОЛЧАНИЮ, РАВНОЕ 00:00:00, И СИСТЕМА БУДЕТ ОСУЩЕСТВЛЯТЬ ПРИРАЩЕНИЕ, НАЧИНАЯ С ЭТОГО ВРЕМЕНИ. ЕСЛИ В СИСТЕМЕ НЕТ ТАЙМЕРА, ТО ПРИ ВЫЗОВЕ КОМАНДЫ TIME РАСПЕЧАТЫВАЕТСЯ СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКЕ.

5.9. КОМАНДА EXIT

5.10. КЛЮЧИ DRS

КЛЮЧИ ЯВЛЯЮТСЯ МОДИФИКАТОРАМИ ФУНКЦИЙ КОМАНД. НАПРИМЕР, МНОГИЕ КОМАНДЫ DRS ОПЕРИРУЮТ С УСТРОЙСТВАМИ, ОБЫЧНО ДЕЙСТВИЕ КОМАНД ЭТОГО ТИПА РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ НА ВСЕ УСТРОЙСТВА, СПЕЦИФИЦИРОВАННЫЕ ПРИ ПОСТРОЕНИИ ТАБЛИЦ АППАРАТНЫХ ПАРАМЕТРОВ. КЛЮЧ ДАЕТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ВОЗМОЖНОСТЬ ОГРАНИЧИТЬ ДЕЙСТВИЕ КОМАНДЫ ДО НЕКОТОРЫХ ВЫБРАННЫХ ИМ УСТРОЙСТВ.

КЛЮЧАМИ DRS ЯВЛЯЮТСЯ:

/TESTS:СПИСОК ТЕСТОВ ВЫПОЛНИТЬ ТОЛЬКО УКАЗАННЫЕ ТЕСТЫ;

/PASS:XXXXX ВЫПОЛНИТЬ XXXXX ПРОХОДОВ (XXXXX - ОТ 1 ДО 65536);

/FLAGS:СПИСОК ФЛАГОВ УСТАНОВИТЬ УКАЗАННЫЕ ФЛАГИ;

/EOP:XXXXX

ВЫДАВАТЬ СООБЩЕНИЕ КОНЦА ПРОХОДА ПОСЛЕ КАЖДЫХ XXXXX ПРОХОДОВ (XXXXX - ОТ 1 ДО 65536);

/UNITS:СПИСОК УСТРОЙСТВ

ДЕЙСТВИЕ КОМАНД РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ ТОЛЬКО НА УКАЗАННЫЕ УСТРОЙСТВА.

С КАЖДОЙ КОМАНДОЙ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ НЕ ВСЕ КЛЮЧИ. В ТАБЛ.3 УКАЗАНО, КАКИЕ КЛЮЧИ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ С КАЖДОЙ ИЗ КОМАНД.

ТАБЛИЦА 3

КОМАНДА	К Л Ю Ч				
	TESTS	PASS	FLAGS	EOP	UNITS
START	X	X	X	X	X
RESTART	X	X	X	X	X
CONTINUE		X	X	X	
PROCEED			X		
DROP					X
ADD					X
PRINT					
DISPLAY					X
FLAGS					
ZFLAGS					
EXIT					
REDIRECT					

5.10.1. КЛЮЧ TESTS

КЛЮЧ TESTS ЗАДАЕТ ТЕСТЫ, КОТОРЫЕ НЕОБХОДИМО ВЫПОЛНИТЬ. ПО УМОЛЧАНИЮ В DRS ВЫПОЛНЯЮТСЯ ВСЕ ТЕСТЫ, ЭТОТ ЖЕ КЛЮЧ ДАЕТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ВОЗМОЖНОСТЬ ОБОЙТИ РЕЖИМ ПО УМОЛЧАНИЮ.

ФОРМАТ КЛЮЧА:

/TESTS:СПИСОК ТЕСТОВ

СПИСОК ТЕСТОВ ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ НОМЕРОВ ТЕСТОВ, РАЗДЕЛЕННЫХ ЗНАКОМ "ДВОЕТОЧИЕ" (:). ЕСЛИ НОМЕРА ТЕСТОВ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЕ, ИХ МОЖНО ЗАДАВАТЬ ПЕРВЫМ И ПОСЛЕДНИМ НОМЕРАМИ, РАЗДЕЛЕННЫМИ ДЕФИСОМ. НАПРИМЕР, ЕСЛИ НАДО ЗАДАТЬ ТЕСТЫ 1, 2, 3, И 4, ИХ НОМЕРА МОЖНО ВВЕСТИ КАК 1:2:3:4 ИЛИ ЖЕ КАК 1-4. НОМЕРА ТЕСТОВ МОЖНО УКАЗАТЬ В ЛЮБОМ ПОРЯДКЕ, НО ВЫПОЛНЯТЬСЯ ТЕСТЫ БУДУТ ВСЕГДА В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ИХ НОМЕРОВ.

ПРИМЕРЫ:

DR>START/TESTS:5

DR>START/TESTS:1:2

DR>RES/TESTS:1:5-9:15

В ПЕРВОЙ КОМАНДЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ВЫБРАЛ ТОЛЬКО ТЕСТ 5. ВО ВТОРОЙ ОПРЕДЕЛЕНА ТЕСТЫ 1 И 2. В ПОСЛЕДНЕЙ КОМАНДЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ЗАДАЛ ТЕСТЫ 1, 5, 6, 7, 8, 9, И 15.

5.10.2. КЛЮЧ PASS

КЛЮЧ PASS ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАДАНИЯ ЧИСЛА ПРОХОДОВ

ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ.

ФОРМАТ КЛЮЧА:

/PASS:XXXXX

ГДЕ XXXXX - ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО ОТ 1 ДО 65536.

ПРИМЕРЫ:

DR>STA/PASS:100

DR>RES/PASS:1

5.10.3. КЛЮЧ FLAGS

КЛЮЧ FLAGS ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАДАНИЯ ФЛАГОВ, УПРАВЛЯЮЩИХ ФУНКЦИЯМИ DRS (СМ. ПОДРАЗДЕЛ 5.8). ЕСЛИ КЛЮЧА FLAGS НЕТ, ТО ПО УМОЛЧАНИЮ ВСЕ ФЛАГИ СБРОШЕНЫ.

ФОРМАТ КЛЮЧА:

/FLAGS: СПИСОК ФЛАГОВ

ГДЕ СПИСОК ФЛАГОВ - ЭТО ПЕРЕЧЕНЬ ФЛАГОВ DRS, РАЗДЕЛЕННЫХ ДВОЕТОЧИЯМИ (":"). ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ФЛАГОВ - СМ. ПОДРАЗДЕЛ 5.8.

ПРИМЕРЫ:

DR>STA/FLAGS:LOE

DR>RES/FLAGS:LOE:IER:BOE

5.10.4. КЛЮЧ EOP

КЛЮЧ EOP ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ УКАЗАНИЯ НОМЕРА ПРОХОДА, ПОСЛЕ КОТОРОГО ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ВЫДАЧА СООБЩЕНИЯ О КОНЦЕ

ПРОХОДА. В ЭТИХ СООБЩЕНИЯХ УКАЗЫВАЕТСЯ ЧИСЛО ЗАКОНЧЕННЫХ ПРОХОДОВ И ЧИСЛО ОБНАРУЖЕННЫХ ОШИБОК.

ПРИ ОТСУТСТВИИ КЛЮЧА EOP DRB ПЕЧАТАЕТ ЭТИ СООБЩЕНИЯ ПО ОКОНЧАНИИ КАЖДОГО ПРОХОДА.

ФОРМАТ КЛЮЧА EOP:

/EOP:XXXXX

ГДЕ XXXXX - ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО ОТ 1 ДО 65536. СООБЩЕНИЕ КОНЦА ПРОХОДА БУДЕТ ВЫДАВАТЬСЯ ПОСЛЕ КАЖДОГО XXXXX ПРОХОДОВ.

ПРИМЕР.

DR>RES/EOP:90

В ПРИМЕРЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ЗАДАЕТ РАСПЕЧАТКУ СООБЩЕНИЙ ЧЕРЕЗ КАЖДОЕ 90 ПРОХОДОВ.

5.10.5. КЛЮЧ UNIT8

КЛЮЧ UNIT8 ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ УКАЗАНИЯ ТОГО, КАКИЕ ИЗ ИМЕЮЩИХСЯ В НАЛИЧИИ УСТРОЙСТВ БУДУТ ТЕСТИРОВАТЬСЯ. ПРИ ОТСУТСТВИИ КЛЮЧА UNIT8 ДЕЙСТВИЕ ЛЮБОЙ КОМАНДЫ DRB РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ НА ВСЕ УСТРОЙСТВА. ЭТОТ КЛЮЧ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ОГРАНИЧЕНИЯ ДЕЙСТВИЯ КОМАНД НА ОПРЕДЕЛЕННЫЕ УСТРОЙСТВА.

ФОРМАТ КЛЮЧА:

/UNIT8:СПИСОК УСТРОЙСТВ

ГДЕ "СПИСОК УСТРОЙСТВ" - ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ НОМЕРОВ

УСТРОЙСТВ, РАЗДЕЛЕННЫХ ЗАПЯТЫМИ. НОМЕРА УСТРОЙСТВ ПРЕДСТАВЛЯЮТ СОБОЙ ДЕСЯТИЧНЫЕ ЧИСЛА ОТ 1 ДО 64. НОМЕРА ПРИСВАИВАЮТСЯ УСТРОЙСТВАМ В ПОРЯДКЕ ИХ ВВЕДЕНИЯ В ТАБЛИЦЫ. ПЕРВЫМ УСТРОЙСТВОМ ЯВЛЯЕТСЯ УСТРОЙСТВО 1. ЕСЛИ УКАЗЫВАЮТСЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЕ НОМЕРА, ОНИ МОГУТ БЫТЬ ЗАДАНЫ ПЕРВЫМ И ПОСЛЕДНИМ НОМЕРАМИ, РАЗДЕЛЕННЫМИ ДЕФИСОМ ("-"). НАПРИМЕР, УСТРОЙСТВА 3, 4, 5, 6, 7 МОЖНО УКАЗЫВАТЬ КАК "3-7".

ПРИМЕРЫ:

DR>DR0/UNITS:1

DR>ADD/UNI:2,3

DR>RES/UNI:5-9

В ПЕРВОМ ПРИМЕРЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ УКАЗАЛ ТЕСТИРОВАНИЕ УСТРОЙСТВА 1. ВО ВТОРОМ ПРИМЕРЕ К НАБОРУ ТЕСТИРУЕМЫХ УСТРОЙСТВ ДОБАВЛЯЮТСЯ УСТРОЙСТВА 2 И 3. И, НАКОНЕЦ, В ПОСЛЕДНЕМ ПРИМЕРЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ЗАДАЕТ ПЕРЕЗАПУСК ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ С ТЕСТИРОВАНИЕМ УСТРОЙСТВ 5, 6, 7, 8, И 9.

5.10.6. СОЧЕТАНИЯ КЛЮЧЕЙ

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ПО ЖЕЛАНИЮ УКАЗЫВАТЬ В КОМАНДЕ ЛЮБОЕ ЧИСЛО ДОПУСТИМЫХ КЛЮЧЕЙ. КЛЮЧИ ПРОСТО ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНО УКАЗЫВАЮТСЯ В КОМАНДНОЙ СТРОКЕ. НАПРИМЕР, ЕСЛИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ХОЧЕТ ЗАПУСТИТЬ ТЕСТОВУЮ ПРОГРАММУ И

1) ТЕСТИРОВАТЬ ТОЛЬКО УСТРОЙСТВА 1-4;

2) ВЫПОЛНИТЬ ТЕСТЫ 1,5 И 15;

3) ВЫПОЛНИТЬ 100 ПРОХОДОВ;

4) ВЫДАВАТЬ СООБЩЕНИЯ КОНЦА ПРОХОДОВ ТОЛЬКО ЧЕРЕЗ
КАЖДЕ 10 ПРОХОДОВ,
ТО ДОЛЖНА БЫТЬ ВВЕДЕНА СЛЕДУЮЩАЯ КОМАНДНАЯ СТРОКА:

STA/UNI:1-4/TES:1:5:15/PAS:100/EOP:10

5.11. ФЛАГИ

ФЛАГИ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ДЛЯ ЗАДАНИЯ НЕКОТОРЫХ ПАРАМЕТРОВ РАБОТЫ ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММ, ТАКИХ, НАПРИМЕР, КАК ЦИКЛ ПО ОШИБКЕ. ПРИ ЗАПУСКЕ ВСЕ ФЛАГИ СБРАСЫВАЮТСЯ И БУДУТ ОСТАВАТЬСЯ В СБРОШЕННОМ СОСТОЯНИИ ДО ТЕХ ПОР, ПОКА НЕ БУДУТ ЯВНО УСТАНОВЛЕНЫ КЛЮЧОМ FLAGS. ФЛАГИ СБРАСЫВАЮТСЯ ТАКЖЕ ПО КОМАНДАМ START ИЛИ RESTART, ЕСЛИ ТОЛЬКО В ЭТИХ КОМАНДАХ НЕ УКАЗАН КЛЮЧ FLAGS. КРОМЕ ТОГО, ДЛЯ СБРОСА ВСЕХ ФЛАГОВ МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАНА КОМАНДА ZFLAGS. НИКАКИЕ ДРУГИЕ КОМАНДЫ НА СОСТОЯНИИ ФЛАГОВ НЕ ВЛИЯЮТ. КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ФЛАГОВ DRS ПРИВЕДЕНО В ТАБЛ.4.

ТАБЛИЦА 4

ФЛАГ	ФУНКЦИЯ
HOE	ОСТАНОВ ПО ОШИБКЕ. УПРАВЛЕНИЕ ПЕРЕДАЕТСЯ В КОМАНДНЫЙ РЕЖИМ DRS
LOE	ЗАЦИКЛИВАНИЕ ПРИ ОШИБКЕ

ФЛАГ	ФУНКЦИЯ
IER	ЗАПРЕТ ВСЕХ СООБЩЕНИЙ ОБ ОШИБКАХ
IBE	ЗАПРЕТ ВСЕХ СООБЩЕНИЙ ОБ ОШИБКАХ, КРОМЕ СООБЩЕНИЙ ПЕРВОГО ТИПА (СООБЩЕНИЯ ПЕРВОГО ТИПА СОДЕРЖАТ ТИП ОШИБКИ, ЕЕ НОМЕР, ЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММНОГО СЧЕТЧИКА, НОМЕР ТЕСТА И НОМЕР УСТРОЙСТВА)
IXE	ЗАПРЕТ РАСШИРЕННЫХ СООБЩЕНИЙ ОБ ОШИБКАХ
PRI	РАЗРЕШЕНИЕ ВЫВОДА СООБЩЕНИЙ НА ПЕЧАТЬ
PNT	ВЫВОД НОМЕРА ТЕСТА ПО МЕРЕ ЕГО ВЫПОЛНЕНИЯ
BOE	"ЗВОНОК" ПО ОШИБКЕ
UAM	РЕЖИМ БЕЗ ВМЕШАТЕЛЬСТВА ОПЕРАТОРА ОПЕРАТОРА)
ISR	ЗАПРЕТ СТАТИСТИЧЕСКИХ СООБЩЕНИЙ (НЕ ОТНОСИТСЯ К ТЕСТОВЫМ ПРОГРАММАМ, НЕ ПОДДЕРЖИВАЮЩИМ СТАТИСТИЧЕСКИЕ СООБЩЕНИЯ)
IDU	ЗАПРЕТ ПРОГРАММНОГО ПРОПУСКА УСТРОЙСТВ
ADR	ВЫПОЛНИТЬ ПРОГРАММУ АВТОМАТИЧЕСКОГО ПРОПУСКА УСТРОЙСТВ
LOT	ЗАЦИКЛИВАНИЕ ТЕСТА
EVL	ВЫПОЛНИТЬ ОЦЕНКУ (ДЛЯ ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММ, КОТОРЫЕ ОБЕСПЕЧИВАЮТ ОЦЕНКУ)

5.11.1. ФЛАГ HOE - ОСТАНОВ ПО ОШИБКЕ

ФЛАГ HOE (HALT OF ERROR) В УСТАНОВЛЕННОМ СОСТОЯНИИ ВЫЗЫВАЕТ ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ ОСТАНОВА ПО ОШИБКЕ. В ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ЭТОЙ ПРОГРАММЫ ПРОЦЕССОРНЫЙ ОСТАНОВ НЕ ВЫРАБАТЫВАЕТСЯ, ВМЕСТО ЭТОГО

УПРАВЛЕНИЕ ПЕРЕДАЕТСЯ В КОМАНДНЫЙ РЕЖИМ DRS. ПРОИЗОИДЕТ СЛЕДУЮЩЕЕ:

1) КОГДА DRS ПОЛУЧИТ СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКЕ, БУДЕТ РАСПЕЧАТАНО СООБЩЕНИЕ (В СЛУЧАЕ, ЕСЛИ НЕТ ЗАПРЕТА ПЕЧАТИ СООБЩЕНИЯ);

2) DRS ПЕРЕИДЕТ В КОМАНДНЫЙ РЕЖИМ;

3) ТЕСТОВАЯ ПРОГРАММА "ЗАВИСНЕТ" В ТОМ МЕСТЕ, ГДЕ В DRS ПОСТУПИЛ ВЫЗОВ ПО ОШИБКЕ, А ТЕСТИРУЕМОЕ УСТРОЙСТВО ОСТАНЕТСЯ В ТОМ СОСТОЯНИИ, В КАКОМ ОНО НАХОДИЛОСЬ В МОМЕНТ ВЫЗОВА.

ПОСЛЕ ТОГО, КАК DRS ВЕРНУЛАСЬ В КОМАНДНЫЙ РЕЖИМ, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ВВЕСТИ КОМАНДУ PROCEED (ПРОДОЛЖЕНИЕ) И ВОЗОБНОВИТЬ ВЫПОЛНЕНИЕ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ С ТОГО МЕСТА, В КОТОРОМ ОНА БЫЛА ПРЕРВАНА. ПО ЖЕЛАНИЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ВВЕСТИ И ДРУГУЮ КОМАНДУ.

5.11.2. ФЛАГ LOE - ЦИКЛ ПО ОШИБКЕ

ПРИ УСТАНОВЛЕННОМ ФЛАГЕ LOE (LOOP ON ERROR) DRS БУДЕТ ЗАЦИКЛИВАТЬСЯ НА ОШИБКЕ. В РЕЖИМЕ ЗАЦИКЛИВАНИЯ DRS ЗАСТАВИТ ТЕСТОВУЮ ПРОГРАММУ ВНОВЬ И ВНОВЬ ВЫПОЛНЯТЬ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ОПЕРАЦИЙ, ВЫЗВАВШУЮ ОШИБКУ. ЗАЦИКЛИВАНИЕ БУДЕТ ПРОДОЛЖАТЬСЯ И В ТОМ СЛУЧАЕ, ЕСЛИ ИСЧЕЗНУТ ПРИЧИНЫ, ВЫЗВАВШИЕ ЗАЦИКЛИВАНИЕ. ЭТО ПОЗВОЛЯЕТ ОРГАНИЗОВАТЬ ЦИКЛ И НА СЛУЧАЙНЫХ СБОЯХ. ЧТОБЫ ВЫЙТИ ИЗ ЦИКЛА, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ДОЛЖЕН ВВЕСТИ <CTRL/C> (<УС/С>), ПРИ ЭТОМ DRS ВЕРНЕТСЯ В КОМАНДНЫЙ РЕЖИМ.

5.11.3. ФЛАГ IER - ЗАПРЕТ СООБЩЕНИЙ ОБ ОШИБКАХ

ПРИ УСТАНОВЛЕННОМ ФЛАГЕ IER (INHIBIT ERROR REPORTS) В DRS БУДЕТ ЗАПРЕЩЕН ВЫВОД НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ ВСЕХ СООБЩЕНИЙ ОБ ОШИБКАХ. ВО ВРЕМЯ ДЕЙСТВИЯ ЭТОГО КЛЮЧА ОПЕРАТОРУ НЕ БУДЕТ ВЫДАВАТЬСЯ НИКАКИХ СООБЩЕНИЙ, КРОМЕ СООБЩЕНИЙ О СИСТЕМНЫХ ОШИБКАХ, ТАКИХ КАК ILL INT (НЕПРЕДВИДЕННОЕ ПРЕРЫВАНИЕ) И СООБЩЕНИЙ О КОНЦЕ ПРОХОДА. ЭТО СВОЙСТВО ОБЫЧНО ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СОВМЕСТНО С ФУНКЦИЕЙ ЗАЦИКЛИВАНИЯ НА ОШИБКЕ. ОНО УСКОРЯЕТ ПРОЦЕСС ТЕСТИРОВАНИЯ.

5.11.4. ФЛАГ IBE - ЗАПРЕТ ОСНОВНЫХ И РАСШИРЕННЫХ СООБЩЕНИЙ ОБ ОШИБКАХ

УСТАНОВКА ФЛАГА IBE (INHIBIT BASIC ERRORS) ВЫЗЫВАЕТ ВЫВОД СООБЩЕНИЯ ПЕРВОГО ТИПА.

5.11.5. ФЛАГ IXE - ЗАПРЕТ РАСШИРЕННЫХ СООБЩЕНИЙ ОБ ОШИБКАХ

ПРИ УСТАНОВКЕ ФЛАГА IXE (INHIBIT EXTENDED ERRORS) DRS ЗАПРЕЩАЕТ ВЫВОД ТОЛЬКО РАСШИРЕННЫХ СООБЩЕНИЙ ОБ ОШИБКАХ. СООБЩЕНИЯ ПЕРВОГО И ВТОРОГО ТИПОВ БУДУТ ВЫВОДИТЬСЯ.

5.11.6. ФЛАГ PRI - ВЫВОД СООБЩЕНИЯ НА ПЕЧАТЬ

ПРИ УСТАНОВЛЕННОМ ФЛАГЕ PRI (PRINTER) ВСЕ СООБЩЕНИЯ БУДУТ ВЫВОДИТЬСЯ НА ПЕЧАТЬ ЗА ИСКЛЮЧЕНИЕМ СИМВОЛОВ УКАЗАТЕЛЯ РЕЖИМА КОМАНД.

5.11.7. ФЛАГ PNT - ВЫВОД НОМЕРА ВЫПОЛНЯЕМОГО ТЕСТА
 ПРИ УСТАНОВЛЕННОМ ФЛАГЕ PNT (PRINT OF TEST) ПО МЕРЕ
 ВЫПОЛНЕНИЯ ТЕСТА ВЫВОДИТСЯ ЕГО НОМЕР.

5.11.8. ФЛАГ BOE - "ЗВОНК" О НАЛИЧИИ ОШИБКИ

КОГДА УСТАНОВЛЕН ФЛАГ BOE (BELL OF ERROR), DRS ПО ОШИБКЕ
 ВЫДАЕТ СИМВОЛ <CTRL/G> ИЛИ "ЗВОНК". ПО ЭТОМУ СИМВОЛУ
 КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ ВЫДАЕТ ЗВУКОВОЙ СИГНАЛ. ОБЫЧНО ЭТО
 СВОЙСТВО ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СОВМЕСТНО С ФУНКЦИЕЙ ЗАПРЕТА
 ВЫВОДА СООБЩЕНИЯ.

5.11.9. ФЛАГ UAM - РЕЖИМ РАБОТЫ БЕЗ ВМЕШАТЕЛЬСТВА
 ОПЕРАТОРА

УСТАНОВКА ФЛАГА UAM (UNATTENDED MODE) ВЫЗЫВАЕТ ЗАПРЕТ
 ВМЕШАТЕЛЬСТВА ОПЕРАТОРА В ПРОЦЕСС ТЕСТИРОВАНИЯ.
 ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ФЛАГА UAM ДАЕТ ВОЗМОЖНОСТЬ ОПЕРАТОРУ ЗАПУСТИТЬ
 ТЕСТОВУЮ ПРОГРАММУ И ПРЕДОСТАВИТЬ ЕЙ ВОЗМОЖНОСТЬ РАБОТАТЬ
 АВТОНОМНО. ПРИ ФЛАГЕ UAM НЕКОТОРЫЕ ТЕСТОВЫЕ ОПЕРАЦИИ
 ЗАПРЕЩЕНЫ. ДЕЙСТВИЕ ФЛАГА UAM В КАЖДОМ КОНКРЕТНОМ СЛУЧАЕ
 УКАЗЫВАЕТСЯ В ДОКУМЕНТАЦИИ НА ТЕСТОВУЮ ПРОГРАММУ.

5.11.10. ФЛАГ ISR - ЗАПРЕТ ВЫВОДА СТАТИСТИКИ

УСТАНОВКА ФЛАГА ISR (INHIBIT STATISTICAL REPORTS)
 ВЫЗЫВАЕТ ЗАПРЕТ ВЫВОДА ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММОЙ СТАТИСТИЧЕСКИХ
 СООБЩЕНИЙ. ЭТОТ ФЛАГ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ТОЛЬКО ДЛЯ ТЕСТОВЫХ ПРО-

ГРАММ, ОБЕСПЕЧИВАЮЩИХ СБОР СТАТИСТИКИ.
 В ДОКУМЕНТАЦИИ НА ТЕСТОВУЮ ПРОГРАММУ УКАЗАНО, ОБЛАДАЕТ
 ЛИ ОНА ДАННОЙ ФУНКЦИЕЙ.

5.11.11. ФЛАГ IDR - ЗАПРЕТ ПРОГРАММНОГО ПРОПУСКА
 УСТРОЙСТВ

УСТАНОВКА ФЛАГА IDR (INHIBIT DROPPING OF UNITS)
 ВЫЗЫВАЕТ ЗАПРЕТ ИСКЛЮЧЕНИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ УСТРОЙСТВ.
 ТЕСТОВАЯ ПРОГРАММА МОЖЕТ ЗАПРЕТИТЬ ТЕСТИРОВАНИЕ УСТРОЙСТВА,
 ЕСЛИ ДОСТИГНУТ ПОРОГ ОШИБКИ ИЛИ ОБНАРУЖЕНА НЕУСТРАНИМАЯ
 ОШИБКА. ЭТОТ ФЛАГ ДАЕТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ВОЗМОЖНОСТЬ ПОДДЕРЖИВАТЬ
 ЭТО УКАЗАННОЕ УСТРОЙСТВО В АКТИВНОМ СОСТОЯНИИ, ОБЫЧНО ЭТО
 ДЕЛАЕТСЯ СЦЕЛЬЮ ПРОСЛЕЖИВАНИЯ ОШИБКИ.

5.11.12. ФЛАГ ADR - АВТОМАТИЧЕСКИЙ ПРОПУСК УСТРОЙСТВ

УСТАНОВКА ФЛАГА ADR (AUTODROP) ВЫЗЫВАЕТ В ТЕСТОВОЙ
 ПРОГРАММЕ ВЫПОЛНЕНИЕ ПОДПРОГРАММЫ АВТОМАТИЧЕСКОГО ПРОПУСКА
 УСТРОЙСТВ. ЦЕЛЬЮ ЭТОЙ ПРОГРАММЫ ЯВЛЯЕТСЯ ПРОВЕРКА УСТРОЙСТВ
 НА НАЛИЧИЕ И ГОТОВНОСТЬ. ЕСЛИ ТЕСТИРУЕМОЕ УСТРОЙСТВО
 ОТСУТСТВУЕТ, ИЛИ НЕ ГОТОВО, ОНО БУДЕТ ПРОПУЩЕНО ПРИ ТЕСТИРОВА-
 НИИ. НЕ ВСЕ ТЕСТОВЫЕ ПРОГРАММЫ ИМЕЮТ ВОЗМОЖНОСТЬ
 АВТОМАТИЧЕСКОГО ПРОПУСКА УСТРОЙСТВ. ИМЕЕТСЯ ЛИ У ТЕСТОВОЙ
 ПРОГРАММЫ ТАКАЯ ФУНКЦИЯ, УКАЗЫВАЕТСЯ В ЕЕ ДОКУМЕНТАЦИИ.

5.11.13. ФЛАГ LOT - ЗАЦИКЛИВАНИЕ ТЕСТА

УСТАНОВКА LOT (LOOP OF TEST) ВЫЗЫВАЕТ ЗАЦИКЛИВАНИЕ

ТЕСТОВ, УКАЗАННЫХ В КЛЮЧЕ /TESTS.

ОДНАКО ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ ИНИЦИАЛИЗАЦИИ И КОНЦА ПРОХОДОВ, ВЫПОЛНЯЕМЫЕ В ОБЫЧНОМ РЕЖИМЕ, ПРИ ЭТОМ НЕ ВЫПОЛНЯЮТСЯ.

5.11.14. ФЛАГ EVL - ОЦЕНКА

УСТАНОВКА ФЛАГА EVL (EVALUATE) ВЫЗЫВАЕТ ВЫПОЛНЕНИЕ ПОДПРОГРАММЫ ОЦЕНКИ ТЕСТИРОВАНИЯ И НАЛИЧИЕ ЕЕ НЕОБХОДИМО ПРОВЕРЯТЬ В ДОКУМЕНТАЦИИ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ.

5.12. ПОСТРОЕНИЕ ТАБЛИЦ

В DRS ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ ОБ УСТРОЙСТВАХ (СТАКОЙ, КАК АДРЕСА РЕГИСТРОВ, НОМЕРА НАКОПИТЕЛЕЙ И ПРИОРИТЕТЫ ПРЕРЫВАНИЯ) ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ТАБЛИЦЫ АППАРАТНЫХ ПАРАМЕТРОВ. ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ПРОГРАММНЫХ ПАРАМЕТРОВ ДЛЯ КАЖДОЙ КОНКРЕТНОЙ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ (ТАКИХ, КАК МАСКИ ТЕСТИРОВАНИЯ ИЛИ ИНФОРМАЦИЯ О ТОМ, ПРОВОДИТЬ ИЛИ НЕТ ТЕСТИРОВАНИЕ ПЗУ) ТАКЖЕ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ТАБЛИЦЫ. ВИД ИНФОРМАЦИИ ЭТИХ ТАБЛИЦ В РАЗНЫХ ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММАХ РАЗЛИЧАЕТСЯ.

ПРЕЖДЕ ВСЕГО, ЭТИ ТАБЛИЦЫ НЕОБХОДИМО ПОСТРОИТЬ. ТАБЛИЦЫ МОГУТ БЫТЬ ПОСТРОЕНЫ ТРЕМЯ СПОСОБАМИ:

1) ТЕСТОВАЯ ПРОГРАММА ЗАГРУЖАЕТСЯ ВМЕСТЕ С ТАБЛИЦЕЙ, СОДЕРЖАЩЕЙ ВРЕМЕННУЮ ИНФОРМАЦИЮ ОБ УСТРОЙСТВАХ. В ЭТУ ВРЕМЕННУЮ ТАБЛИЦУ В НЕКОТОРЫХ СЛУЧАЯХ ВХОДЯТ ЗНАЧЕНИЯ ПО УМОЛЧАНИЮ АППАРАТНЫХ ПАРАМЕТРОВ. В ЛЮБОМ СЛУЧАЕ ДЕЙСТВИТЕЛЬНЫЕ ЗНАЧЕНИЯ ТАБЛИЧНЫХ ВЕЛИЧИН ДОЛЖНЫ БЫТЬ ЗАДАНЫ

ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ, ОБЫЧНО ЭТО ДЕЛАЕТСЯ ПРИ ЗАПУСКЕ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ ПО КОМАНДЕ START ПУТЕМ ВВЕДЕНИЯ АППАРАТНЫХ ПАРАМЕТРОВ В СООТВЕТСТВИИ С ЗАПРОСАМИ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ;

2) ТАБЛИЦЫ МОЖНО ПОСТРОИТЬ ПРЕДВАРИТЕЛЬНО ПРИ ПОМОЩИ ПРОГРАММЫ SETUP. SETUP ЯВЛЯЕТСЯ СЛУЖЕБНОЙ ПРОГРАММОЙ TOS1425, ДАЮЩЕЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ВОЗМОЖНОСТЬ ПОСТРОИТЬ ТАБЛИЦЫ, НЕ ЗАПУСКАЯ ТЕСТОВУЮ ПРОГРАММУ. ТАБЛИЦЫ НАХОДЯТСЯ В ТОМЕ ДАННЫХ НА УСТРОЙСТВЕ ВМЕСТЕ С ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММОЙ И ЗАГРУЖАЮТСЯ В ПАМЯТЬ ВМЕСТЕ С НЕЙ ПРИ ЕЕ ЗАПУСКЕ. ТОГДА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ НАЧАТЬ ТЕСТИРОВАНИЕ, НЕ СТРОЯ ТАБЛИЦЫ;

3) ТАБЛИЦЫ МОГУТ БЫТЬ СОЗДАНЫ ПРОГРАММИСТОМ, РАЗРАБОТАВШИМ ТЕСТОВУЮ ПРОГРАММУ. ТОГДА ЭТИ ТАБЛИЦЫ ЯВЛЯЮТСЯ ЧАСТЬЮ ЗАГРУЗОЧНОГО МОДУЛЯ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ И ИХ МОЖНО ПО ЖЕЛАНИЮ ИСПОЛЬЗОВАТЬ В ТОМ ВИДЕ, В КАКОМ ОНИ ЗАПИСАНЫ ИЛИ ИЗМЕНЯТЬ ПОСЛЕ КОМАНДЫ START.

УПРАВЛЯЮЩАЯ ТАБЛИЦА ПРОГРАММНЫХ ПАРАМЕТРОВ МОЖЕТ ПРИСУТСТВОВАТЬ НЕ ВО ВСЕХ ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММАХ. ЕСЛИ ЕЕ НЕТ, ТО НЕ БУДЕТ ВЫДАН ЗАПРОС, НАДО ЛИ ЕЕ МЕНЯТЬ. ТАБЛИЦА ЯВЛЯЕТСЯ ЗАРЕЗЕРВИРОВАННОЙ ОБЛАСТЬЮ ПАМЯТИ, В КОТОРУЮ ЗАНЕСЕНЫ ЗНАЧЕНИЯ ДАННЫХ ПО УМОЛЧАНИЮ. ВСЕ СВЯЗАННЫЕ С ТАБЛИЦАМИ ВОПРОСЫ ИМЕЮТ ОДИН И ТОТ ЖЕ ФОРМАТ:

ВОПРОС (ТИП) (ЗНАЧЕНИЕ ПО УМОЛЧАНИЮ, ?

ВОПРОС МОЖЕТ ИМЕТЬ, НАПРИМЕР ТАКОЙ ВИД: "DRIVE NUMBER"

(НОМЕР НАКОПИТЕЛЯ). "ТИП" - ОДНОСИМВОЛЬНЫЙ КОД, ОБОЗНАЧАЮЩИЙ ТИП ОТВЕТА, ЗАКЛЮЧЕННЫЙ В КРУГЛЫЕ СКОБКИ. ВОЗМОЖНЫ СЛЕДУЮЩИЕ ТИПЫ ОТВЕТОВ, И СООТВЕТСТВУЮЩИЕ ИМ КОДЫ:

- 0 - ВОСЬМЕРИЧНОЕ ЧИСЛО;
- D - ДЕСЯТИЧНОЕ;
- B - ДВОИЧНОЕ;
- A - СИМВОЛЫ В КОДЕ ASCII;
- L - ЛОГИЧЕСКАЯ ВЕЛИЧИНА.

"ДА" ИЛИ "НЕТ", ВВОДИТСЯ "Y" ИЛИ "N".

ВОПРОСИТЕЛЬНЫЙ ЗНАК ОЗНАЧАЕТ, ЧТО DRS ГОТОВА ПРИНЯТЬ ОТВЕТ, ЕСЛИ ПО КАКОЙ-ЛИБО ПРИЧИНЕ DRS ПРИНЯТЬ ОТВЕТ НЕ МОЖЕТ, БУДЕТ ВЫВЕДЕНО СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКЕ, И ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ПОЛУЧИТ ПОВТОРНЫЙ ВОПРОС.

ОТВЕЧАЯ НА ВОПРОСЫ ПО УСТРОЙСТВАМ, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ЗАДАЕТ ЗНАЧЕНИЯ В ТАБЛИЦЕ, ОПИСЫВАЮЩЕЙ ТЕСТИРУЕМЫЕ УСТРОЙСТВА. САМЫМ ПРОСТЫМ СПОСОБОМ ПОСТРОЕНИЯ ЭТИХ ТАБЛИЦ ЯВЛЯЮТСЯ ОТВЕТЫ НА ВСЕ ВОПРОСЫ ПО КАЖДОМУ ТЕСТИРУЕМОМУ УСТРОЙСТВУ. ЕСЛИ ИМЕЕТСЯ КОНТРОЛЛЕР С НЕСКОЛЬКИМИ ОДНОТИПНЫМИ УСТРОЙСТВАМИ, НАПРИМЕР, КОНТРОЛЛЕР МАГНИТНЫХ ЛЕНТ С ЧЕТЫРЬМА НАКОПИТЕЛЯМИ ИЛИ МУЛЬТИПЛЕКСОР С НЕСКОЛЬКИМИ КАНАЛАМИ, ПРОЦЕДУРА СТАНОВИТСЯ УТОМИТЕЛЬНОЙ, ПОСКОЛЬКУ БОЛЬШИНСТВО ВОПРОСОВ ПОВТОРЯЕТСЯ.

ДЛЯ ИЛЛЮСТРАЦИИ БОЛЕЕ ЭФФЕКТИВНОГО СПОСОБА ПОСТРОЕНИЯ ТАБЛИЦ ДОПУСТИМ, ЧТО ТЕСТИРУЕТСЯ НЕКОТОРОЕ ФИКТИВНОЕ УСТРОЙСТВО ПОД ИМЕНЕМ XVII. ПРЕДПОЛОЖИМ, ЧТО ЭТО

УСТРОЙСТВО СОСТОИТ ИЗ КОНТРОЛЛЕРА И СВЯЗАННЫХ С НИМ ВОСЬМИ УСТРОЙСТВ. ЭТИ УСТРОЙСТВА ОПИСЫВАЮТСЯ ВОСЬМЕРИЧНЫМИ НОМЕРАМИ ОТ 0 ДО 7. СУЩЕСТВУЕТ НЕКОТОРЫЙ АППАРАТНЫЙ ПАРАМЕТР, ИЗМЕНЯЮЩИЙСЯ ОТ УСТРОЙСТВА К УСТРОЙСТВУ; НАЗОВЕМ ЕГО "Q-ФАКТОР". ЭТОТ Q - ФАКТОР МОЖЕТ ПРИНИМАТЬ ЗНАЧЕНИЯ 0 ИЛИ 1. ПРОСТАЯ ПРОЦЕДУРА ПОСТРОЕНИЯ ТАБЛИЦЫ ДЛЯ ОДНОГО КОНТРОЛЛЕРА XVII С ВОСЬМЬЮ УСТРОЙСТВАМИ:

ВОПРОСЫ DRS:	ОТВЕТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ:
1 #UNITS (D)?	8
2 UNIT 1	
3 CSR ADDRES (0) ?	160000
4 SUB-DEVICE #(0)?	0
5 Q-FACTOR (0) 0?	1
2 UNIT 2	
3 CSR ADDRES (0) ?	160000
4 SUB-DEVICE #(0)?	1
5 Q-FACTOR (0) 1?	0
2 UNIT 3	
3 CSR ADDRES (0) ?	160000
4 SUB-DEVICE #(0)?	2
5 Q-FACTOR (0) 0?	
2 UNIT 4	
3 CSR ADDRES (0) ?	160000
4 SUB-DEVICE #(0)?	3


```

5 Q-FACTOR (0) 0?
2 UNIT 5
3 CSR ADDRESS (0) ? 160000
4 SUB-DEVICE #(0)? 4
5 Q-FACTOR (0) 0?
2 UNIT 6
3 CSR ADDRESS (0)? 160000
4 SUB-DEVICE #(0)? 5
5 Q-FACTOR (0) 0?
2 UNIT 7
3 CSR ADDRESS (0)? 160000
4 SUB-DEVICE # (0)? 6
5 Q-FACTOR (0) 0?
2 UNIT 8
3 CSR ADDRESS (0)? 160000
4 SUB-DEVICE # (0)? 7
5 Q-FACTOR (0) 1?

```

ГДЕ 1 - КОЛИЧЕСТВО УСТРОЙСТВ (ДЕСЯТИЧНОЕ)?;

2 - УСТРОЙСТВО N (ДЕСЯТИЧНОЕ);

3 - АДРЕС РКС (ВОСЬМЕРИЧНОЕ);

4 - НОМЕР БЛОКА (ВОСЬМЕРИЧНОЕ);

5 - Q-ФАКТОР;

ИЗ ПРИМЕРА ВИДНО, ЧТО АППАРАТНЫЕ ПАРАМЕТРЫ СУЩЕСТВЕННО НЕ ИЗМЕНЯЮТСЯ ОТ БЛОКА К БЛОКУ. ПРОЦЕДУРА ВВОДА ДЛИТЕЛЬНА. В DRS ИМЕЕТСЯ ВОЗМОЖНОСТЬ ЗАДАНИЯ ДЛЯ ТАКИХ УСТРОЙСТВ КРАТНЫХ СПЕЦИФИКАЦИЙ.

ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТАБЛИЦ, ИСПОЛЬЗУЮЩИХ КРАТНЫЕ СПЕЦИФИКАЦИИ:

```

1 #UNITS (D)? 8
2 UNIT 1
3 CSR ADDRESS (0) ? 160000
4 SUB-DEVICE # (0) ? 0,1
5 Q-FACTOR (0) 0 ? 1,0
2 UNIT 3
3 CSR ADDRESS (0) ? 160000
4 SUB-DEVICE # (0) ? 2-5
5 Q-FACTOR (0) 0 ? 0
2 UNIT 7
3 CSR ADDRESS (0) ? 160000
4 SUB-DEVICE # (0) ? 6,7
5 Q-FACTOR (0) 0 ? 1

```

ИЗ ВТОРОГО ПРИМЕРА ВИДНО, ЧТО ПОСЛЕ ПЕРВОГО ЗАПРОСА БЫЛИ ПОСТРОЕНЫ ДВЕ ТАБЛИЦЫ, ПОСКОЛЬКУ БЫЛИ ЗАДАНЫ ДВА УСТРОЙСТВА И ДВА ЗНАЧЕНИЯ Q-ФАКТОРА. ПОСКОЛЬКУ АДРЕС РКС БЫЛ ЗАДАН ОДИН РАЗ, DRS СЧИТАЕТ, ЧТО ОН ОДИН И ТОТ ЖЕ ДЛЯ ОБОИХ ПОДУСТРОЙСТВ. ПОСЛЕ ВТОРОГО ЗАПРОСА БЫЛИ ПОСТРОЕНЫ ЧЕТЫРЕ ТАБЛИЦЫ, ТАК КАК БЫЛИ СПЕЦИФИЦИРОВАНЫ ЧЕТЫРЕ ПОДУСТРОЙСТВА. ЕСЛИ ВСТРЕЧАЕТСЯ ВЫРАЖЕНИЕ С ДЕФИСОМ "-", ТО DRS БУДЕТ ИНКРЕМЕНТИРОВАТЬ ПЕРВОЕ ЧИСЛО, ПОКА НЕ ДОСТИГНЕТ ВТОРОГО. В ДАННОМ СЛУЧАЕ БЫЛИ ЗАДАНЫ УСТРОЙСТВА 2, 3, 4, И 5. ЕСЛИ БЫ УСТРОЙСТВА

ЗАДАВАЛИСЬ АДРЕСАМИ, ТО ШАГ ИНКРЕМЕНТАЦИИ БЫЛ БЫ РАВЕН 2, Т.К. АДРЕС ДОЛЖЕН БЫТЬ ЧЕТНЫМ. ДЛЯ ЭТИХ ЧЕТЫРЕХ ТАБЛИЦ АДРЕС РКС И ЗНАЧЕНИЯ Q-ФАКТОРА ПРИНИМАЮТСЯ РАВНЫМИ, СООТВЕТСТВЕННО, 160000 И 0, Т.К. ОНИ БЫЛИ УКАЗАНЫ ТОЛЬКО ОДИН РАЗ. ДВА ОСТАВШИХСЯ УСТРОЙСТВА УКАЗЫВАЮТСЯ В ТРЕТЬЕМ ЗАПРОСЕ.

ВСЬ ПРОЦЕСС МОЖНО БЫЛО ВЫПОЛНИТЬ ЗА ОДИН ЗАПРОС:

```
1 # UNITS (D) ? 8
2 UNIT 1
3 CSR ADDRESS (0) ? 160000
4 SUB-DEVICE # (0) ? 0 - 7
5 Q-FACTOR (0) 0 ? 0,1,,,1,1
```

КАК ВИДНО ИЗ ЭТОГО ПРИМЕРА, ПУСТЫЕ ОТВЕТЫ (ЗАПЯТЫЕ, ОГРАНИЧИВАЮЩИЕ ПУСТОЕ ПОЛЕ), ЗАСТАВЛЯЮТ DRS ПРИНИМАТЬ В КАЧЕСТВЕ ОТВЕТА ПОСЛЕДНЕЕ ЗНАЧЕНИЕ.

5.13. СООБЩЕНИЯ DRS ОБ ОШИБКАХ

СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ, ВЫРАБАТЫВАЕМЫЕ DRS:

ERR HLT

ПРОИЗОШЕЛ ОСТАНОВ ПО ОШИБКЕ. DRS ВЕРНУЛАСЬ В КОМАНДНЫЙ РЕЖИМ. ОСТАНОВ ПО ОШИБКЕ ВОЗНИКАЕТ ТОЛЬКО В ТОМ СЛУЧАЕ, ЕСЛИ ОПЕРАТОР ЗАДАЛ ЭТОТ РЕЖИМ DRS ПРИ ПОМОЩИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ФЛАГА.

ILL INTER NNN PC NNNNNN RB NNNNNN
ПРОИЗОШЛО НЕПРЕДВИДЕННОЕ ПРЕРВАНИЕ ПО ВЕКТОРУ NNN. ДАЛЕЕ ПРИВОДЯТСЯ ЗНАЧЕНИЯ ПРОГРАММНОГО СЧЕТЧИКА И СЛОВА СОСТОЯНИЯ ПРОЦЕССОРА В МОМЕНТ ПРЕРВАНИЯ.

ДЛЯ ЧИСЛА УСТРОЙСТВ, КОТОРОЕ ХОЧЕТ СПЕЦИФИЦИРОВАТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ, НЕ ХВАТАЕТ ПАМЯТИ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ТАБЛИЧНОЙ ИНФОРМАЦИИ.

INVAL UNIT

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ЗАДАЛ НЕСУЩЕСТВУЮЩЕЕ УСТРОЙСТВО.

? LOOKUP ERROR FILNAM

В ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ ЭТО СООБЩЕНИЕ ВЫДАЕТСЯ МОНИТОРОМ. ЕСЛИ ИМЯ ФАЙЛА - HBAAT?.SYS, ТО ДЛЯ ЗАПУЩЕННОЙ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ НЕОБХОДИМО НАЛИЧИЕ DRS, НО ЕЕ ФАЙЛ ОТСУТСТВУЕТ В СИСТЕМЕ. ЛЮБОЕ ДРУГОЕ ИМЯ ФАЙЛА ОЗНАЧАЕТ, ЧТО ТЕСТОВАЯ ПРОГРАММА ПОПЫТАЛАСЬ ОТКРЫТЬ ФАЙЛ, КОТОРОГО НЕ СУЩЕСТВУЕТ НА СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ.

LOOP snag

ВО ВРЕМЯ ЗАЦИКЛИВАНИЯ НА ОШИБКЕ РАЗМЕР ЦИКЛА ИЗМЕНИЛСЯ.

NOT HALTED

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ПОПЫТАЛСЯ ВВЕСТИ КОМАНДУ PROCEED (ПРОДОЛЖЕНИЕ) В ТО ВРЕМЯ, КОГДА DRS НЕ ВЫПОЛНИЛА ЕЩЕ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ ОСТАНОВА ПО ОШИБКЕ.

NO UNIT

НЕТ АКТИВНЫХ УСТРОЙСТВ. УСТРОЙСТВА НЕ БЫЛИ СПЕЦИФИЦИРОВАНЫ, ЛИБО ВСЕ УСТРОЙСТВА БЫЛИ ПРОПУЩЕНЫ (ВЫВЕДЕНЫ ИЗ ПРОЦЕССА ТЕСТИРОВАНИЯ).

PASS ABORTED FOR THIS UNIT

ДЛЯ ТЕСТИРУЕМОГО В ДАННЫЙ МОМЕНТ УСТРОЙСТВА ТЕСТИРОВАНИЕ ЗАКОНЧИЛОСЬ ПРЕЖДЕВРЕМЕННО. ОБЫЧНО. ПЕРЕД ЭТИМ СООБЩЕНИЕМ ТЕСТОВАЯ ПРОГРАММА ВЫДАЕТ СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКЕ. ПРИЧИНУ, ПО КОТОРОЙ ТЕСТИРОВАНИЕ МОГЛО БЫТЬ ПРЕКРАЩЕНО, НАДО СМОТРЕТЬ В ДОКУМЕНТАЦИИ ПО КОНКРЕТНОЙ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЕ.

TRAP ERR AT:NNNNNN

БЫЛА ВЫПОЛНЕНА НЕОПОЗНАННАЯ КОМАНДА TRAP. КОМАНДЫ TRAP ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ДЛЯ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ МЕЖДУ ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММОЙ И DRS. В ПРОЦЕССЕ ЭКСПЛУАТАЦИИ СИСТЕМЫ ЭТА ОШИБКА ВОЗНИКАТЬ НЕ ДОЛЖНА.

TST #TOO BIG

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ЗАДАЛ НОМЕР ТЕСТА, ПРЕВЫШАЮЩИЙ ЧИСЛО ТЕСТОВ В ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЕ.

INVAL SWTCH FOR CMND

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ СПЕЦИФИЦИРОВАЛ НЕСУЩЕСТВУЮЩИЙ КЛЮЧ, ЛИБО КЛЮЧ, КОТОРЫЙ НЕЛЬЗЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ С ДАННОЙ КОМАНДОЙ.

6. КОМАНДНЫЙ ФАЙЛ

ТРС1425 ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ВОЗМОЖНОСТЬ РАБОТЫ В ПАКЕТНОМ РЕЖИМЕ. ЭТА ВОЗМОЖНОСТЬ РЕАЛИЗУЕТСЯ ПОСРЕДСТВОМ КОМАНДНОГО ФАЙЛА.

КОМАНДЫ, КОТОРЫЕ В ОБЫЧНОМ РЕЖИМЕ ВВОДЯТСЯ ОПЕРАТОРОМ, ОРГАНИЗУЮТСЯ В ТЕКСТОВЫЙ ФАЙЛ (ПРИ ПОМОЩИ СРЕДСТВ, ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ТЕКСТОВЫХ ФАЙЛОВ), И МОНИТОР НЕ ЗАПРАШИВАЕТ ВВОДА ПО ОТДЕЛЬНОСТИ КАЖДОЙ КОМАНДЫ ОПЕРАТОРОМ, А ОБРАБАТЫВАЕТ КОМАНДЫ ТЕКСТОВОГО ФАЙЛА. ЭТОТ ФАЙЛ НАЗЫВАЕТСЯ КОМАНДНЫМ ФАЙЛОМ. КОМАНДНЫЕ ФАЙЛЫ НАИБОЛЕЕ ЭФФЕКТИВНЫ В ПРИМЕНЕНИИ К ПОВТОРЯЮЩИМСЯ ЗАДАЧАМ, КОТОРЫЕ ТРЕБУЮТ ЗНАЧИТЕЛЬНОГО ВРЕМЕНИ И ТРЕБУЮТ СО СТОРОНЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ КОНТРОЛЯ ИЛИ ЕГО ВМЕШАТЕЛЬСТВА.

СОЗДАНИЕ КОМАНДНОГО ФАЙЛА ОСВОБОЖДАЕТ ОПЕРАТОРА ОТ ВЫПОЛНЕНИЯ ЧАСТО ПОВТОРЯЮЩИХСЯ ДЕЙСТВИЙ, ТАКИХ КАК ОРГАНИЗАЦИЯ ТОМА ДАННЫХ НА НОВОМ НОСИТЕЛЕ ИЛИ ВЫПОЛНЕНИЕ ЧАСТО ИСПОЛЬЗУЕМОГО НАБОРА ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММ.

6.1. ПРОГРАММА ОБРАБОТКИ КОМАНДНОГО ФАЙЛА

МОНИТОРЫ СИСТЕМЫ ТРС1425 ИМЕЮТ В СВОЕМ СОСТАВЕ ПРОГРАММУ ОБРАБОТКИ КОМАНДНОГО ФАЙЛА. КОМАНДНЫЙ ФАЙЛ МОЖЕТ СОДЕРЖАТЬ КАК ОБЫЧНЫЕ КОМАНДЫ МОНИТОРА, ТАК И СПЕЦИАЛЬНЫЕ КОМАНДЫ-ОПЕРАТОРЫ, ИНТЕРПРЕТИРУЕМЫЕ САМОЙ ПРОГРАММОЙ ОБРАБОТКИ КОМАНДНОГО ФАЙЛА.

ПО МЕРЕ ВЫПОЛНЕНИЯ КОМАНДНОГО ФАЙЛА МОНИТОР ВЫВОДИТ ИСПОЛНЯЕМЫЕ КОМАНДЫ НА СИСТЕМНЫЙ ТЕРМИНАЛ.

ПРЕРВАТЬ ВЫПОЛНЕНИЕ КОМАНДНОГО ФАЙЛА МОЖНО В ЛЮБОЙ МОМЕНТ ОДНОВРЕМЕННЫМ НАЖАТИЕМ КЛАВИШ <CTRL> И <C> (<УС> И <С>), ЧТО ОБЕСПЕЧИТ ВОЗВРАТ В ВЫЗВАННУЮ СЛУЖЕБНУЮ ПРОГРАММУ. ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ВЕРНУТЬСЯ В МОНИТОР ИЗ КОМАНДНОГО ФАЙЛА, ТРЕБУЕТСЯ ДВУКРАТНОЕ НАЖАТИЕ УКАЗАННЫХ КЛАВИШ.

6.1.1. КОМАНДЫ МОНИТОРА

КОМАНДЫ МОНИТОРА R, L, S, C И E МОГУТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАНЫ В КОМАНДНОМ ФАЙЛЕ. В ОТЛИЧИЕ ОТ ВЫПОЛНЕНИЯ ПОД УПРАВЛЕНИЕМ ОПЕРАТОРА КОМАНДА R ИМЕЕТ КЛЮЧ КОЛИЧЕСТВА ПРОХОДОВ, КОТОРЫЙ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММ, НЕ СОВМЕСТИМЫХ С DRB.

КОМАНДА C (CHAIN) МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАНА В КОМАНДНОМ ФАЙЛЕ С ОДНИМ ОГРАНИЧЕНИЕМ. ПАКЕТНЫЕ ОПЕРАЦИИ МОГУТ ИМЕТЬ УРОВЕНЬ ВЛОЖЕННОСТИ, РАВНЫЙ ТОЛЬКО ЕДИНИЦЕ. ТО ЕСТЬ, КОМАНДНЫЙ ФАЙЛ МОЖЕТ ЗАПУСТИТЬ НА ВЫПОЛНЕНИЕ ДРУГОЙ КОМАНДНЫЙ ФАЙЛ И ЗАТЕМ ПРОДОЛЖАТЬСЯ ПОСЛЕ ЗАВЕРШЕНИЯ ОБРАБОТКИ ВЛОЖЕННОГО ВТОРОГО ФАЙЛА, ОДНАКО, ЭТОТ ВТОРОЙ ФАЙЛ НЕ МОЖЕТ ЗАПУСТИТЬ НА ВЫПОЛНЕНИЕ ЕЩЕ ОДИН (ТРЕТИЙ) ФАЙЛ.

В МОНИТОРЕ STOSM ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ КОМАНДЫ "C" ВО ВЛОЖЕННОМ КОМАНДНОМ ФАЙЛЕ НУЖНО УКАЗЫВАТЬ РАСШИРЕНИЕ ФАЙЛА .ССС, ИНАЧЕ БУДЕТ ВЫЗЫВАТЬСЯ ФАЙЛ С ИМЕНЕМ БЕЗ РАСШИРЕНИЯ.

ПРИМЕР.

КОМАНДНЫЙ ФАЙЛ:

R UPDAT

...

EXIT

C A,ССС

6.1.2. КОМАНДЫ СЛУЖЕБНЫХ ПРОГРАММ

КОМАНДНЫЙ ФАЙЛ МОЖЕТ ВКЛЮЧАТЬ КОМАНДЫ СЛУЖЕБНЫХ ПРОГРАММ UPD2, SETUP, PATCH.

ДИАЛОГ СО СЛУЖЕБНЫМИ ПРОГРАММАМИ ДОЛЖЕН ЗАКАНЧИВАТЬСЯ КОМАНДОЙ EXIT ДЛЯ ВЫХОДА ИЗ НИХ И ВЫПОЛНЕНИЯ ПОСЛЕДУЮЩИХ КОМАНД КОМАНДНОГО ФАЙЛА.

НАПРИМЕР, ДЛЯ СОЗДАНИЯ СИСТЕМЫ НА ГИБКОМ ДИСКЕ ПРИ ПОМОЩИ ПРОГРАММЫ UPD2 МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ СЛЕДУЮЩИЙ КОМАНДНЫЙ ФАЙЛ:

R UPD2

ZERO DU2;

CREATE DU2;

FILE DU2:*.SYS

FILE DU2:UPDAT,BIC

EXIT

6.1.3. КОМАНДЫ DRB

В КОМАНДНЫЙ ФАЙЛ МОГУТ ВКЛЮЧАТЬСЯ ТЕСТОВЫЕ ПРОГРАММЫ, ВЫПОЛНЯЮЩИЕСЯ ПОД УПРАВЛЕНИЕМ DRB С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ВСЕХ ИМЕЮЩИХСЯ В DRB КОМАНД СО ВСЕМИ ВОЗМОЖНЫМИ КЛЮЧАМИ И ФЛАГАМИ.

В УСЛОВНОМ ОПЕРАТОРЕ ЭТОГО ТИПА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ БАЙТ ТИПА НОСИТЕЛЯ, РАСПОЛОЖЕННЫЙ ПО ФИЗИЧЕСКОМУ АДРЕСУ 41. ЕСЛИ ТИП НОСИТЕЛЯ СОВПАДАЕТ С УКАЗАННЫМ В УСЛОВНОМ ОПЕРАТОРЕ ЧИСЛОМ N, ТО БУДУТ ВЫПОЛНЕНЫ КОМАНДЫ, ЗАКЛЮЧЕННЫЕ В УСЛОВНОМ ОПЕРАТОРЕ.

6.1.4.2. ОПЕРАТОР GOTO

ОПЕРАТОР GOTO ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПЕРЕДАЧИ УПРАВЛЕНИЯ ВНУТРИ КОМАНДНОГО ФАЙЛА. КОГДА МОНИТОР ВСТРЕЧАЕТ ОПЕРАТОР GOTO, ОН ИЩЕТ СПЕЦИФИЦИРОВАННУЮ МЕТКУ И ПЕРЕДАЕТ УПРАВЛЕНИЕ ОТМЕЧЕННОМУ ЭТОЙ МЕТКОЙ ОПЕРАТОРУ.

МЕТКА ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ АЛФАВИТНО-ЦИФРОВЫХ СИМВОЛОВ, ОГРАНИЧЕННУЮ ДВОЕТОЧИЕМ. МЕТКА МОЖЕТ НАХОДИТЬСЯ В КОМАНДНОМ ФАЙЛЕ ДО ИЛИ ПОСЛЕ ОПЕРАТОРА GOTO.

ПРИМЕРЫ:

1) GEN1:

R PROG1

GOTO GEN1

2) GOTO GEN2

.

.

GEN2:

R PROG5

В ПЕРВОМ ПРИМЕРЕ УПРАВЛЕНИЕ БУДЕТ ПЕРЕДАВАТЬСЯ НАЗАД ДО ВМЕШАТЕЛЬСТВА ОПЕРАТОРА. ВО ВТОРОМ ПРИМЕРЕ УПРАВЛЕНИЕ БУДЕТ ПЕРЕДАНО ВПЕРЕД НА МЕТКУ GEN2. ЛЮБЫЕ ОПЕРАТОРЫ МЕЖДУ GOTO И МЕТКОЙ ИГНОРИРУЮТСЯ.

6.1.4.3. ОПЕРАТОР QUIET

ОПЕРАТОР QUIET ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ ВЫВОДОМ СООБЩЕНИЙ КОМАНДНОГО ФАЙЛА, ОПЕРАТОР ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КАК ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ.

КОГДА ОН ВСТРЕЧАЕТСЯ ПЕРВЫЙ РАЗ, ТО ВЫВОД ПОДАВЛЯЕТСЯ (ЗА ИСКЛЮЧЕНИЕМ СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ). КОГДА ОПЕРАТОР ВСТРЕЧАЕТСЯ В СЛЕДУЮЩИЙ РАЗ, ВЫВОД ВОЗВОЗНОВЛЯЕТСЯ И Т.Д.

6.1.4.4. ОПЕРАТОР PRINT

ОПЕРАТОР PRINT ВЫЗЫВАЕТ ВЫВОД СТРОКИ ТЕКСТА НА ТЕРМИНАЛ В СЛУЧАЕ, КОГДА ВЫВОД ЗАПРЕЩЕН ОПЕРАТОРОМ QUIET.

ФОРМАТ ОПЕРАТОРА:

PRINT ТЕКСТ

БУДЕТ ВЫВЕДЕН ТЕКСТ, НАХОДЯЩИЙСЯ НА ОДНОЙ СТРОКЕ С PRINT.

6.1.4.5. ОПЕРАТОРЫ SMI И CMI

ОПЕРАТОРЫ SMI И CMI ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ДЛЯ РАЗРЕШЕНИЯ И

