

ТЕСТОВАЯ ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА

ТОС 1425

СЛУЖЕБНЫЕ ПРОГРАММЫ

Руководство оператора

589. 7130. 00130-01 34 02

ТЕСТОВАЯ ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА

ТОС1425

СЛУЖЕБНЫЕ ПРОГРАММЫ

РУКОВОДСТВО ОПЕРАТОРА

589.7130.00130-01 34 02

НА 62 СТРАНИЦАХ

АННОТАЦИЯ

ДОКУМЕНТ ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ РАБОТЫ СО СЛУЖЕБНЫМИ ПРОГРАММАМИ ТЕСТОВОЙ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ (ТОС1425): UPDAT, XTECO, SETUP, PATCH И СОДЕРЖИТ ОПИСАНИЕ КОМАНД ЭТИХ ПРОГРАММ И ИХ СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ.

ПЕРЕД РАБОТОЙ С НАСТОЯЩИМ ДОКУМЕНТОМ СЛЕДУЕТ ОЗНАКОМИТЬСЯ С ОПИСАНИЕМ ПРИМЕНЕНИЯ 589.7130.00130-01 31 01.

СОДЕРЖАНИЕ

1.	НАЗНАЧЕНИЕ И УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММ.....	5
2.	ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММ.....	6
2.1.	СЛУЖЕБНАЯ ПРОГРАММА UPDAT.....	6
2.1.1.	ХАРАКТЕРИСТИКИ ПРОГРАММЫ.....	6
2.1.2.	ЗАПУСК ПРОГРАММЫ.....	6
2.1.3.	ТИПЫ КОМАНД И ИХ ФУНКЦИИ.....	6
2.1.3.1.	КОМАНДЫ МАНИПУЛЯЦИИ ФАЙЛАМИ.....	7
2.1.3.2.	КОМАНДЫ МОДИФИКАЦИИ ПРОГРАММ.....	8
2.1.3.3.	КОМАНДЫ СОЗДАНИЯ ТОМА ДАННЫХ НА НОСИТЕЛЕ.....	9
2.1.3.4.	ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ КОМАНДЫ.....	9
2.1.3.5.	КОМАНДЫ ВОЗВРАТА В МОНИТОР.....	9
2.1.3.6.	КОМАНДЫ ВЫВОДА.....	9
2.1.4.	ОПИСАНИЕ КОМАНД.....	9
2.1.4.1.	КОМАНДА DIR.....	10
2.1.4.2.	КОМАНДА REN.....	12
2.1.4.3.	КОМАНДА RIP.....	13
2.1.4.4.	КОМАНДА FILE.....	15
2.1.4.5.	КОМАНДА DEL.....	16

2.1.4.6.	КОМАНДА CLR.....	17
2.1.4.7.	КОМАНДА LOAD.....	17
2.1.4.8.	КОМАНДА DUMP.....	19
2.1.4.9.	КОМАНДА XFR.....	20
2.1.4.10.	КОМАНДА MOD.....	20
2.1.4.11.	КОМАНДА CORE.....	21
2.1.4.12.	КОМАНДА LOCORE.....	22
2.1.4.13.	КОМАНДА HICORE.....	22
2.1.4.14.	КОМАНДА ZERO.....	23
2.1.4.15.	КОМАНДА CREATE.....	25
2.1.4.16.	КОМАНДА COPY.....	26
2.1.4.17.	КОМАНДА DRIVER.....	27
2.1.4.18.	КОМАНДА ASG.....	28
2.1.4.19.	КОМАНДА DO.....	29
2.1.4.20.	КОМАНДА PRINT.....	31
2.1.4.21.	КОМАНДА TYPE.....	31
2.1.4.22.	КОМАНДА READ.....	32
2.1.4.23.	КОМАНДА EOT.....	32
2.1.4.24.	КОМАНДА BOOT.....	33
2.1.4.25.	КОМАНДА EXIT.....	33
2.1.5.	СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ ПРОГРАММЫ UPDAT.....	34
2.2.	СЛУЖЕБНАЯ ПРОГРАММА РЕДАКТИРОВАНИЯ XTECO.....	36
2.2.1.	НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ.....	36
2.2.2.	ЗАПУСК ПРОГРАММЫ.....	37
2.2.3.	КОМАНДЫ ВЫБОРА РЕЖИМА РЕДАКТИРОВАНИЯ.....	38
2.2.3.1.	КОМАНДА TEXT.....	38
2.2.3.2.	КОМАНДА EDIT.....	38
2.2.3.3.	КОМАНДА TESCO.....	39
2.2.4.	ОПИСАНИЕ КОМАНД РЕДАКТИРОВАНИЯ.....	40

2.2.4.1.	КОМАНДА А.....	40
2.2.4.2.	КОМАНДА С.....	41
2.2.4.3.	КОМАНДА D.....	41
2.2.4.4.	КОМАНДА J.....	42
2.2.4.5.	КОМАНДА L.....	42
2.2.4.6.	КОМАНДА T.....	42
2.2.4.7.	КОМАНДА K.....	43
2.2.4.8.	КОМАНДА S.....	43
2.2.4.9.	КОМАНДА N.....	44
2.2.4.10.	КОМАНДА I.....	45
2.2.4.11.	КОМАНДА ZJ.....	45
2.2.4.12.	КОМАНДА EX.....	45
2.2.4.13.	КОМБИНИРОВАНИЕ КОМАНД РЕДАКТИРОВАНИЯ.....	46
2.2.5.	ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ КОМАНДЫ ПРОГРАММЫ ХТЕСО.....	46
2.2.5.1.	КОМАНДА PRINT.....	46
2.2.5.2.	КОМАНДА TYPE.....	46
2.2.5.3.	КОМАНДА EXIT.....	47
2.2.6.	СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ ХТЕСО.....	47
2.3.	СЛУЖЕБНАЯ ПРОГРАММА SETUP.....	48
2.3.1.	НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ.....	48
2.3.2.	ЗАПУСК ПРОГРАММЫ.....	48
2.3.3.	КОМАНДЫ ПРОГРАММЫ SETUP.....	49
2.3.3.1.	КОМАНДА SETUP.....	49
2.3.3.2.	КОМАНДА LIST.....	50
2.3.3.3.	КОМАНДА EXIT.....	50
2.3.4.	СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ ПРОГРАММЫ SETUP.....	50
2.4.	ПРОГРАММА PATCH.....	52
2.4.1.	НАЗНАЧЕНИЕ.....	52
2.4.2.	ЗАПУСК ПРОГРАММЫ.....	52

2.4.3.	КОМАНДЫ ПРОГРАММЫ PATCH.....	53
2.4.3.1.	КОМАНДА MOD.....	54
2.4.3.2.	КОМАНДА CLEAR.....	55
2.4.3.3.	КОМАНДА GETM.....	55
2.4.3.4.	КОМАНДА TYPE.....	55
2.4.3.5.	КОМАНДА KILL.....	56
2.4.3.6.	КОМАНДА SAVP.....	56
2.4.3.7.	КОМАНДА GETP.....	56
2.4.3.8.	КОМАНДА PATCH.....	56
2.4.3.9.	КОМАНДА BOOT.....	57
2.4.3.10.	КОМАНДА EXIT.....	57
2.4.4.	СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ ПРОГРАММЫ PATCH.....	57

1. НАЗНАЧЕНИЕ И УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММ

СЛУЖЕБНАЯ ПРОГРАММА UPDAT ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ТОМОВ ДАННЫХ TOS1425 НА НОСИТЕЛЯХ (В ДАЛЬНЕЙШЕМ НАЗЫВАЕМЫХ НОСИТЕЛЯМИ), КОПИРОВАНИЯ ФАЙЛОВ С ОДНОГО НОСИТЕЛЯ НА ДРУГОЙ, УДАЛЕНИЯ ФАЙЛОВ С НОСИТЕЛЯ, ИЗМЕНЕНИЯ ФАЙЛОВ, А ТАКЖЕ ДЛЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ДРУГИХ ФУНКЦИЙ.

ПРОГРАММА ХТЕСО (РЕДАКТОР ТЕКСТОВ) ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ КОРРЕКЦИИ СУЩЕСТВУЮЩИХ И СОЗДАНИЯ НОВЫХ ТЕКСТОВЫХ ФАЙЛОВ.

ПРОГРАММА SETUP ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ УСТАНОВКИ ПАРАМЕТРОВ ТЕСТОВ, СОВМЕСТИМЫХ С ПРОГРАММАМИ ОБСЛУЖИВАНИЯ ТЕСТОВЫХ ЗАПРОСОВ (DRS).

ПРОГРАММА PATCH ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ КОРРЕКЦИИ ДВОИЧНЫХ ФАЙЛОВ В АБСОЛЮТНОМ ФОРМАТЕ.

ДЛЯ РАБОТЫ СЛУЖЕБНЫХ ПРОГРАММ НЕОБХОДИМ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЙ КОМПЛЕКС SM1425, ВКЛЮЧАЮЩИЙ КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ И УСТРОЙСТВО ВВОДА С ТОМА ДАННЫХ TOS1425, В ДАЛЬНЕЙШЕМ НАЗЫВАЕМОЕ СИСТЕМНЫМ.

2. ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММ

2.1. СЛУЖЕБНАЯ ПРОГРАММА URDAT

2.1.1. ХАРАКТЕРИСТИКИ ПРОГРАММЫ

ПРОГРАММА URDAT ЗАНИМАЕТ 6К СЛОВ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ. ПОСЛЕ ЗАГРУЗКИ ПРОГРАММЫ URDAT В ПАМЯТЬ ОНА РАСПОЛАГАЕТСЯ В ОБЛАСТИ МЛАДШИХ АДРЕСОВ, ДЛЯ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ С КОНСОЛЬНЫМ ТЕРМИНАЛОМ И ЗАГРУЗКИ ДРАЙВЕРОВ ВВОДА-ВЫВОДА ПРОГРАММА URDAT ИСПОЛЬЗУЕТ РЕЗИДЕНТНУЮ ЧАСТЬ МОНИТОРА, РАСПОЛОЖЕННУЮ В ОБЛАСТИ СТАРШИХ АДРЕСОВ ПАМЯТИ. ОБЛАСТЬ ПАМЯТИ МЕЖДУ ВЕРХНИМ АДРЕСОМ ПРОГРАММЫ URDAT И НИЖНИМ АДРЕСОМ РЕЗИДЕНТНОЙ ЧАСТИ МОНИТОРА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ В КАЧЕСТВЕ ПРОГРАММНОГО БУФЕРА.

П Р И М Е Ч А Н И Е. ПРОГРАММА URDAT ИСПОЛЬЗУЕТ ДРАЙВЕРЫ ВВОДА-ВЫВОДА, РАСПОЛОЖЕННЫЕ НА ТОМЕ ДАННЫХ TOS1425 (В ДАЛЬНЕЙШЕМ НАЗЫВАЕМОМ НОСИТЕЛЕМ).

СИСТЕМНОЕ УСТРОЙСТВО ДОЛЖНО НАХОДИТЬСЯ В РЕЖИМЕ "КОМПЛЕКС" (ON LINE).

2.1.2. ЗАПУСК ПРОГРАММЫ URDAT

ДЛЯ ЗАПУСКА ПРОГРАММЫ URDAT ИСПОЛЬЗУЙТЕ КОМАНДУ:

R URDAT <BK>.

ПРОГРАММА ВЫВЕДЕТ НА ЭКРАН ТЕРМИНАЛА СВОЕ ИМЯ И АДРЕС ПЕРЕЗАПУСКА, А ТАКЖЕ СИМВОЛ "*", ЧТО УКАЗЫВАЕТ НА ГОТОВНОСТЬ URDAT К ПРИЕМУ КОМАНД.

2.1.3. ТИПЫ КОМАНД И ИХ ФУНКЦИИ

ВСЕ ФУНКЦИИ ПРОГРАММЫ URDAT РЕАЛИЗУЮТСЯ ПОСРЕДСТВОМ ЗАДАНИЯ КОМАНД ОПЕРАТОРОМ НА КЛАВИАТУРЕ КОНСОЛЬНОГО ТЕРМИНАЛА ИЛИ ВЫПОЛНЕНИЕМ КОМАНДНОГО ФАЙЛА.

КОМАНДЫ СЛУЖЕБНОЙ ПРОГРАММЫ URDAT МОГУТ БЫТЬ РАЗДЕЛЕННЫ НА СЛЕДУЮЩИЕ ТИПЫ:

- КОМАНДЫ МАНИПУЛЯЦИИ ФАЙЛАМИ,
- КОМАНДЫ МОДИФИКАЦИИ ФАЙЛОВ,
- КОМАНДЫ СОЗДАНИЯ ТОМА ДАННЫХ НА НОСИТЕЛЕ,
- ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ КОМАНДЫ,
- КОМАНДА ВОЗВРАТА В МОНИТОР,
- КОМАНДЫ ВЫВОДА.

2.1.3.1. КОМАНДЫ МАНИПУЛЯЦИИ ФАЙЛАМИ

К КОМАНДАМ МАНИПУЛЯЦИИ ФАЙЛАМИ ОТНОСЯТСЯ СЛЕДУЮЩИЕ

КОМАНДЫ:

- | | |
|------|--|
| DIR | -ФОРМИРОВАНИЕ И ВЫВОД КАТАЛОГА ТОМА ДАННЫХ
УКАЗАННОГО УСТРОЙСТВА, |
| PIP | -КОПИРОВАНИЕ ФАЙЛА ЛИБО ФАЙЛОВ С ОДНОГО НОСИ-
ТЕЛЯ НА ДРУГОЙ НОСИТЕЛЬ, |
| FILE | -КОПИРОВАНИЕ ФАЙЛА ЛИБО ФАЙЛОВ С ОДНОГО НОСИ-
ТЕЛЯ НА ДРУГОЙ НОСИТЕЛЬ С УДАЛЕНИЕМ СУЩЕСТВУ-
ЮЩИХ ОДНОИМЕННЫХ ФАЙЛОВ, |
| DEL | -УДАЛЕНИЕ ФАЙЛА ЛИБО ФАЙЛОВ, |
| REN | -ПЕРЕИМЕНОВЫВАНИЕ ФАЙЛА, |

2.1.3.2. КОМАНДЫ МОДИФИКАЦИИ ПРОГРАММ

ПРОЦЕСС МОДИФИКАЦИИ ФАЙЛОВ МОЖЕТ ПРИМЕНЯТЬСЯ ТОЛЬКО ПО ОТНОШЕНИЮ К ФАЙЛАМ В АБСОЛЮТНОМ ДВОИЧНОМ ФОРМАТЕ С РАСШИРЕНИЕМ BIC ИЛИ BIN.

ДВОИЧНЫЙ ФАЙЛ ПРОГРАММЫ, НУЖДАЮЩЕЙСЯ В КОРРЕКТИРОВКЕ СРЕДСТВАМИ UPDAT, ЗАГРУЖАЕТСЯ В ОБЛАСТЬ ПАМЯТИ, КОТОРАЯ НАЗЫВАЕТСЯ ПРОГРАММНЫМ БУФЕРОМ. ЗАТЕМ ОБРАЗ ПРОГРАММЫ, ЗАГРУЖЕННЫЙ В БУФЕР, МОЖЕТ БЫТЬ МОДИФИЦИРОВАН. ПРИ НЕОБХОДИМОСТИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ИЗМЕНИТЬ ЗНАЧЕНИЕ АДРЕСА ЗАПУСКА И РАЗМЕР МОДИФИЦИРУЕМОЙ ПРОГРАММЫ. ПОСЛЕ ПРОВЕДЕНИЯ ИЗМЕНЕНИЯ ПРОГРАММА МОЖЕТ БЫТЬ ЗАПИСАНА НА УКАЗАННЫЙ НОСИТЕЛЬ В АБСОЛЮТНОМ ДВОИЧНОМ ФОРМАТЕ.

ПРИ ОПИСАНИИ КОМАНД АДРЕСА ПОДРАЗУМЕВАЮТСЯ КАК "ВИРТУАЛЬНЫЕ", ТАК КАК ОНИ УКАЗЫВАЮТСЯ ОТНОСИТЕЛЬНО ПЕРВОГО ФИЗИЧЕСКОГО АДРЕСА БУФЕРА ПРОГРАММЫ.

ПРОЦЕСС МОДИФИКАЦИИ ФАЙЛА ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ СЛЕДУЮЩИМИ КОМАНДАМИ:

CLR	-ОЧИСТКА ПРОГРАММНОГО БУФЕРА,
LOAD	-ЗАГРУЗКА ПРОГРАММЫ В БУФЕР,
MOD	-МОДИФИКАЦИЯ ЯЧЕЙКИ В ПАМЯТИ,
XFR	-ИНДИКАЦИЯ И УСТАНОВКА АДРЕСА ЗАПУСКА,
HISORE	-ИНДИКАЦИЯ И ИЗМЕНЕНИЕ ВЕРХНЕГО АДРЕСА ЗАГРУЗКИ,
LOCORE	-ИНДИКАЦИЯ И ИЗМЕНЕНИЕ НИЖНЕГО АДРЕСА ЗАГРУЗКИ,
DUMP	-ЗАПИСЬ СОДЕРЖИМОГО ПРОГРАММНОГО БУФЕРА В ВИДЕ ФАЙЛА НА НОСИТЕЛЬ.

2.1.3.3 КОМАНДЫ СОЗДАНИЯ ТОМА ДАННЫХ НА НОСИТЕЛЕ

ДЛЯ СОЗДАНИЯ ТОМА ДАННЫХ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ СЛЕДУЮЩИЕ КОМАНДЫ:

ZERO	-ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ НОСИТЕЛЯ,
CREATE	-ЗАПИСЬ ЗАГРУЖАЕМОГО МОНИТОРА НА НОСИТЕЛЬ,
COPY	-КОПИРОВАНИЕ НОСИТЕЛЯ.

2.1.3.4. ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ КОМАНДЫ

ОПЕРАТОР МОЖЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ КОМАНДЫ СЛУЖЕБНОЙ ПРОГРАММЫ UPDAT:

ABB	-ПРИСВОЕНИЕ УСТРОЙСТВУ ЛОГИЧЕСКОГО ИМЕНИ,
DO	-ВЫПОЛНЕНИЕ КОСВЕННОГО КОМАНДНОГО ФАЙЛА,
READ	- СЧИТЫВАНИЕ ФАЙЛА С ПРОВЕРКОЙ КОНТРОЛЬНОЙ СУММЫ,
EOT	-ЗАПИСЬ ЛОГИЧЕСКОГО ПРИЗНАКА КОНЦА ЛЕНТЫ,
DRIVER	-ЗАГРУЗКА ДРАЙВЕРА УСТРОЙСТВА.

2.1.3.5. КОМАНДЫ ВОЗВРАТА В МОНИТОР

ВОЗВРАТ УПРАВЛЕНИЯ МОНИТОРУ МОЖНО ОСУЩЕСТВИТЬ ПОСРЕДСТВОМ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ КОМАНД:

BOOT	-ЗАГРУЗКА МОНИТОРА ТОМА ДАННЫХ С УКАЗАННОГО УСТРОЙСТВА,
EXIT	-ВОЗВРАТ УПРАВЛЕНИЯ МОНИТОРУ.

2.1.3.6. КОМАНДЫ ВЫВОДА

ИМЕЮТСЯ ДВЕ КОМАНДЫ, ПОЗВОЛЯЮЩИЕ ВЫВОДИТЬ ТЕКСТОВЫЕ

ФАЙЛ :	
PRINT	-ВЫВОД НА УСТРОЙСТВО ПОСТРОЧНОЙ ПЕЧАТИ,
TYPE	-ВЫВОД НА ЭКРАН ТЕРМИНАЛА.

2.1.4. ОПИСАНИЕ КОМАНД

ДАЛЕЕ В ПОСЛЕДУЮЩИХ РАЗДЕЛАХ ПРИВОДИТСЯ ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ КАЖДОЙ КОМАНДЫ СЛУЖЕБНОЙ ПРОГРАММЫ UPDAT.

2.1.4.1. КОМАНДА DIR

КОМАНДА DIR (ECTORY) ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ КАТАЛОГА ИЛИ СПИСКА ФАЙЛОВ С УКАЗАННОГО НОСИТЕЛЯ. КАТАЛОГ МОЖЕТ БЫТЬ ВЫВЕДЕН НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ, УСТРОЙСТВО ПЕЧАТИ ИЛИ СОХРАНЕН В ВИДЕ ФАЙЛА НА УКАЗАННОМ НОСИТЕЛЕ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

DIR [ВХ.УСТР:] [ИМЯ.РАС] [/КЛЮЧ] = [ВХ.УСТР:] [ИМЯ.РАС] [/КЛЮЧИ] <ВК>

ГДЕ ВХ.УСТР.:

= УСТРОЙСТВО, СПИСОК ФАЙЛОВ ИЛИ КАТАЛОГ КОТОРОГО НЕОБХОДИМО ВЫВЕСТИ;

ВХ.УСТР.:

= ВЫХОДНОЕ УСТРОЙСТВО; УКАЗЫВАЕТСЯ ЛИШЬ В ТОМ СЛУЧАЕ, ЕСЛИ ТРЕБУЕТСЯ СОХРАНИТЬ КАТАЛОГ В ВИДЕ ФАЙЛА С УКАЗАННЫМ ИМЕНЕМ НА НОСИТЕЛЕ ЭТОГО УСТРОЙСТВА.

ЕСЛИ ВЫХОДНОЕ УСТРОЙСТВО НЕ УКАЗАНО, НО ЗАДАНО ИМЯ ВЫХОДНОГО ФАЙЛА, ТО КАТАЛОГ В ВИДЕ ФАЙЛА С УКАЗАННЫМ ИМЕНЕМ БУДЕТ СОХРАНЕН НА СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ.

ЕСЛИ НЕ УКАЗАНЫ ВЫХОДНОЕ УСТРОЙСТВО И ИМЯ ВЫХОДНОГО ФАЙЛА, НО ЗАДАН РАЗДЕЛИТЕЛЬ "=", ТО КАТАЛОГ БУДЕТ ВЫВЕДЕН НА СИСТЕМНЫЙ НОСИТЕЛЬ В ВИДЕ ФАЙЛА С ИМЕНЕМ DIR.TXT, ПРИСВОЕННЫМ ПО УМОЛЧАНИЮ.

ЕСЛИ УКАЗАНО ЛИШЬ ВХОДНОЕ УСТРОЙСТВО, ТО ЕГО КАТАЛОГ БУДЕТ ВЫВЕДЕН НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ.

ДОПУСКАЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ГРУППОВОЙ ОПЕРАЦИИ НАД ФАЙЛАМИ.

КЛЮЧИ КОМАНДЫ DIR

/F - РАЗРЕШЕНИЕ ВЫВОДА КРАТКОЙ ФОРМЫ КАТАЛОГА;

/B - РАЗРЕШЕНИЕ ВЫВОДА ЧИСЛА СВОБОДНЫХ БЛОКОВ (ДЛЯ УСТРОЙСТВ С ПРЯМЫМ ДОСТУПОМ);

/L - РАЗРЕШЕНИЕ ВЫВОДА КАТАЛОГА НА ПЕЧАТЬ;

/Q - ЗАПРЕТ ПЕРЕМОТКИ ЛЕНТЫ НА ВХОДНОМ УСТРОЙСТВЕ ПРИ ПОИСКЕ ФАЙЛА, ЕСЛИ КЛЮЧ УКАЗАН ДЛЯ ВХОДНОГО УСТРОЙСТВА; ЗАПРЕТ ПЕРЕМОТКИ ЛЕНТЫ НА ВЫХОДНОМ УСТРОЙСТВЕ ПРИ ЗАПИСИ КАТАЛОГА В ВИДЕ ФАЙЛА, ЕСЛИ КЛЮЧ УКАЗАН ДЛЯ ВЫХОДНОГО УСТРОЙСТВА (ТОЛЬКО ДЛЯ НАКОПИТЕЛЯ НА МАГНИТНОЙ ЛЕНТЕ). ДОПУСКАЕТСЯ СОВМЕСТНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КЛЮЧЕЙ В СПЕЦИФИКАЦИИ ВХОДНОГО УСТРОЙСТВА.

ПРИМЕРЫ:

DIR DU1:*.*.BI? НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ ВЫВОДИТСЯ СПИСОК ВСЕХ ФАЙЛОВ, РАЗМЕЩЕННЫХ НА DU1, РАСШИРЕНИЕ КОТОРЫХ НАЧИНАЕТСЯ С СИМВОЛОВ .BI?

DIR ZTS???.BI? НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ С СИСТЕМНОГО УСТРОЙСТВА ВЫВОДИТСЯ СПИСОК ВСЕХ ФАЙЛОВ, ИМЕНА КОТОРЫХ НАЧИНАЮТСЯ С СИМВОЛОВ ZTS, А РАСШИРЕНИЕ С СИМВОЛОВ .BI?

DIR DU1:КАТ.TXT=MS0:ZR????.* СПИСОК ФАЙЛОВ, РАСПОЛОЖЕННЫХ НА УСТРОЙСТВЕ MS0, С ИМЕНАМИ, НАЧИНАЮЩИМИСЯ С СИМВОЛОВ ZR, И ЛЮБЫМИ РАСШИРЕНИЯМИ, ЗАПИСЫВАЕТСЯ В ВИДЕ ФАЙЛА С ИМЕНЕМ КАТ.TXT НА УСТРОЙСТВО DU1;

DIR =DU1: КАТАЛОГ УСТРОЙСТВА DU1 ВЫВОДИТСЯ В ВИДЕ ФАЙЛА С ИМЕНЕМ DIR.TXT НА СИСТЕМНОЕ УСТРОЙСТВО.

DIR DU1:/F/L КРАТКАЯ ФОРМА КАТАЛОГА ВСЕХ ФАЙЛОВ НА УСТРОЙСТВЕ DU1 БУДЕТ ВЫВЕДЕНА НА ПЕЧАТЬ.

DIR ДАННАЯ КОМАНДА СОЗДАЕТ КАТАЛОГ ВСЕХ ФАЙЛОВ, РАСПОЛОЖЕННЫХ НА СИСТЕМНОМ УСТРОЙСТВЕ И ВЫВОДИТ ЕГО НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ.

DIR = СОЗДАЕТ КАТАЛОГ ВСЕХ ФАЙЛОВ, РАСПОЛОЖЕННЫХ НА СИСТЕМНОМ УСТРОЙСТВЕ, ЗАНОСИТ ЭТОТ КАТАЛОГ В ФАЙЛ С ИМЕНЕМ DIR.TXT, КОТОРЫЙ ТАКЖЕ РАСПОЛОЖЕН НА СИСТЕМНОМ УСТРОЙСТВЕ.

2.1.4.2. КОМАНДА REN

КОМАНДА REN(AME) ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ИЗМЕНЕНИЯ ИМЕНИ ФАЙЛА ТОМА ДАННЫХ НА УКАЗАННОМ УСТРОЙСТВЕ; ПРИ ЭТОМ ИЗМЕНЯЕТСЯ ИМЯ ФАЙЛА В КАТАЛОГЕ, ДАТА СОЗДАНИЯ ФАЙЛА ОСТАЕТСЯ ПРЕЖНЕЙ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

REN УСТР:НОВОЕ ИМЯ.РАС=УСТР:СТАРОЕ ИМЯ.РАС <BK>
УСТРОЙСТВО ДОЛЖНО БЫТЬ ОДНИМ И ТЕМ ЖЕ. ПО УМОЛЧАНИЮ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СИСТЕМНОЕ УСТРОЙСТВО. КОМАНДА НЕ ПОДДЕРЖИВАЕТ НАКОПИТЕЛЬ НА МАГНИТНОЙ ЛЕНТЕ. ФАЙЛЫ НА ВХОДНОМ И НА ВЫХОДНОМ УСТРОЙСТВЕ ДОЛЖНЫ ИМЕТЬ РАЗНЫЕ ИМЕНА.

ПРИМЕР.

REN DU1:VER.BIN=DU1:ABS.BIN -

- ФАЙЛ С ИМЕНЕМ ABS.BIN, РАСПОЛОЖЕННЫЙ НА УСТРОЙСТВЕ DU1, ПЕРЕИМЕНОВЫВАЕТСЯ В VER.BIN.

2.1.4.3. КОМАНДА РІР

КОМАНДА РІР ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ КОПИРОВАНИЯ ФАЙЛОВ С ТОМА ДАННЫХ ОДНОГО УСТРОЙСТВА В ТОМ ДАННЫХ НА ДРУГОМ УСТРОЙСТВЕ. ФОРМАТ НЕ ПРОВЕРЯЕТСЯ. ВЫХОДНОМУ ФАЙЛУ ПРИСВАИВАЕТСЯ ДАТА СОЗДАНИЯ ВХОДНОГО ФАЙЛА. ДОПУСКАЮТСЯ ГРУППОВЫЕ ОПЕРАЦИИ НАД ФАЙЛАМИ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

РІР [ВХ.УСТР:] [ИМЯ.РАС] [/КЛЮЧ]=[ВХ.УСТР:] [ИМЯ.РАС] [/КЛЮЧИ] <BK>

КЛЮЧИ КОМАНДЫ РІР

/N - ЗАПРЕТ ПЕЧАТИ ИМЕН ФАЙЛОВ ПО МЕРЕ КОПИРОВАНИЯ;

/Q - ЗАПРЕТ ПЕРЕМОТКИ ЛЕНТЫ ПЕРЕД КОПИРОВАНИЕМ.

(ТОЛЬКО ДЛЯ НАКОПИТЕЛЯ НА МАГНИТНОЙ ЛЕНТЕ)

П Р И М Е Ч А Н И Е. В КОМАНДЕ РІР ЗАПРЕЩЕНО АВТОСТИРАНИЕ, Т.Е. УДАЛЕНИЕ С ТОМА ДАННЫХ ФАЙЛА, ИМЯ И РАСШИРЕНИЕ КОТОРОГО СОВПАДАЮТ С ИМЕНЕМ И РАСШИРЕНИЕМ КОПИРУЕМОГО ФАЙЛА. ПОЭТОМУ, ЕСЛИ ПРЕДПРИНИМАЕТСЯ ПОПЫТКА СКОПИРОВАТЬ ТАКОЙ ФАЙЛ, ТО ПЕЧАТАЕТСЯ ПРЕДУПРЕЖДАЮЩЕЕ СООБЩЕНИЕ: "ИМЯ.РАС ? FILE ALREADY EXISTS", И КОПИРОВАНИЕ ДАННОГО ФАЙЛА НЕ ПРОИЗВОДИТСЯ. ОДНАКО, ЕСЛИ В КАЧЕСТВЕ ВЫХОДНОГО УСТРОЙСТВА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ НАКОПИТЕЛЬ НА МАГНИТНОЙ ЛЕНТЕ И В КОМАНДЕ "РІР" УКАЗАН КЛЮЧ /Q ДЛЯ ВЫХОДНОГО УСТРОЙСТВА, ТО ПРОВЕРКА НА СОВПАДЕНИЕ ИМЕН НЕ ПРОИЗВОДИТСЯ И МОЖЕТ ПРОИЗОЙТИ ДУБЛИРОВАНИЕ ИМЕН.

ПРИМЕРЫ:

РІР DU1:NEW.BIN=DU2:OLD.BIN ФАЙЛ OLD.BIN БУДЕТ ПЕРЕПИСАН С УСТРОЙСТВА DU2 НА УСТРОЙСТВО DU1 И ПЕРЕИМЕНОВАН В NEW.BIN. ЕСЛИ ФАЙЛ NEW.BIN УЖЕ СУЩЕСТВУЕТ НА DU1, ТО ПЕРЕСЫЛКИ НЕ ПРОИЗОЙДЕТ;

PIP DU1:=XMONC0.LIB ФАЙЛ XMONC0.LIB БУДЕТ ПЕРЕПИСАН С СИСТЕМНОГО ДИСКА НА DU1, ЕСЛИ ФАЙЛ С ЭТИМ ИМЕНЕМ УЖЕ СУЩЕСТВУЕТ НА DU1, ТО ПЕРЕСЫЛКИ НЕ ПРОИЗОЙДЕТ;

PIP DU2:=*.BIN КОПИРОВАНИЕ ВСЕХ ДВОИЧНЫХ ФАЙЛОВ С СИСТЕМНОГО НОСИТЕЛЯ НА ГИБКИЙ МАГНИТНЫЙ ДИСК, ЕСЛИ НА DU2 УЖЕ СУЩЕСТВУЮТ ТАКИЕ ФАЙЛЫ, ЧЬИ ИМЕНА И РАСШИРЕНИЕ .BIN СОВПАДАЮТ, ТО ОНИ КОПИРОВАТЬСЯ НЕ БУДУТ.

PIP DU1:=DU0: ДАННАЯ КОМАНДА ВЫПОЛНЯЕТ ПЕРЕНОС ВСЕХ ФАЙЛОВ, КОТОРЫЕ ИМЕЮТСЯ НА УСТРОЙСТВЕ DU0, В СЛУЧАЕ, ЕСЛИ КАКИЕ-ЛИБО ФАЙЛЫ, ИМЕЮЩИЕСЯ НА УСТРОЙСТВЕ DU0, УЖЕ СУЩЕСТВУЮТ НА УСТРОЙСТВЕ DU1, ТО ОПЕРАТОРУ БУДЕТ ВЫДАВАТЬСЯ ПРЕДУПРЕЖДАЮЩЕЕ СООБЩЕНИЕ БЕЗ ВЫПОЛНЕНИЯ ОПЕРАЦИИ ПЕРЕНОСА ЭТИХ ФАЙЛОВ. ВСЕ ОСТАЛЬНЫЕ ФАЙЛЫ ПРИ ЭТОМ БУДУТ ПЕРЕНЕСЕНЫ НА УСТРОЙСТВО DU1.

PIP MS0:FILE??.* ПО ДАННОЙ КОМАНДЕ ВСЕ ФАЙЛЫ, КОТОРЫЕ СУЩЕСТВУЮТ НА СИСТЕМНОМ УСТРОЙСТВЕ, БУДУТ ПЕРЕНЕСЕНЫ НА УСТРОЙСТВО MS0, ПРИ ЭТОМ ОНИ БУДУТ ПЕРЕИМЕНОВАНЫ ТАК, ЧТО ПЕРВЫЕ ЧЕТЫРЕ СИМВОЛА В ПЕРВОНАЧАЛЬНЫХ ИМЕНАХ ФАЙЛОВ БУДУТ ЗАМЕНЕНЫ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬЮ СИМВОЛОВ "FILE".

ИСПОЛЬЗУЯ ЭТУ КОМАНДУ, БУДЬТЕ ВНИМАТЕЛЬНЫ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ НЕОДНОЗНАЧНЫХ СПЕЦИФИКАЦИЙ ВЫХОДНЫХ ФАЙЛОВ.

ДВОИЧНЫЕ ФАЙЛЫ В АБСОЛЮТНОМ ФОРМАТЕ ПОСЛЕ КОПИРОВАНИЯ С ПОМОЩЬЮ КОМАНДЫ PIP РЕКОМЕНДУЕТСЯ ПРОЧИТАТЬ С ПОМОЩЬЮ КОМАНДЫ READ ДЛЯ ПРОВЕРКИ КОНТРОЛЬНЫХ СУММ. СИМВОЛЬНЫЕ ФАЙЛЫ МОЖНО ПРОВЕРИТЬ ВЫВОДОМ С ПОМОЩЬЮ КОМАНД TYPE ИЛИ PRINT.

3.1.4.4. КОМАНДА FILE

КОМАНДА FILE ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ КОПИРОВАНИЯ ФАЙЛОВ С ТОМА ДАННЫХ ОДНОГО УСТРОЙСТВА В ТОМ ДАННЫХ НА ДРУГОМ УСТРОЙСТВЕ. ФОРМАТ И КОНТРОЛЬНЫЕ СУММЫ НЕ ПРОВЕРЯЮТСЯ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

FILE (ВХ.УСТР:) [/КЛЮЧ] = (ВХ.УСТР:) (ИМЯ.РАС) [/КЛЮЧИ] <ВК>

КОМАНДА FILE ИМЕЕТ ДВА ОТЛИЧИЯ ОТ КОМАНДЫ PIP:

- В КОМАНДЕ FILE НЕЛЬЗЯ ЗАДАТЬ НОВОЕ ИМЯ ДЛЯ ВЫХОДНОГО ФАЙЛА;
- В КОМАНДЕ FILE ПЕРЕПИСЫВАЮТСЯ ВСЕ ФАЙЛЫ, НЕЗАВИСИМО ОТ ТОГО, ИМЕЮТСЯ ЛИ НА ВЫХОДНОМ УСТРОЙСТВЕ ФАЙЛЫ С ТАКИМИ ЖЕ ИМЕНАМИ. ПРИ ЭТОМ НА ВЫХОДНОМ УСТРОЙСТВЕ ПЕРЕД КОПИРОВАНИЕМ СТИРАЮТСЯ ВСЕ ФАЙЛЫ, ИМЕЮЩИЕ ИМЕНА, СОВПАДАЮЩИЕ С ПЕРЕДАВАЕМЫМИ. СООБЩЕНИЕ ОПЕРАТОРУ ОБ ЭТОМ НЕ ПЕРЕДАЕТСЯ.

ДОПУСКАЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ГРУППОВОЙ ОПЕРАЦИИ

ИЛИ ФАЙЛАМИ.

ПРИМЕРЫ:

FILE DU1:=DU0: ВСЕ ФАЙЛЫ С DU0 БУДУТ
СКОПИРОВАНЫ НА DU1, НЕЗАВИ-

СИМО ОТ ТОГО, ИМЕЮТСЯ ЛИ НА
DU1 ФАЙЛЫ С ТАКИМИ ИМЕНАМИ;

FILE #DU1:HDDKB2.BIN ФАЙЛ HDDKB2.BIN БУДЕТ
ПЕРЕПИСАН НА СИСТЕМНОЕ
УСТРОЙСТВО. ЕСЛИ ФАЙЛ УЖЕ
СУЩЕСТВУЕТ НА НЕМ, ТО ПЕ-
РЕД ВЫПОЛНЕНИЕМ ОПЕРАЦИИ
ОН БУДЕТ СТЕРТ.

КЛЮЧИ КОМАНДЫ FILE

- /N - ЗАПРЕТ ПЕЧАТИ ИМЕН ФАЙЛОВ ПО МЕРЕ ИХ
КОПИРОВАНИЯ;
- /Q - ЗАПРЕТ ПЕРЕМОТКИ ЛЕНТЫ ПЕРЕД КОПИРОВАНИЕМ
(ТОЛЬКО ДЛЯ НАКОПИТЕЛЯ НА МАГНИТНОЙ ЛЕНТЕ).

2.1.4.5. КОМАНДА DEL

КОМАНДА DEL(ETE) ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ УДАЛЕНИЯ ФАЙЛА
(ГРУППЫ ФАЙЛОВ) С УКАЗАННОГО НОСИТЕЛЯ. ПРОЦЕДУРА УДАЛЕНИЯ ЗАК-
ЛЮЧАЕТСЯ В СТИРАНИИ ИМЕНИ ФАЙЛА В КАТАЛОГЕ И ОСВОБОЖДЕНИЯ ПОД
ДРУГУЮ ИНФОРМАЦИЮ ФИЗИЧЕСКИХ БЛОКОВ, РАНЕЕ ЗАНЯТЫХ ПОД ФАЙЛ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

DEL УСТР:ИМЯ.РАС[/КЛЮЧИ] <ВК>

КОМАНДА НЕ ДОПУСКАЕТ УМОЛЧАНИЯ УСТРОЙСТВА. ДОПУСКАЕТСЯ
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ГРУППОВОЙ ОПЕРАЦИИ НАД ФАЙЛАМИ.

КЛЮЧИ КОМАНДЫ DEL

- /N - ЗАПРЕТ ПЕЧАТИ ИМЕН ФАЙЛОВ ПО МЕРЕ ИХ УДАЛЕНИЯ;
- /Q - ЗАПРЕТ ПЕРЕМОТКИ ЛЕНТЫ ПЕРЕД ВЫПОЛНЕНИЕМ КОМАНДЫ .

П Р И М Е Ч А Н И Е. НЕ РЕКОМЕНДУЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ КОМАНДУ
DEL С МАГНИТНЫМИ ЛЕНТАМИ.

ПРИМЕР.

DEL DU#:ABC*.BI? С DU#: УДАЛЯЮТ ВСЕ
ФАЙЛЫ, ИМЕНА КОТОРЫХ НАЧИ-
НАЮТСЯ С СИМВОЛОВ ABC, И С РАСШИРЕ-
НИЯМИ BIN И BIC.

2.1.4.6. КОМАНДА CLR

КОМАНДА CLR ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ОЧИСТКИ ПРОГРАММНОГО
БУФЕРА ПЕРЕД ЗАГРУЗКОЙ ОЧЕРЕДНОЙ МОДИФИЦИРУЕМОЙ ПРОГРАММЫ.
ДАННАЯ КОМАНДА ГАРАНТИРУЕТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ОБНУЛЕНИЕ НЕИСП-
ПОЛЬЗУЕМЫХ ЯЧЕЕК ПРОГРАММЫ ПЕРЕД ЕЕ ЗАПИСЬЮ НА НОСИТЕЛЬ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

CLR <ВК>

2.1.4.7. КОМАНДА LOAD

КОМАНДА LOAD ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАГРУЗКИ ДВОИЧНОГО ФАЙЛА
В ПАМЯТЬ С ЦЕЛЬЮ ВЫПОЛНЕНИЯ МОДИФИКАЦИИ ОБРАЗА ПРОГРАММЫ. ПОС-
ЛЕ ЗАГРУЗКИ ФАЙЛА ВЫЧИСЛЯЕТСЯ ЗНАЧЕНИЕ КОНТРОЛЬНОЙ СУММЫ, КОТО-
РОЕ СРАВНИВАЕТСЯ СО ЗНАЧЕНИЕМ КОНТРОЛЬНОЙ СУММЫ, ХРАНИМОЙ
СОВМЕСТНО С ФАЙЛОМ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

LOAD {УСТР:} ИМЯ.РАС[/КЛЮЧИ] <ВК>.

ГДЕ УСТР: -СПЕЦИФИКАЦИЯ УСТРОЙСТВА С КОТОРОГО ВЫПОЛНЯЕТСЯ
ЗАГРУЗКА ФАЙЛА;
ИМЯ.РАС -СПЕЦИФИКАЦИЯ ФАЙЛА, ПОДЛЕЖАЩЕГО ЗАГРУЗКЕ.

КЛЮЧИ КОМАНДЫ LOAD :

/N -ЗАПРЕТ ПЕЧАТИ ЗНАЧЕНИЙ ВЕРХНЕЙ И НИЖНЕЙ ГРАНИЦЫ ПАМЯТИ, А ТАКЖЕ ИМЕН ОБНАРУЖЕННЫХ ФАЙЛОВ (В СЛУЧАЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ НЕОДНОЗНАЧНОЙ СПЕЦИФИКАЦИИ);

/Q -ЗАПРЕТ ПЕРЕМОТКИ ЛЕНТЫ В НАЧАЛО ЛЕНТЫ ПЕРЕД ОСУЩЕСТВЛЕНИЕМ ПОИСКА ФАЙЛА (ТОЛЬКО В СЛУЧАЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ НМЛ).

ПРИ ФОРМИРОВАНИИ СПЕЦИФИКАЦИИ ФАЙЛОВ ДОПУСКАЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ УНИВЕРСАЛЬНЫХ СИМВОЛОВ, ОДНАКО В ЭТОМ СЛУЧАЕ НЕОБХОДИМО СОБЛЮДАТЬ ОСТОРОЖНОСТЬ, ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ТАКОЙ ФОРМЫ ФОРМИРОВАНИЯ СПЕЦИФИКАЦИИ МОЖЕТ ПОЛУЧИТЬСЯ ТАК, ЧТО ИНФОРМАЦИЯ, ПОМЕЩАЕМАЯ В ПРОГРАММНЫЙ БУФЕР, БУДЕТ РЕЗУЛЬТАТОМ НАЛОЖЕНИЯ ОДНОГО НА ДРУГОЙ КАЖДОГО ИЗ НАЙДЕННЫХ ФАЙЛОВ, ПОСКОЛЬКУ НЕ ПРОИЗВОДИТСЯ ОЧИСТКА ПРОГРАММНОГО БУФЕРА МЕЖДУ ЗАГРУЗКАМИ ФАЙЛОВ, ТО НЕИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ЯЧЕЙКИ ПАМЯТИ ПОСЛЕ ПОСЛЕДНЕЙ ЗАГРУЗКИ ФАЙЛА НЕ ОБЯЗАТЕЛЬНО БУДУТ ИМЕТЬ НУЛЕВОЕ СОДЕРЖИМОЕ. ФАКТИЧЕСКИ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТАКИХ СПЕЦИФИКАЦИЙ ФАЙЛОВ ЯВЛЯЕТСЯ ПОЛЕЗНЫМ ТОЛЬКО В СЛУЧАЕ КОНТРОЛЬНЫХ ПРОВЕРOK ЗАГРУЖАЕМОСТИ ФАЙЛОВ.

ПОСЛЕ ТОГО КАК ЗАГРУЗКА ФАЙЛА УСПЕШНО ЗАВЕРШЕНА, СЛУЖЕБНАЯ ПРОГРАММА UPDAT ПЕЧАТАЕТ АДРЕС ЗАПУСКА ПРОГРАММЫ, А ТАКЖЕ ГРАНИЦЫ ЗАГРУЗКИ (МИНИМАЛЬНЫЙ И МАКСИМАЛЬНЫЙ ВИРТУАЛЬНЫЕ АДРЕСА ЯЧЕЕК ПАМЯТИ, ЗАНЯТЫЕ ПРОГРАММОЙ). УПОМЯНУТЫЕ ПАРАМЕТРЫ МОГУТ БЫТЬ ИЗМЕНЕНЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ, КАК ЭТО БУДЕТ ОПИСАНО ПРИ РАССМОТРЕНИИ ПОСЛЕДУЮЩИХ КОМАНД.

ПРИМЕР:

LOAD DU@:PROG1.BIN

XFR: 000001 CORE: 000000,020000

2.1.4.8. КОМАНДА DUMP

КОМАНДА DUMP ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАПИСИ СОДЕРЖИМОГО ПРОГРАММНОГО БУФЕРА В ВИДЕ ФАЙЛА НА НОСИТЕЛЕ. РАЗМЕР ПЕРЕПИСЫВАЕМОГО БУФЕРА ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ НИЖНЕЙ И ВЕРХНЕЙ ГРАНИЦАМИ ПАМЯТИ, КОТОРЫЕ УСТАНОВЛЕНЫ ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ КОМАНДЫ LOAD И МОГУТ БЫТЬ ИЗМЕНЕНЫ КОМАНДАМИ HSCORE И LSCORE.

АДРЕС ЗАПУСКА ПРОГРАММЫ БУДЕТ ТАКЖЕ ЗАНЕСЕН В ФАЙЛ. ЗНАЧЕНИЕ ЭТОГО АДРЕСА МОЖЕТ БЫТЬ ПОЛУЧЕНО И ИЗМЕНЕНО ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ КОМАНДЫ XFR.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

DUMP [УСТР:]ИМЯ,РАС[/КЛЮЧ] <ВК>

ФАЙЛУ БУДЕТ ПРИСВОЕНО ИМЯ, УКАЗАННОЕ В КОМАНДЕ, И ДАТА СОЗДАНИЯ, ВВЕДЕННАЯ ПРИ ЗАГРУЗКЕ МОНИТОРА. НА ТОМЕ ДАННЫХ НЕ ДОЛЖЕН НАХОДИТЬСЯ ФАЙЛ С УКАЗАННЫМ ИМЕНЕМ.

ПО УМОЛЧАНИЮ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СИСТЕМНОЕ УСТРОЙСТВО.

КЛЮЧ КОМАНДЫ DUMP

/Q - ЗАПРЕТ ПЕРЕМОТКИ ЛЕНТЫ НА УСТРОЙСТВЕ ПЕРЕД ВЫВОДОМ ФАЙЛА (ТОЛЬКО ДЛЯ НАКОПИТЕЛЯ НА МАГНИТНОЙ ЛЕНТЕ).

ПРИМЕРЫ:

DUMP ZRKAV@.BIN ДВОИЧНЫЙ МОДУЛЬ БУДЕТ ПЕРЕПИСАН НА СИСТЕМНЫЙ НОСИТЕЛЬ, А ФАЙЛУ БУДЕТ ПРИСВОЕНО ИМЯ ZRKAV@.BIN;

DUMP MS1:ZRKAV@.BIN/Q ДВОИЧНЫЙ МОДУЛЬ БУДЕТ ПЕРЕПИСАН НА MS1 ПОД ИМЕНЕМ ZRKAV@.BIN. ПЕРЕМОТКА ЛЕНТЫ ПРИ ЭТОМ НЕ ПРОИЗОИДЕТ.

2.1.4.9. КОМАНДА XFR

КОМАНДА XFR ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ВЫВОДА НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ И ИЗМЕНЕНИЯ АДРЕСА ЗАПУСКА ЗАГРУЖЕННОЙ ПРОГРАММЫ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

XFR <ВК>

ПОСЛЕ ВВОДА КОМАНДЫ НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ ВЫДАЕТСЯ:

АДР1

ГДЕ АДР1 - АДРЕС ЗАПУСКА ПРОГРАММЫ.

ДЛЯ ИЗМЕНЕНИЯ АДРЕСА ЗАПУСКА ТРЕБУЕТСЯ ВВЕСТИ ЕГО ЗНАЧЕНИЕ И НАЖАТЬ КЛАВИШУ <ВК>. ИНАЧЕ ПРОСТО <ВК>.

ПРИМЕРЫ:

XFR <ВК>	ПО ЭТОЙ КОМАНДЕ НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ ВЫДАЕТСЯ АДРЕС ЗАПУСКА:
1000 200 <ВК>	АДРЕС ЗАПУСКА РАВЕН 1000 И ЕГО ИЗМЕНЯЮТ НА АДРЕС ЗАПУСКА 200. ЕСЛИ ПРОСТО ПОСЛЕ ВЫСВЕЧЕННОГО АДРЕСА 1000 НАЖАТЬ <ВК>, ТО АДРЕС ЗАПУСКА ОСТАНЕТСЯ 1000.

2.1.4.10. КОМАНДА MOD

КОМАНДА MOD ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ВЫВОДА И ИЗМЕНЕНИЯ СОДЕРЖИМОГО ЯЧЕЕК ПАМЯТИ, ЗАНЯТЫХ ПРОГРАММОЙ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

MOD АДР <ВК>

ГДЕ АДР - ВОСЬМЕРИЧНЫЙ АДРЕС ЯЧЕЙКИ.

В ОТВЕТ НА КОМАНДУ MOD ПРОГРАММА UPDAT ВЫВОДИТ СОДЕРЖИМОЕ ЯЧЕЙКИ С УКАЗАННЫМ АДРЕСОМ В ВОСЬМЕРИЧНОМ ВИДЕ.

ПРОГРАММА ОЖИДАЕТ ОТВЕТА С КОНСОЛИ.

ВОЗМОЖНЫ СЛЕДУЮЩИЕ ОТВЕТЫ:

- 1) ВВОД ВОСЬМЕРИЧНОГО ЧИСЛА И <ВК>;
- 2) ВВОД ТОЛЬКО <ВК> ИЛИ <ПС>.

ПРИ ВВОДЕ ВОСЬМЕРИЧНЫЕ ЧИСЛА ЗАМЕНЯЮТ СТАРОЕ СОДЕРЖИМОЕ АДРЕСА. ЕСЛИ КОМАНДА ЗАВЕРШАЕТСЯ СИМВОЛОМ <ВК>, ПРОГРАММА ВОЗВРАЩАЕТСЯ В КОМАНДНЫЙ РЕЖИМ. ЕСЛИ КОМАНДА ЗАВЕРШАЕТСЯ СИМВОЛОМ <ПС>, ТО НА ЭКРАН ТЕРМИНАЛА ВЫДАЕТСЯ СОДЕРЖИМОЕ СЛЕДУЮЩЕГО АДРЕСА (АДР+2), КОТОРОЕ ТАКЖЕ МОЖНО ИЗМЕНИТЬ.

ДЕЙСТВИЕ КОМАНДЫ MOD РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ НА ЯЧЕЙКИ ПАМЯТИ, В КОТОРЫХ РАЗМЕЩЕНА ЗАГРУЖЕННАЯ КОМАНДОЙ LOAD ПРОГРАММА.

ПРИМЕРЫ:

*MOD 50 <ВК>	ИНДИКАЦИЯ СОДЕРЖИМОГО
000050 000005 <ВК>	ЯЧЕЙКИ
*MOD 440 <ВК>	ИНДИКАЦИЯ И КОРРЕКЦИЙ
000440 012702 012704 <ВК>	ЯЧЕЙКИ 440.

ПРИМЕР.

КОРРЕКЦИЯ ДВОИЧНОГО ФАЙЛА, ЗАГРУЖЕННОГО С ПОМОЩЬЮ UPDAT:

*MOD 1250 <ВК>	
001250 005304 012702 <ПС>	
001252 003460 000010 <ПС>	
001254 011503 005000 <ПС>	
001256 016501 160201 <ПС>	
001260 000006 103403 <ВК>	- ЗАВЕРШЕНИЕ КОРРЕКЦИИ.

2.1.4.11. КОМАНДА CORE

КОМАНДА CORE ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ИНДИКАЦИИ ГРАНИЦ ЗАГРУЗКИ ПРОГРАММЫ В ПАМЯТЬ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

CORE <BK>

ПРИМЕР:

CORE <BK>

000000 014776

000000 - НИЖНИЙ АДРЕС ЗАГРУЗКИ;

014776 - ВЕРХНИЙ АДРЕС ЗАГРУЗКИ .

2.1.4.12. КОМАНДА LOCORE

КОМАНДА LOCORE ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ВЫВОДА И ИЗМЕНЕНИЯ НИЖНЕГО АДРЕСА ЗАГРУЗКИ ПРОГРАММЫ. НИЖНИЙ АДРЕС ЗАГРУЗКИ, ПРИНИМАЕМЫЙ ПО УМОЛЧАНИЮ, ВЫДАЕТСЯ ПОСЛЕ ВВОДА КОМАНДЫ LOAD.

ФОРМАТ КОМАНДЫ :

LOCORE <BK>

ПРИМЕРЫ:

LOCORE <BK>

000200 0

ДАННАЯ КОМАНДА МОДИФИЦИРУЕТ НИЖНИЙ АДРЕС ЗАГРУЗКИ ПРОГРАММЫ, УСТАНАВЛИВАЯ ЕГО РАВНЫМ НУЛЮ.

LOCORE

000000 20

ДАННАЯ КОМАНДА УВЕЛИЧИВАЕТ НИЖНИЙ АДРЕС ПРОГРАММЫ, УСТАНАВЛИВАЯ ЕГО РАВНЫМ 20 (ВОСЬМЕРИЧНОЕ).

2.1.4.13. КОМАНДА HISORE

КОМАНДА HISORE ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ИЗМЕНЕНИЯ ВЕРХНЕГО АДРЕСА ЗАГРУЗКИ ВВОДИМОЙ ПРОГРАММЫ, КОТОРАЯ БУДЕТ ПЕРЕ-

ДАВАТЬСЯ ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ КОМАНДЫ DUMP. АДРЕС ПРИНИМАЕМЫЙ ПО УМОЛЧАНИЮ, ВЫДАЕТСЯ ПОСЛЕ ВВОДА КОМАНДЫ LOAD.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

HISORE <BK>

ПО ДАННОЙ КОМАНДЕ ПРОИЗВОДИТСЯ РАСПЕЧАТКА ВЕРХНЕГО ВИРТУАЛЬНОГО АДРЕСА ПРОГРАММЫ, КОТОРЫЙ БУДЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ КОМАНДЫ DUMP. ПОСЛЕ ЭТОГО СЛУЖЕБНАЯ ПРОГРАММА UPDAT БУДЕТ ОЖИДАТЬ, ИЗМЕНИТ ЛИ ОПЕРАТОР ВЫДАННОЕ ЗНАЧЕНИЕ АДРЕСА ЛИБО ОДОБРИТ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ УКАЗАННОГО АДРЕСА. ОПЕРАТОР МОЖЕТ ВВЕСТИ НОВОЕ ЗНАЧЕНИЕ АДРЕСА ПОСРЕДСТВОМ ВВОДА ВОСЬМЕРИЧНОГО ЗНАЧЕНИЯ АДРЕСА ЛИБО ОДОБРИТЬ ВЫВЕДЕННОЕ ЗНАЧЕНИЕ АДРЕСА ПОСРЕДСТВОМ ВВОДА <BK>. ВВОДИМОЕ ЗНАЧЕНИЕ АДРЕСА ДОЛЖНО ПРЕВОСХОДИТЬ НИЖНЮЮ ГРАНИЦУ И БЫТЬ МЕНЬШИМ, ЧЕМ МАКСИМАЛЬНЫЙ АДРЕС В ПРОГРАММНОМ БУФЕРЕ.

ПРИМЕРЫ:

HISORE

40000 45000

ДАННАЯ КОМАНДА ИЗМЕНЯЕТ ВЕРХНИЙ ВИРТУАЛЬНЫЙ АДРЕС ПРОГРАММЫ С 40000 ДО 45000.

HISORE

100000 <BK>

ДАННАЯ КОМАНДА ОСТАВЛЯЕТ ВЕРХНИЙ ВИРТУАЛЬНЫЙ АДРЕС ПРОГРАММЫ РАВНЫМ 100000.

2.1.4.14. КОМАНДА ZERO

КОМАНДА ZERO ВЫПОЛНЯЕТ ИНИЦИАЛИЗАЦИЮ НОСИТЕЛЯ НА КОТОРОМ БУДЕТ СОЗДАН ТОМ ДАННЫХ TOS1425 ПОСРЕДСТВОМ ОЧИСТКИ

КАРТЫ РАСПРЕДЕЛЕНИЯ ПАМЯТИ УСТРОЙСТВ С ПРОИЗВОЛЬНЫМ ДОСТУПОМ ЛИБО ПОСРЕДСТВОМ ЗАПИСИ МЕТКИ КОНЦА ЛЕНТЫ (УСТРОЙСТВА С ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫМ ДОСТУПОМ) С ЗАНЕСЕНИЕМ НА НОСИТЕЛЬ ПУСТОГО КАТАЛОГА.

ВНИМАНИЕ! ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ КОМАНДЫ ZERO ВСЯ ИНФОРМАЦИЯ НА НОСИТЕЛЕ ТЕРЯЕТСЯ БЕЗВОЗВРАТНО!!!

ВСЯКИЙ РАЗ ПОСЛЕ ВВОДА КОМАНДЫ ZERO НА ЭКРАН КОНСОЛЬНОГО ТЕРМИНАЛА ВЫДАЕТСЯ ПРЕДУПРЕЖДАЮЩЕЕ СООБЩЕНИЕ, В КОТОРОМ УКАЗЫВАЕТСЯ МНЕМОНИЧЕСКОЕ ОБОЗНАЧЕНИЕ УСТРОЙСТВА, НА КОТОРОМ УСТАНОВЛЕН ИНИЦИАЛИЗИРУЕМЫЙ НОСИТЕЛЬ. ПОСЛЕ ВЫДАЧИ ДАННОГО СООБЩЕНИЯ ОПЕРАТОР ДОЛЖЕН ПРОВЕРИТЬ, ДЕЙСТВИТЕЛЬНО ЛИ ДОЛЖНА ВЫПОЛНЯТЬСЯ ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ НОСИТЕЛЯ, УСТАНОВЛЕННОГО В ДАННОМ УСТРОЙСТВЕ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

ZERO УСТР: <ВК>

ПО УМОЛЧАНИЮ УСТРОЙСТВО, НА КОТОРОМ УСТАНОВЛЕН ИНИЦИАЛИЗИРУЕМЫЙ НОСИТЕЛЬ, НЕ ВЫБИРАЕТСЯ. УКАЗЫВАЕМОЕ УСТРОЙСТВО ДОЛЖНО НАХОДИТЬСЯ В РЕЖИМЕ "ON LINE" И БЫТЬ ГОТОВЫМ К ВЫПОЛНЕНИЮ ОПЕРАЦИИ ЗАПИСИ. ПОСЛЕ ВВОДА КОМАНДЫ ZERO БУДЕТ ВЫДАВАТЬСЯ ПРЕДУПРЕЖДАЮЩЕЕ СООБЩЕНИЕ:

USER DATA ON DU1 WILL BE DESTROYED!
 PROCEED? (Y/N/CR= NØ)
 (ИНФОРМАЦИЯ НА DU1 БУДЕТ УНИЧТОЖЕНА!
 ПРОДОЛЖАТЬ? (ДА/НЕТ/<ВК>= НЕТ))

ЕДИНСТВЕННЫМ ОТВЕТОМ, КОТОРЫМ ЯВЛЯЕТСЯ ПОДТВЕРЖДЕНИЕМ НАМЕРЕНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ВЫПОЛНИТЬ ОПЕРАЦИЮ ИНИЦИАЛИЗАЦИИ НОСИТЕЛЯ, БУДЕТ ВВОД СИМВОЛА "Y" (ДА).

ЕСЛИ ПРИ ВВОДЕ КОМАНДЫ ZERO ОПЕРАТОР СПЕЦИФИЦИРУЕТ СИСТЕМНОЕ УСТРОЙСТВО, ТО ЕМУ БУДЕТ ВЫДАНО ПРЕДУПРЕЖДАЮЩЕЕ СООБЩЕНИЕ СЛЕДУЮЩЕГО ВИДА:

ZERO SYSTEM DEVICE
 YOU MAY NEED AN ADDITIONAL DRIVER
 PROCEED? (Y/N/<CR>=N)
 (ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ СИСТЕМНОГО УСТРОЙСТВА)
 (ВОЗМОЖНО ВАМ ПОНАДОБИТСЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ДРАЙВЕР)
 (ПРИСТУПАТЬ К ИНИЦИАЛИЗАЦИИ? (ДА/НЕТ/CR=НЕТ))

ЕСЛИ ВЫ ХОТИТЕ ПРИСТУПИТЬ К ВЫПОЛНЕНИЮ ПРОЦЕССА ИНИЦИАЛИЗАЦИИ НОСИТЕЛЯ СИСТЕМНОГО УСТРОЙСТВА, ТО ВАМ НУЖНО ВВЕСТИ СИМВОЛ "Y". ЗНАЧЕНИЕ ПОКАЗАННОГО СООБЩЕНИЯ СВЯЗАНО С ТЕМ, ЧТО ВАМ НЕОБХОДИМО ОБЕСПЕЧИТЬ НАЛИЧИЕ В ПАМЯТИ ДВУХ ДРАЙВЕРОВ - ОДНОГО ДЛЯ СИСТЕМНОГО УСТРОЙСТВА И ОДНОГО ДЛЯ УСТРОЙСТВА, С КОТОРОГО БУДЕТ ПРОИЗВОДИТЬСЯ ПЕРЕЗАПИСЬ ФАЙЛОВ НА НОВЫЙ НОСИТЕЛЬ, УСТАНОВЛЕННЫЙ В СИСТЕМНОМ УСТРОЙСТВЕ. ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ГАРАНТИРОВАТЬ НАЛИЧИЕ НЕОБХОДИМЫХ ДРАЙВЕРОВ В ПАМЯТИ ВАМ НЕОБХОДИМО ВОСПОЛЬЗОВАТЬСЯ КОМАНДОЙ DRIVER.

2.1.4.15. КОМАНДА CREATE

КОМАНДА CREATE ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ СОЗДАНИЯ И ЗАНЕСЕНИЯ НА УКАЗАННЫЙ НОСИТЕЛЬ НАЧАЛЬНОГО ЗАГРУЗЧИКА В БЛОК ЗАГРУЗКИ И ФАЙЛА МОНИТОРА В ЗАРАНЕЕ ОПРЕДЕЛЕННОЕ МЕСТО НА НОСИТЕЛЕ ПРИ СОЗДАНИИ ТОМА ДАННЫХ TOS1425. ЕСЛИ НОСИТЕЛЬ ЯВЛЯЕТСЯ СОВМЕСТИМЫМ С ФОРМАТОМ СИСТЕМЫ TOS1425 ТО ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ ДАННОГО НОСИТЕЛЯ КОМАНДОЙ ZERO НЕ ТРЕБУЕТСЯ. В ЭТОМ СЛУЧАЕ БУДЕТ ТОЛЬКО ПОТЕРЯН ФАЙЛ МОНИТОРА И ФАЙЛ ЗАГРУЗЧИКА, КОТОРЫЕ БЫЛИ НА ДАННОМ НОСИТЕЛЕ ДО ВЫПОЛНЕНИЯ КОМАНДЫ CREATE. ВСЕ ДРУГИЕ ФАЙЛЫ, НАХОДЯЩИЕСЯ НА НО-

СИТЕЛЕ, ОСТАНУТСЯ НЕТРОНУТЫМИ.

ФОРМАТ КОМАНД:

CREATE УСТР;

ГДЕ "УСТР." ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ МНЕМОНИЧЕСКОЕ ОБОЗНАЧЕНИЕ УСТРОЙСТВА, НА КОТОРОМ БУДЕТ РАЗМЕЩАТЬСЯ ЗАГРУЖАЕМЫЙ НОСИТЕЛЬ. ДАННОЕ УСТРОЙСТВО ДОЛЖНО НАХОДИТЬСЯ В РЕЖИМЕ "ON LINE" И БЫТЬ ГОТОВЫМ К ЗАПИСИ. ДЛЯ ОБЕСПЕЧЕНИЯ ФОРМИРОВАНИЯ ОБРАЗА БЛОКА ЗАГРУЗКИ МОНИТОРА НА СИСТЕМНОМ УСТРОЙСТВЕ ДОЛЖНЫ НАХОДИТЬСЯ ФАЙЛ CTOBM.SYS И СООТВЕТСТВУЮЩИЙ ДРАЙВЕР.

2.1.4.16. КОМАНДА COPY

КОМАНДА COPY ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ КОПИРОВАНИЯ НОСИТЕЛЕЙ. КОПИРОВАНИЕ РАЗРЕШАЕТСЯ ТОЛЬКО МЕЖДУ ОДНОТИПНЫМИ УСТРОЙСТВАМИ. КОПИРОВАНИЕ МОЖЕТ ПРОИСХОДИТЬ В ДВУХ РЕЖИМАХ: КОПИРОВАНИЕ ВСЕГО СОДЕРЖИМОГО НОСИТЕЛЯ (IMAGE) ИЛИ ПОФАЙЛОВОЕ КОПИРОВАНИЕ (FILE).

ФОРМАТ КОМАНД:

COPY Вых.УСТР1=Вх.УСТР1 <ВК>

ПОСЛЕ ВВОДА КОМАНД ПРОГРАММА UPDAT ВМДАСТ ПРЕДУПРЕЖДАЮЩЕЕ СООБЩЕНИЕ:

USER DATA ON DEVO WILL BE DESTROYED!

PROCEED? (Y/N/CR=N)

(ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ НА УСТРОЙСТВЕ-ПРИЕМНИКЕ БУДЕТ РАЗРУШЕНА! ВЫПОЛНЯТЬ ОПЕРАЦИЮ (ДА/НЕТ/CR=НЕТ)

ПРОЦЕСС КОПИРОВАНИЯ БУДЕТ ОСУЩЕСТВЛЯТЬСЯ ТОЛЬКО В ТОМ СЛУЧАЕ, КОГДА В ОТВЕТ НА ДАННОЕ СООБЩЕНИЕ ОПЕРАТОР ВВЕДЕТ СИМВОЛ "Y" (ДА). ЕСЛИ ОТВЕТИТЬ <ВК> ИЛИ N<ВК>, ТО ПРОЦЕДУРА ПРЕРЫВАЕТСЯ И ПРОГРАМ-

МА ПЕРЕХОДИТ В РЕЖИМ КОМАНД. ЕСЛИ ОТВЕТИТЬ Y<ВК>, ТО ПРОГРАММА ЗАДАЕТ ВОПРОС:

FILE COPY OR IMAGE COPY? (F/I)
(УКАЗАТЬ РЕЖИМ КОПИРОВАНИЯ (F/I))

ЕСЛИ ОТВЕТИТЬ СИМВОЛОМ I (IMAGE), ТО КОПИРОВАНИЕ БУДЕТ ПРОИСХОДИТЬ ПОВЛОЧНО, Т.Е. КАЖДЫЙ БЛОК НОСИТЕЛЯ УСТРОЙСТВА ВВОДА ПЕРЕПИСЫВАЕТСЯ В СООТВЕТСТВУЮЩИЙ БЛОК НОСИТЕЛЯ НА УСТРОЙСТВЕ ВЫВОДА. ПОСЛЕ ЗАВЕРШЕНИЯ ПРОЦЕДУРЫ КОПИРОВАНИЯ СОДЕРЖИМОЕ НОСИТЕЛЯ НА УСТРОЙСТВЕ ВЫВОДА СЧИТЫВАЕТСЯ ДЛЯ ПРОВЕРКИ КОНТРОЛЬНЫХ СУММ. ТАКАЯ ПОВЛОЧНАЯ ПЕРЕДАЧА ИНФОРМАЦИИ ПРОИСХОДИТ ОЧЕНЬ БЫСТРО, Т.К. В КАЧЕСТВЕ БУФЕРА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ВСЯ СВОБОДНАЯ ПАМЯТЬ.

ПРИМЕЧАНИЕ. ПРИ ОБНАРУЖЕНИИ ДЕФЕКТНЫХ БЛОКОВ НА НОСИТЕЛЕ ВЫХОДНОГО УСТРОЙСТВА ПРОЦЕСС КОПИРОВАНИЯ БУДЕТ ПРЕКРАЩЕН И ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ПОЛУЧИТ СООТВЕТСТВУЮЩЕЕ СООБЩЕНИЕ.

ЕСЛИ ВЫ НЕ УВЕРЕНЫ В КАЧЕСТВЕ ВЫХОДНОГО НОСИТЕЛЯ, ТО НУЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРОЦЕДУРУ ПОФАЙЛОВОГО КОПИРОВАНИЯ, НАЖАВ КЛАВИШУ <F> (FILE). ОДНАКО, ЭТОТ ВИД КОПИРОВАНИЯ ВЫПОЛНЯЕТСЯ БОЛЕЕ МЕДЛЕННО, ТАК КАК ОДНОВРЕМЕННО ПРОИЗВОДИТСЯ ПЕРЕНОС ТОЛЬКО ОДНОГО БЛОКА.

2.1.4.17. КОМАНДА DRIVER

КОМАНДА DRIVER ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ЗАГРУЗКИ В ПАМЯТЬ ДРАЙВЕРОВ ВНЕШНИХ УСТРОЙСТВ. ЕСЛИ ДРАЙВЕР, КОТОРЫЙ ТРЕБУЕТСЯ ЗАГРУЗИТЬ, УЖЕ НАХОДИТСЯ В ПАМЯТИ, ТО НИКАКИХ ДЕЙСТВИЙ ПО КОМАНДЕ ЗАГРУЗКИ ДРАЙВЕРА ПРОИЗВОДИТСЯ НЕ БУДЕТ. ОДНОВРЕМЕННО МОЖЕТ БЫТЬ ЗАГРУЖЕНО ДО ДВУХ ДРАЙВЕРОВ. ЕСЛИ БУДЕТ ПРОИЗВЕДЕНА ЗАГРУЗКА ТРЕТЬЕГО ДРАЙВЕРА, ТО ОДИН ИЗ ДРАЙВЕРОВ, НАХОДЯЩИХСЯ В ПАМЯТИ, БУДЕТ ЗАТЕРТЫМ.

ФОРМАТ КОМАНД:

DRIVER ДРАЙВЕР1: [/ДРАЙВЕР2:] <ВК>

ГДЕ ДРАЙВЕР1, ДРАЙВЕР2 - ДВУХСИМВОЛЬНЫЕ МНЕМОНИЧЕСКИЕ КОД УСТРОЙСТВА.

ПРИМЕР.

*DRIVER DU1:/MS1: В ПАМЯТЬ ЗАГРУЖАЮТСЯ ДРАЙВЕРЫ ДИСКОВ И ЛЕНТ.

В ОДНОЙ КОМАНДЕ МОГУТ БЫТЬ СПЕЦИФИЦИРОВАННЫ ДВА УСТРОЙСТВА.

DRIVER DU1:/MS1

ОБЫЧНО ЭТА КОМАНДА НЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ, Т.К. ДРАЙВЕРЫ ЗАГРУЖАЮТСЯ АВТОМАТИЧЕСКИ В ПРОЦЕССЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ДРУГИХ КОМАНД ПРОГРАММЫ UPDAT, НО ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ КОМАНД ZERO МОЖЕТ ВОЗНИКНУТЬ СИТУАЦИЯ, В КОТОРОЙ ПОТРЕБУЕТСЯ ЗАГРУЗКА В ПАМЯТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ДРАЙВЕРА.

ЦЕЛЬЮ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КОМАНДЫ DRIVER ЯВЛЯЕТСЯ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ВОЗМОЖНОСТИ ФОРМИРОВАНИЯ ТОМА ДАННЫХ TOS1425, ОРИЕНТИРОВАННОГО НА ОГРАНИЧЕННЫЕ РЕСУРСЫ. ЕСЛИ ДЛЯ ФОРМИРОВАНИЯ НОВОГО ТОМА ДАННЫХ ПОНАДОБИТСЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СИСТЕМНОГО УСТРОЙСТВА, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ЗАГРУЗИТЬ ТРЕБУЕМЫЕ ДРАЙВЕРЫ, СНЯТЬ СИСТЕМНЫЙ НОСИТЕЛЬ, УСТАНОВИТЬ НОВЫЙ НОСИТЕЛЬ И СФОРМИРОВАТЬ ТОМ ДАННЫХ TOS1425.

2.1.4.18. КОМАНДА ASG

КОМАНДА ASG ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПРИСВОЕНИЯ УСТРОЙСТВУ ЛОГИЧЕСКОГО НОМЕРА. ПОСЛЕ ЭТОГО В КОМАНДАХ UPDAT МОЖНО ОБРАЩАТЬСЯ К УСТРОЙСТВУ ПО ЕГО НОМЕРУ.

ФОРМАТ КОМАНД:

ASG УСТР:=N <ВК>

ГДЕ N - ЛОГИЧЕСКИЙ НОМЕР УСТРОЙСТВА (0-7)

НАЗНАЧЕНИЕМ ДАННОЙ КОМАНДЫ ЯВЛЯЕТСЯ ОБЛЕГЧЕНИЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КОМАНД DO, А ТАКЖЕ КОСВЕННЫХ КОМАНДНЫХ ФАЙЛОВ.
ПРИМЕР.

ASG DU1:=1 <ВК>

УСТРОЙСТВУ DU1 ПРИСВАИВАЕТСЯ ЛОГИЧЕСКОЕ ИМЯ 1

PIP 1:=DU2:*.CCC

ЗАПИСЬ ФАЙЛОВ С ТОМОВ ДАННЫХ НА УСТРОЙСТВЕ DU2 НА ТОМ ДАННЫХ НА УСТРОЙСТВЕ DU1.

2.1.4.19. КОМАНДА DO

КОМАНДА DO ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ОТРАБОТКИ КОСВЕННОГО КОМАНДНОГО ФАЙЛА, ПРЕДНАЗНАЧЕННОГО ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ РАБОТОЙ СЛУЖЕБНОЙ ПРОГРАММЫ UPDAT. ДАННЫЙ ФАЙЛ ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ТЕКСТОВЫЙ ФАЙЛ, СОДЕРЖАЩИЙ ОДНУ ЛИБО НЕСКОЛЬКО КОМАНД СЛУЖЕБНОЙ ПРОГРАММЫ UPDAT. В СОСТАВ ЭТИХ КОМАНД ДОЛЖНА ВХОДИТЬ КОМАНДА EXIT. МОЖНО СОЗДАТЬ КОМАНДНЫЙ ФАЙЛ, КОТОРЫЙ ОБЕСПЕЧИТ ВАМ ВЫПОЛНЕНИЕ НЕКОТОРЫХ ЧАСТО ВЫПОЛНЯЕМЫХ ДЕЙСТВИЙ, НАПРИМЕР ЗАДАЧИ СОЗДАНИЯ НОВОГО НОСИТЕЛЯ. ТАКОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КОМАНДНЫХ ФАЙЛОВ ПОЗВОЛИТ СЭКОНОМИТЬ ВРЕМЯ И УСИЛИЯ, ПОСКОЛЬКУ ПОСЛЕ СОЗДАНИЯ КОМАНДНОГО ФАЙЛА НЕ ПОТРЕБУЕТСЯ КАЖДЫЙ РАЗ ВВОДИТЬ ВСЕ КОМАНДЫ ВРУЧНУЮ.

ФОРМАТ КОМАНД:

DO ИМЯ.РАС <ВК>

СПЕЦИФИЦИРОВАННЫЙ ФАЙЛ ДОЛЖЕН БЫТЬ РАСПОЛОЖЕН НА СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ, ИБО ФОРМАТ КОМАНДЫ DO НЕ ПРЕДУСМАТРИВАЕТ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СПЕЦИФИКАЦИИ УСТРОЙСТВА.

ПОМИМО ОБЫЧНОГО НАБОРА КОМАНД СЛУЖЕБНОЙ ПРОГРАММЫ UPDAT В СОСТАВ КОСВЕННОГО КОМАНДНОГО ФАЙЛА МОГУТ БЫТЬ ВВЕДЕНЫ СИМВОЛЫ, ОБЕСПЕЧИВАЮЩИЕ ВЫПОЛНЕНИЕ ДВУХ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ФУНКЦИЙ.

ВО-ПЕРВЫХ, ЛЮБАЯ КОМАНДНАЯ СТРОКА КОСВЕННОГО КОМАНДНОГО ФАЙЛА, КОТОРАЯ НАЧИНАЕТСЯ СИМВОЛОМ ТОЧКИ С ЗАПЯТОЙ ";" БУДЕТ ТРАКТОВАТЬСЯ КАК КОММЕНТАРИЙ, ТО-ЕСТЬ, ПО ЭТОЙ СТРОКЕ НЕ БУДЕТ ПРЕДПРИНИМАТЬСЯ НИКАКИХ ДЕЙСТВИЙ, ЭТА СТРОКА БУДЕТ ПРОСТО ВЫВОДИТЬСЯ НА ПЕЧАТЬ.

ВО-ВТОРЫХ, КОМАНДНАЯ СТРОКА КОСВЕННОГО КОМАНДНОГО ФАЙЛА, КОТОРАЯ БУДЕТ НАЧИНАТЬСЯ СИМВОЛОМ "=", БУДЕТ ТАКЖЕ ТРАКТОВАТЬСЯ КАК КОММЕНТАРИЙ, ОДНАКО В ЭТОМ СЛУЧАЕ ОТРАБОТКА КОМАНДНОГО ФАЙЛА БУДЕТ ПРИОСТАНОВЛЕНА ПОСЛЕ ВЫДАЧИ НА ПЕЧАТЬ ДАННОЙ СТРОКИ И БУДЕТ ВОЗОБНОВЛЕНА ПОСЛЕ ВВОДА СИМВОЛА <CTRL/X>.

НАЗВАННАЯ ВТОРАЯ ФУНКЦИЯ, МОЖЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ ДЛЯ ПРИОСТАНОВКИ РАБОТЫ СИСТЕМЫ НА ТО ВРЕМЯ, ПОКА ОПЕРАТОР ВЫПОЛНЯЕТ НЕКОТОРЫЕ ТРЕБУЕМЫЕ ДЕЙСТВИЯ, - ТАКИЕ КАК УСТАНОВКА НОВОГО НОСИТЕЛЯ ЛИБО ПЕРЕВОД УСТРОЙСТВА В РЕЖИМ "ON LINE".

СОЗДАВАЕМЫЙ КОСВЕННЫЙ КОМАНДНЫЙ ФАЙЛ МОЖЕТ БЫТЬ БОЛЕЕ УНИВЕРСАЛЬНЫМ В СЛУЧАЕ, ЕСЛИ В НЕМ В СПЕЦИФИКАЦИИ УСТРОЙСТВ В КОМАНДАХ БУДУТ ИСПОЛЬЗОВАНЫ ЛОГИЧЕСКИЕ ИМЕНА ЭТИХ УСТРОЙСТВ. ВПОСЛЕДСТВИИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ СМОЖЕТ ПРИСВАИВАТЬ УСТРОЙСТВАМ ЛОГИЧЕСКИЕ ИМЕНА ПЕРЕД ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КОСВЕННОГО КОМАНДНОГО ФАЙЛА, ПРИМЕНЯЯ КОМАНДУ ASSIGN. В ПРИВОДИМОМ ДАЛЕЕ ПРИМЕРЕ ПОКАЗАНО КОМБИНИРОВАННОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДВУХ ТИПОВ КОМАНД, В СПЕЦИФИКАЦИИ КОТОРЫХ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ЛОГИЧЕСКИЕ ИМЕНА УСТРОЙСТВ, И БЕЗ НИХ.

ПРИМЕР КОМАНДНОГО ФАЙЛА, ИМЕЮЩЕГО ИМЯ "RMBLD.CMD"

ZERO 1: <BK>

CREATE DU1: <BK>

FILE 1:=0:*.SYS <BK>

FILE 1:=0:UPDAT.BIN <BK>

КОМАНДНЫЙ ФАЙЛ RMBLD.CMD МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАН ДЛЯ СОЗДАНИЯ ТОМА ДАННЫХ TOS1425.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВЫШЕПРИВЕДЕННОГО КОСВЕННОГО КОМАНДНОГО ФАЙЛА МОЖЕТ БЫТЬ ОБЕСПЕЧЕНО ВВОДОМ СЛЕДУЮЩЕЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ КОМАНД:

R UPDAT <BK>

ASG DU2:=1 <BK>

ASG MS0:=0 <BK>

DO RMBLD.CMD <BK>

EXIT <BK>

2.1.4.20. КОМАНДА PRINT

КОМАНДА PRINT ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ВЫВОДА ТЕКСТОВОГО ФАЙЛА НА ПЕЧАТАЮЩЕЕ УСТРОЙСТВО.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

PRINT [УСТР:]ИМЯ.РАС[/Q] <BK>

ПО УМОЛЧАНИЮ ПРИНИМАЕТСЯ СИСТЕМНОЕ УСТРОЙСТВО. ДОПУСКАЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ГРУППОВОЙ ОПЕРАЦИИ НАД ФАЙЛАМИ.

КЛЮЧ КОМАНДЫ PRINT

/Q - ЗАПРЕТ ПЕРЕМОТКИ ЛЕНТЫ ПЕРЕД ПОИСКОМ ФАЙЛА ДЛЯ ВЫВОДА

2.1.4.21. КОМАНДА TYPE

КОМАНДА TYPE ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ВЫВОДА ТЕКСТОВОГО ФАЙЛА НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

TYPE [УСТР:]ИМЯ.РАС[/КЛЮЧ] <BK>

ПО УМОЛЧАНИЮ ПРИНИМАЕТСЯ СИСТЕМНОЕ УСТРОЙСТВО. РАЗРЕШЕНО ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ГРУППОВОЙ ОПЕРАЦИИ.

КЛЮЧ КОМАНДЫ TYPE

/Q - ЗАПРЕЩЕНИЕ ПЕРЕМОТКИ ЛЕНТЫ ПЕРЕД ПОИском
УКАЗАННОГО ФАЙЛА (ДЛЯ НАКОПИТЕЛЯ НА МАГНИТНОЙ ЛЕНТЕ).

2.1.4.22. КОМАНДА READ

КОМАНДА READ ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ПРОВЕРКИ ФАЙЛОВ И НОСИТЕЛЕЙ. КАЖДЫЙ БЛОК УКАЗАННОГО ФАЙЛА ЧИТАЕТСЯ В ПАМЯТЬ И ДЛЯ НЕГО ВЫЧИСЛЯЕТСЯ КОНТРОЛЬНАЯ СУММА. КОНТРОЛЬНАЯ СУММА СРАВНИВАЕТСЯ С СУММОЙ, ЗАПИСАННОЙ В ФАЙЛЕ. ДОПУСКАЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ГРУППОВОЙ ОПЕРАЦИИ НАД ФАЙЛАМИ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

READ УСТР:ИМЯ,РАС/КЛЮЧ <BK>

КЛЮЧИ КОМАНДЫ READ

/N - ЗАПРЕТ ВЫВОДА КАЖДОГО СЧИТЫВАЕМОГО ИМЕНИ ФАЙЛА;
/Q - ЗАПРЕТ ПЕРЕМОТКИ ЛЕНТЫ ПЕРЕД ПОИском УКАЗАННЫХ
ФАЙЛОВ (ДЛЯ НАКОПИТЕЛЯ НА МАГНИТНОЙ ЛЕНТЕ).

2.1.4.23. КОМАНДА EOT

КОМАНДА EOT ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАНЕСЕНИЯ НА МАГНИТНУЮ ЛЕНТУ В МЕСТЕ, КОТОРОЕ СООТВЕТСТВУЕТ ЕЕ ТЕКУЩЕМУ МЕСТОПОЛОЖЕНИЮ, ПРИЗНАКА ЛОГИЧЕСКОГО КОНЦА ЛЕНТЫ. ЛЕНТА ПРИ ЭТОМ НЕ ПЕРЕМАТЫВАЕТСЯ. ВСЕ ФАЙЛЫ, КОТОРЫЕ РАСПОЛОЖЕНЫ НА ЛЕНТЕ ПОСЛЕ МЕСТА, КОТОРОЕ СООТВЕТСТВУЕТ ЕЕ ТЕКУЩЕМУ МЕСТОПОЛОЖЕНИЮ, ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ КОМАНДЫ УЖЕ НЕ БУДУТ ДОСТУПНЫМИ. ПРИЗНАК ЛОГИЧЕСКОГО КОНЦА ЛЕНТЫ СОСТОИТ ИЗ ДВУХ РАСПОЛОЖЕННЫХ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНО МАРКЕРОВ ГРУППЫ ЗОН.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

EOT УСТР: <BK>

УСТРОЙСТВО, КОТОРОЕ УКАЗЫВАЕТСЯ В ДАННОЙ КОМАНДЕ, ДОЛЖНО ПРЕДСТАВЛЯТЬ СОБОЙ НАКОПИТЕЛЬ НА МАГНИТНОЙ ЛЕНТЕ ПО УМОЛЧАНИЮ ВЫБИРАЕТСЯ СИСТЕМНОЕ УСТРОЙСТВО, ЕСЛИ ОНО ЯВЛЯЕТСЯ НАКОПИТЕЛЕМ НА МАГНИТНОЙ ЛЕНТЕ.

ПРИМЕР.

*READ MS0:ZQRAD0.BIN <BK>
*EOT MS0:<BK>

2.1.4.24. КОМАНДА BOOT

КОМАНДА BOOT ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАГРУЗКИ И ЗАПУСКА МОНИТОРА. НАЗНАЧЕНИЕ ЭТОЙ КОМАНДЫ - ДАТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ВОЗМОЖНОСТЬ ПРОИЗВЕСТИ НАЧАЛЬНУЮ ЗАГРУЗКУ МОНИТОРА С НОСИТЕЛЯ, НЕ ЯВЛЯЮЩЕГОСЯ СИСТЕМНЫМ, УСТРОЙСТВО, С КОТОРОГО ПРОИЗВЕДЕНА НАЧАЛЬНАЯ ЗАГРУЗКА, СТАНОВИТСЯ СИСТЕМНЫМ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

BOOT УСТР: <BK>

НА УСТРОЙСТВЕ ДОЛЖЕН БЫТЬ УСТАНОВЛЕН НОСИТЕЛЬ, С КОТОРОГО ВОЗМОЖНА НАЧАЛЬНАЯ ЗАГРУЗКА.

2.1.4.25. КОМАНДА EXIT

КОМАНДА EXIT ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ВОЗВРАТА УПРАВЛЕНИЯ ИСПОЛНИТЕЛЬНОМУ МОНИТОРУ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

EXIT <BK>.

2.1.5. СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ ПРОГРАММЫ UPDAT

TRD ERR, ON INPUT DEVICE

НЕИСПРАВНО УСТРОЙСТВО ВВОДА.

TRD ERR ON OUTPUT DEVICE

НЕИСПРАВНО УСТРОЙСТВО ВЫВОДА.

TRD ERR ON INPUT DEVICE DIRECTORY

ОШИБКА ПРИ ОБРАЩЕНИИ К КАТАЛОГУ УСТРОЙСТВА ВВОДА.

TRD ERR ON OUTPUT DEVICE DIRECTORY

ОШИБКА ПРИ ОБРАЩЕНИИ К КАТАЛОГУ УСТРОЙСТВА ВЫВОДА.

TRD ERR WHILE LOADING DRIVER FOR DEVICE

ОШИБКА УСТРОЙСТВА ПРИ ЗАГРУЗКЕ ДРАЙВЕРА УСТРОЙСТВА.

TRD ERR WHILE READING (ИМЯ ФАЙЛА)

ОШИБКА ПРОИЗОШЛА ПРИ ЧТЕНИИ УКАЗАННОГО ФАЙЛА.

? INVALID DEVICE

В КОМАНДЕ НЕВЕРНО УКАЗАНО УСТРОЙСТВО.

ПОЯВЛЕНИЕ ЭТОЙ ОШИБКИ МОЖЕТ БЫТЬ ВЫЗВАНО РЯДОМ ПРИЧИН, В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ИСПОЛЬЗУЕМОЙ КОМАНДЫ .

? INVALID FILENAME

НЕВЕРНОЕ ИМЯ ФАЙЛА.

ИМЯ ФАЙЛА, УКАЗАННОЕ В ПОСЛЕДНЕЙ КОМАНДЕ, НЕ ЯВЛЯЕТСЯ ДОПУСТИМЫМ, В ИМЕНАХ ЗАПРЕЩАЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВСЕХ СИМВОЛОВ, КРОМЕ БУКВ ЛАТИНСКОГО АЛФАВИТА АРАБСКИХ ЦИФР И

СИМВОЛОВ "*", "%" И "?"

? INVALID ADDRESS

ОШИБОЧНЫЙ АДРЕС.

АДРЕС ДОЛЖЕН БЫТЬ ЧЕТНЫМ И НАХОДИТЬСЯ В ПРЕДЕЛАХ ГРАНИЦ ЗАГРУЗКИ.

? INVALID COMMAND

ОШИБОЧНАЯ ИЛИ НЕДОПУСТИМАЯ КОМАНДА.

? INVALID SWITCH

НЕДОПУСТИМЫЙ КЛЮЧ.

В УКАЗАННОЙ КОМАНДЕ ДАННЫЙ КЛЮЧ НЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ.

? INVALID NUMBER

НЕДОПУСТИМОЕ ЧИСЛО.

ЧИСЛО НЕ ЯВЛЯЕТСЯ ВОСЬМЕРИЧНЫМ.

? NON-EXISTENT FILE

НЕСУЩЕСТВУЮЩИЙ ФАЙЛ.

ИМЯ ФАЙЛА НЕ ПРИСУТСТВУЕТ В КАТАЛОГЕ УСТРОЙСТВА.

? FILE ALREADY EXISTS

ФАЙЛ УЖЕ СУЩЕСТВУЕТ.

ФАЙЛ С ТАКИМ ЖЕ ИМЕНЕМ УЖЕ СУЩЕСТВУЕТ НА НОСИТЕЛЕ.

? DIRECTORY FULL

КАТАЛОГ УСТРОЙСТВА ЗАПОЛНЕН.

? SPECIFY DEVICE

УКАЖИТЕ УСТРОЙСТВО.

В ДАННОЙ КОМАНДЕ НЕОБХОДИМО УКАЗАТЬ УСТРОЙСТВО.

? DEVICE FULL

НОСИТЕЛЬ ЗАПОЛНЕН.

ДЛЯ УСТРОЙСТВ С ПРОИЗВОЛЬНЫМ ДОСТУПОМ ЭТО ОЗНАЧАЕТ, ЧТО ДЛЯ РАЗМЕЩЕНИЯ ВСЕГО ФАЙЛА НЕ ХВАТАЕТ ФИЗИЧЕСКИХ БЛОКОВ. ДЛЯ УСТРОЙСТВ С ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫМ ДОСТУПОМ ЭТО ОЗНАЧАЕТ, ЧТО БЫЛ ДОСТИГНУТ МАРКЕР КОНЦА ЛЕНТЫ EOT ПРИ ЗАПИСИ ФАЙЛА.

? NOT FOUND xx.sys

НЕ БЫЛ ОБНАРУЖЕН ДРАЙВЕР УСТРОЙСТВА "xx".

? UNEXPECTED END-OF-FILE

ЛОГИЧЕСКИЙ КОНЕЦ ФАЙЛА БЫЛ ОБНАРУЖЕН РАНЕЕ
ОЖИДАЕМОГО. РАССМАТРИВАЕМЫЙ ФАЙЛ ИСПОРЧЕН.

? SYNTAX ERROR

СИНТАКСИЧЕСКАЯ ОШИБКА. ПОСЛЕДНЯЯ КОМАНДА БЫЛА ВВЕДЕНА
НЕПРАВИЛЬНО.

? CHECKSUM ERROR

ОШИБКА КОНТРОЛЬНОЙ СУММЫ ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ЗАГРУЗКИ.

? OVERFLOW

ДЛЯ СУЩЕСТВУЮЩЕЙ БУФЕРНОЙ ОБЛАСТИ ПРОГРАММА ИМЕЕТ
СЛИШКОМ БОЛЬШИЕ РАЗМЕРЫ.

? LOGICAL DEVICE NOT ASSIGNED

В КОМАНДЕ ИСПОЛЬЗОВАНО ЛОГИЧЕСКОЕ ИМЯ, КОТОРОЕ НЕ
ПРИСВАИВАЛОСЬ УСТРОЙСТВУ.

2.2. СЛУЖЕБНАЯ ПРОГРАММА РЕДАКТОР ХТЕСО

2.2.1. НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

ПРОГРАММА РЕДАКТОР ХТЕСО ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ СОЗДАНИЯ
НОВЫХ И РЕДАКТИРОВАНИЯ СУЩЕСТВУЮЩИХ ТЕКСТОВЫХ ФАЙЛОВ. ОНА
ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ФАЙЛОВ ГРУППОВОГО УПРАВЛЕНИЯ,
КОМАНДНЫХ ФАЙЛОВ, ТЕКСТОВЫХ ФАЙЛОВ И ВНЕСЕНИЯ КОММЕНТАРИЕВ
В ТЕКСТОВЫЕ ФАЙЛЫ.

ПРОГРАММА ХТЕСО ЗАНИМАЕТ 6К СЛОВ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ.
ПОСЛЕ ЗАГРУЗКИ В ПАМЯТЬ ПРОГРАММА РАСПОЛАГАЕТСЯ В ОБЛАСТИ
МЛАДШИХ АДРЕСОВ, НАЧИНАЯ С АДРЕСА 1000. ДЛЯ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ
С СИСТЕМНЫМ ТЕРМИНАЛОМ И ЗАГРУЗКИ ДРАЙВЕРОВ ВВОДА-ВЫВОДА

ПРОГРАММА ХТЕСО ИСПОЛЬЗУЕТ РЕЗИДЕНТНУЮ ЧАСТЬ МОНИТОРА
СИСТЕМЫ.

ТЕКСТОВЫЙ ФАЙЛ ПРЕДСТАВЛЯЕТ ДЛЯ ХТЕСО ОДНУ ДЛИННУЮ
ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СИМВОЛОВ. ХТЕСО ПРОИЗВОДИТ ПОСИМВОЛЬНУЮ
ОБРАБОТКУ ТЕКСТА В ФАЙЛЕ. ПРОГРАММА ОБРАБАТЫВАЕТ ТОЛЬКО ТЕ
СИМВОЛЫ, КОТОРЫЕ НАХОДЯТСЯ В БУФЕРЕ ПРОГРАММЫ. СПЕЦИАЛЬНЫЕ
СИМВОЛЫ (ВОЗВРАТ КАРЕТКИ И ПЕРЕВОД СТРОКИ) СЛУЖАТ ДЛЯ ХТЕСО
СИГНАЛАМИ КОНЦА ОДНОЙ СТРОКИ ТЕКСТА И НАЧАЛА ДРУГОЙ. ЭТО
Позволяет редактору манипулировать не только символами, но
и строками. РЕДАКТОР ПОМЕЧАЕТ УКАЗАТЕЛЕМ ОБРАБАТЫВАЕМОЕ
МЕСТО В ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ СИМВОЛОВ. ЭТОТ УКАЗАТЕЛЬ
ПЕРЕМЕЩАЕТСЯ РАЗЛИЧНЫМИ КОМАНДАМИ И ИСПОЛЬЗУЕТСЯ РЕДАКТОРОМ
ХТЕСО ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ МЕСТА, КУДА ПОМЕЩАЕТСЯ НОВЫЙ ТЕКСТ
И ГДЕ СТИРАЕТСЯ ИЛИ МОДИФИЦИРУЕТСЯ СТАРЫЙ. ЭТОТ УКАЗАТЕЛЬ
МОЖЕТ БЫТЬ ПЕРЕМЕЩЕН ТОЛЬКО В БУФЕРЕ ПРОГРАММЫ.

2.2.2. ЗАПУСК ПРОГРАММЫ

ДЛЯ ЗАПУСКА ПРОГРАММЫ ХТЕСО НУЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ КОМАНДУ

*R ХТЕСО <BK>

ПРОГРАММА ВЫВЕДЕТ НА ЭКРАН ТЕРМИНАЛА СВОЕ ИМЯ И АДРЕС
РЕСТАРТА, А ТАКЖЕ СИМВОЛ "*". ПОСЛЕ ЭТОГО НЕОБХОДИМО УКАЗАТЬ
РЕЖИМ РЕДАКТИРОВАНИЯ. ДЛЯ ЭТОГО СУЩЕСТВУЮТ ТРИ КОМАНДЫ:

ТЕХТ

- ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ СОЗДАНИЯ НОВОГО ТЕКСТОВОГО ФАЙЛА;

ТЕСО

- ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ МОДИФИКАЦИИ УЖЕ ИМЕЮЩЕГОСЯ ФАЙЛА;

EDIT

= ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ МОДИФИКАЦИИ УЖЕ ИМЕЮЩЕГОСЯ ФАЙЛА.

ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ОДНОЙ ИЗ ТРЕХ КОМАНД ПРОГРАММА ХТЕСО
ВОЙДЕТ В РЕЖИМ РЕДАКТИРОВАНИЯ И ВЫДАСТ СИМВОЛ (*).

2.2.3. КОМАНДЫ ВЫБОРА РЕЖИМА РЕДАКТИРОВАНИЯ

2.2.3.1. КОМАНДА TEXT

КОМАНДА TEXT ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ СОЗДАНИЯ НОВЫХ ТЕКСТОВЫХ
ФАЙЛОВ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

TEXT (УСТР:ИМЯ.РАС <BK>

ПО УМОЛЧАНИЮ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СИСТЕМНОЕ УСТРОЙСТВО.

ПОСЛЕ ВВОДА КОМАНДЫ ВЫВОДИТСЯ НАПОМИНАЮЩЕЕ СООБЩЕНИЕ:

WRITE ENABLE OUTPUT UNIT, THEN TYPE <BK>

(ПОДГОТОВИТЬ ВЫХОДНОЕ УСТРОЙСТВО. ЕСЛИ ГОТОВО, НАЖАТЬ <BK>).

ПОСЛЕ ОТВЕТА <BK> ПРОГРАММА ПЕРЕХОДИТ В РЕЖИМ
РЕДАКТИРОВАНИЯ. ОБ УСТАНОВЛЕНИИ ЭТОГО РЕЖИМА ПРОГРАММА
СООБЩАЕТ ВЫВОДОМ СИМВОЛА (*) - КАВЫЧКИ. ПОСЛЕ ЭТОГО
ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ СОЗДАВАТЬ НОВЫЙ ФАЙЛ, ИСПОЛЬЗУЯ
НЕОБХОДИМЫЕ КОМАНДЫ.

2.2.3.2. КОМАНДА EDIT

КОМАНДА EDIT СЛУЖИТ ДЛЯ РЕДАКТИРОВАНИЯ ТЕКСТОВОГО
ФАЙЛА. ЭТА КОМАНДА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ УСТРОЙСТВ С ПРОИЗВОЛЬНЫМ
ДОСТУПОМ (Т.Е. ДИСКОВ). ВХОДНОЕ И ВЫХОДНОЕ УСТРОЙСТВО
ДОЛЖНО БЫТЬ ОДНИМ И ТЕМ ЖЕ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

EDIT Вых.УСТР:ИМЯ.РАС=Вх.УСТР:ИМЯ.РАС <BK>

НАЧАВ РАБОТУ, ПРОГРАММА ВЫДАЕТ НАПОМИНАЮЩЕЕ СООБЩЕНИЕ:

WRITE ENABLE OUTPUT UNIT, THEN TYPE <BK>

(ПОДГОТОВИТЬ ВЫХОДНОЕ УСТРОЙСТВО. ЕСЛИ ГОТОВО, НАЖАТЬ
<BK>.)

ПРИ ОТВЕТЕ <BK> ПРОГРАММА ПЕРЕХОДИТ В РЕЖИМ
РЕДАКТИРОВАНИЯ. ОБ УСТАНОВЛЕНИИ ЭТОГО РЕЖИМА ПРОГРАММА
СООБЩАЕТ ВЫВОДОМ СИМВОЛА (*). ПОСЛЕ УСТАНОВЛЕНИЯ РЕЖИМА
РЕДАКТИРОВАНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ РЕДАКТИРОВАТЬ ИСХОДНЫЙ
ТЕКСТ.

П Р И М Е Ч А Н И Е. В КОМАНДЕ EDIT ИМЕНА ВХОДНОГО И
ВЫХОДНОГО ФАЙЛОВ ДОЛЖНЫ БЫТЬ РАЗЛИЧНЫМИ.

2.2.3.3. КОМАНДА TESCO

КОМАНДА TESCO МОЖЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ ТОЛЬКО ДЛЯ УСТРОЙСТВ
С ПРОИЗВОЛЬНЫМ ДОСТУПОМ (Т.Е. ДИСКОВ), И ДЛЯ НЕЕ ТРЕБУЕТСЯ
ТОЛЬКО ИМЯ ВХОДНОГО ФАЙЛА. ИМЯ ВЫХОДНОГО ФАЙЛА БУДЕТ ТЕМ ЖЕ,
ЧТО И ДЛЯ ВХОДНОГО ФАЙЛА. ВЫХОДНОЙ ФАЙЛ СОЗДАЕТСЯ В ПРОЦЕССЕ
РЕДАКТИРОВАНИЯ.

ПО ОКОНЧАНИИ ПРОЦЕССА РЕДАКТИРОВАНИЯ ВХОДНОЙ ФАЙЛ
БУДЕТ ИМЕТЬ РАСШИРЕНИЕ .ВАС.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

TESCO УСТР:ИМЯ.РАС <BK>

ПРОЦЕДУРА РЕДАКТИРОВАНИЯ И НАПОМИНАЮЩИЕ СООБЩЕНИЯ ТЕ
ЖЕ, ЧТО И В КОМАНДЕ EDIT.

2.2.4. ОПИСАНИЕ КОМАНД РЕДАКТИРОВАНИЯ

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

- L - ПОСТРОЧНОЕ ПЕРЕМЕЩЕНИЕ УКАЗАТЕЛЯ
- C - ПОЗНАКОВОЕ ПЕРЕМЕЩЕНИЕ УКАЗАТЕЛЯ
- J - ПЕРЕМЕСТИТЬ УКАЗАТЕЛЬ В НАЧАЛО ТЕКСТА
- ZJ - ПЕРЕМЕСТИТЬ УКАЗАТЕЛЬ В КОНЕЦ ТЕКСТА

ПОИСК

- B - ПОИСК ЗАДАННОЙ ЦЕПОЧКИ В ТЕКСТЕ, НАХОДЯЩЕМСЯ В ПАМЯТИ
- M - ПОИСК ЗАДАННОЙ ЦЕПОЧКИ В ОСТАЛЬНОЙ ЧАСТИ ТЕКСТОВОГО

ФАЙЛА

МОДИФИКАЦИЯ ТЕКСТА

- T - ВЫВОД ТЕКСТА НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ
 - D - УДАЛИТЬ ЗНАК (ЗНАКИ)
 - K - УДАЛИТЬ СТРОКУ (СТРОКИ)
 - I - ОСТАВИТЬ ТЕКСТ
 - A - ДОБАВИТЬ ТЕКСТ К ИМЕЮЩЕМУСЯ В ПАМЯТИ
- ВЫХОД ИЗ РЕЖИМА РЕДАКТИРОВАНИЯ
- EX - ВЫХОД ИЗ РЕЖИМА РЕДАКТИРОВАНИЯ

ВСЕ КОМАНДЫ ОКОНЧИВАЮТСЯ ДВУМЯ
НАЖАТИЯМИ КЛАВИШИ <ESC>.

2.2.4.1. КОМАНДА А

КОМАНДА А ОСУЩЕСТВЛЯЕТ СЧИТЫВАНИЕ СЛЕДУЮЩЕГО БЛОКА ТЕКСТА С УСТРОЙСТВА И ДОБАВЛЕНИЕ ЕГО К СОДЕРЖИМОМУ БУФЕРА РЕДАКТОРА. В КОМАНДЕ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЧИСЛОВЫЙ АРГУМЕНТ, УКАЗЫВАЮЩИЙ КОЛИЧЕСТВО ДОБАВЛЯЕМЫХ БЛОКОВ. МОЖНО ДОБАВИТЬ СТОЛЬКО БЛОКОВ ТЕКСТА, СКОЛЬКО ПОЗВОЛЯЕТ РАЗМЕР БУФЕРА. ЕСЛИ БУФЕР ПЕРЕПОЛНЕН, ТО ЧАСТЬ СОДЕРЖИМОГО ВЫВОДИТСЯ В ВЫХОДНОЙ ФАЙЛ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

*A<ESC><ESC>

2.2.4.2. КОМАНДА С

КОМАНДА С ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПОСИМВОЛЬНОГО ПЕРЕМЕЩЕНИЯ УКАЗАТЕЛЯ В БУФЕРЕ РЕДАКТОРА. ЭТА КОМАНДА НЕ РАСПОЗНАЕТ СТРОКИ, ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СИМВОЛОВ <BK> И <PS> ЕЕ РАССМАТРИВАЮТСЯ КАК ДВА СИМВОЛА. УКАЗАТЕЛЬ МОЖЕТ ПЕРЕМЕЩАТЬСЯ ВПЕРЕД ИЛИ НАЗАД НА ЛЮБОЕ ЧИСЛО ЗНАКОВ В ПРЕДЕЛАХ ТЕКСТА, НАХОДЯЩЕГОСЯ В ЭТО ВРЕМЯ В БУФЕРЕ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

[N]C<ESC><ESC> ,

ГДЕ N - НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ АРГУМЕНТ, УКАЗЫВАЮЩИЙ НАПРАВЛЕНИЕ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ И ЧИСЛО ЗНАКОВ, НА КОТОРОЕ ДОЛЖЕН ПЕРЕМЕСТИТЬСЯ УКАЗАТЕЛЬ. ОН ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО, ПОЛОЖИТЕЛЬНОЕ ПРИ ПЕРЕМЕЩЕНИИ ВПЕРЕД И ОТРИЦАТЕЛЬНОЕ ПРИ ПЕРЕМЕЩЕНИИ НАЗАД. ПО УМОЛЧАНИЮ ПРИНИМАЕТСЯ ЗНАЧЕНИЕ "1".

2.2.4.3. КОМАНДА D

КОМАНДА D ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ УДАЛЕНИЯ ЗНАКОВ ИЗ ТЕКСТА В БУФЕРЕ РЕДАКТОРА МОЖЕТ БЫТЬ УДАЛЕНО ЛЮБОЕ ЧИСЛО ЗНАКОВ ДО ИЛИ ПОСЛЕ ТЕКУЩЕГО ПОЛОЖЕНИЯ УКАЗАТЕЛЯ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

[N]D<ESC><ESC> ,

ГДЕ N - НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ АРГУМЕНТ, УКАЗЫВАЮЩИЙ ЧИСЛО ЗНАКОВ, КОТОРЫЕ ДОЛЖНЫ БЫТЬ УДАЛЕНЫ. ОН ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО, ПОЛОЖИТЕЛЬНОЕ ПРИ УДАЛЕНИИ ЗНАКОВ ПОСЛЕ ТЕКУЩЕГО ПОЛОЖЕНИЯ УКАЗАТЕЛЯ И ОТРИЦАТЕЛЬНОЕ, ЕСЛИ УДАЛЯЮТСЯ ЗНАКИ, ПРЕДШЕСТВУЮЩИЕ УКАЗАТЕЛЮ. ПО УМОЛЧАНИЮ ПРИНИМАЕТСЯ ЗНАЧЕНИЕ "1".

2.2.4.4. К О М А Н Д А J

КОМАНДА J ПЕРЕМЕШАЕТ УКАЗАТЕЛЬ В НАЧАЛО БУФЕРА РЕДАКТОРА.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

J<ESC><ESC>

2.2.4.5. К О М А Н Д А L

КОМАНДА L ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ПОСТРОЧНОГО ПЕРЕМЕШЕНИЯ УКАЗАТЕЛЯ, ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ КОМАНДЫ УКАЗАТЕЛЬ ВСЕГДА РАСПОЛАГАЕТСЯ В НАЧАЛЕ СТРОКИ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

[N]L<ESC><ESC> ,

ГДЕ N-НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ АРГУМЕНТ, КОТОРЫЙ ОПРЕДЕЛЯЕТ НАПРАВЛЕНИЕ ПЕРЕМЕШЕНИЯ И ЧИСЛО СТРОК, НА КОТОРОЕ ПРОИСХОДИТ ПЕРЕМЕШЕНИЕ. ЭТО ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО, КОТОРОЕ ПОЛОЖИТЕЛЬНО ПРИ ПЕРЕМЕШЕНИИ ВПЕРЕД И ОТРИЦАТЕЛЬНО ПРИ ПЕРЕМЕШЕНИИ НАЗАД. ЕСЛИ ОНО НЕ УКАЗАНО, ТО ПРИНИМАЕТСЯ ЗНАЧЕНИЕ "1".

2.2.4.6. К О М А Н Д А T

КОМАНДА T ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ВЫВОДА ТЕКСТА НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ. ТЕКСТ ВЫВОДИТСЯ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ПОЛОЖЕНИЯ УКАЗАТЕЛЯ В ТЕКСТЕ, НАХОДЯЩЕГОСЯ В ЭТО ВРЕМЯ В БУФЕРЕ. ВЫВОД ПРОИЗВОДИТСЯ ПОСТРОЧНО, МОЖЕТ БЫТЬ ВЫВЕДЕНО ЛЮБОЕ КОЛИЧЕСТВО СТРОК, НАХОДЯЩИХСЯ ДО ИЛИ ПОСЛЕ УКАЗАТЕЛЯ. ЕСЛИ УКАЗАТЕЛЬ НАХОДИТСЯ В СЕРЕДИНЕ СТРОКИ ТЕКСТА, ТО ВЫВОД ЗАКАНЧИВАЕТСЯ В ЭТОЙ ТОЧКЕ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

[N]T<ESC><ESC> ,

ГДЕ N-НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ АРГУМЕНТ, УКАЗЫВАЮЩИЙ ЧИСЛО

ВЫВОДИМЫХ СТРОК. ЭТО ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО, ПОЛОЖИТЕЛЬНОЕ ДЛЯ ВЫВОДА СТРОК, СЛЕДУЮЩИХ ЗА УКАЗАТЕЛЕМ, И ОТРИЦАТЕЛЬНОЕ ДЛЯ ВЫВОДА СТРОК ПРЕДШЕСТВУЮЩИХ ЕМУ. ПО УМОЛЧАНИЮ ПРИНИМАЕТСЯ ЗНАЧЕНИЕ 1.

HT- МОДИФИКАЦИЯ КОМАНДЫ T, ПО КОТОРОЙ НА ТЕРМИНАЛ ВЫВОДИТСЯ ВСЬ ТЕКСТ, НАХОДЯЩИЙСЯ В ЭТО ВРЕМЯ В БУФЕРЕ, НЕЗАВИСИМО ОТ ПОЛОЖЕНИЯ УКАЗАТЕЛЯ.

OT- ВЫВОДИТСЯ ОТ НАЧАЛА СТРОКИ ДО ТЕКУЩЕГО ПОЛОЖЕНИЯ УКАЗАТЕЛЯ.

2.2.4.7. К О М А Н Д А K

КОМАНДА K ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ УДАЛЕНИЯ СТРОК ТЕКСТА, НАХОДЯЩИХСЯ В БУФЕРЕ РЕДАКТОРА. СТИРАНИЕ СТРОКИ ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ УДАЛЕНИЕ ИЗ ТЕКСТА НЕ ТОЛЬКО СИМВОЛОВ СТРОКИ, НО И ОГРАНИЧИВАЮЩИХ ЕЕ СИМВОЛОВ <BK> И <PS>.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

[N]K<ESC><ESC> ,

ГДЕ N-НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ АРГУМЕНТ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЙ ЧИСЛО СТРОК, КОТОРОЕ НЕОБХОДИМО СТЕРЕТЬ, И ИХ ПОЛОЖЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНО УКАЗАТЕЛЯ. ЭТО ДЕСЯТИЧНОЕ ЧИСЛО, КОТОРОЕ ПОЛОЖИТЕЛЬНО, ЕСЛИ УДАЛЯЕМЫЕ СТРОКИ РАСПОЛОЖЕНЫ ЗА УКАЗАТЕЛЕМ, И ОТРИЦАТЕЛЬНО, ЕСЛИ ОНИ РАСПОЛОЖЕНЫ ПЕРЕД НИМ, ПО УМОЛЧАНИЮ АРГУМЕНТ ПРИНИМАЕТСЯ РАВНЫМ "1". ЕСЛИ УКАЗАТЕЛЬ РАСПОЛОЖЕН ВНУТРИ СТРОКИ, ТО БУДЕТ СТЕРТА НЕ ВСЯ СТРОКА, А ТОЛЬКО ЕЕ ЧАСТЬ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ЗНАКА N.

2.2.4.8. К О М А Н Д А S

КОМАНДА S ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПОИСКА ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ КОМБИНАЦИИ СИМВОЛОВ В ТЕКСТЕ, НАХОДЯЩЕМСЯ В БУФЕРЕ РЕДАКТОРА.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

S ТЕКСТ<ESC><ESC>

ПО ЭТОЙ КОМАНДЕ БУДЕТ ПРОИСХОДИТЬ ПОИСК СТРОКИ, СОДЕРЖАЩЕЙ УКАЗАННУЮ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СИМВОЛОВ. ПОИСК НАЧИНАЕТСЯ С ТЕКУЩЕГО ПОЛОЖЕНИЯ УКАЗАТЕЛЯ И ПРОДОЛЖАЕТСЯ ДО КОНЦА БУФЕРА. УКАЗАТЕЛЬ УСТАНАВЛИВАЕТСЯ ЗА НАЙДЕННОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬЮ ИЛИ ЗА ВСЕМ ТЕКСТОМ, ЕСЛИ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ НЕ НАЙДЕНА. В ЭТОМ СЛУЧАЕ ВЫВОДИТСЯ СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКЕ:

NOT FOUND: ТЕКСТ
(НЕ НАЙДЕНА ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СИМВОЛОВ "ТЕКСТ")

ПОСЛЕ НЕУДАЧНОГО ПОИСКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ПЕРЕМЕСТИТЬ УКАЗАТЕЛЬ В НАЧАЛО БУФЕРА ПРИ ПОМОЩИ КОМАНДЫ J.

2.2.4.9. КОМАНДА N

КОМАНДА N ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПОИСКА УКАЗАННОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ СИМВОЛОВ ВО ВХОДНОМ ФАЙЛЕ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

N ТЕКСТ <ESC><ESC>

КОМАНДА N ВЫПОЛНЯЕТСЯ АНАЛОГИЧНО КОМАНДЕ S, НО ЕСЛИ УКАЗАННАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ НЕ ОБНАРУЖЕНА В БУФЕРЕ РЕДАКТОРА, ТО ПРОГРАММА XTECO ПЕРЕИШЕТ ТЕКСТ ИЗ БУФЕРА РЕДАКТОРА В ВЫХОДНОЙ ФАЙЛ, ЗАГРУЗИТ СЛЕДУЮЩУЮ ПОРЦИЮ ТЕКСТА ИЗ ВХОДНОГО ФАЙЛА И НАЧНЕТ ПОИСК УКАЗАННОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ В БУФЕРЕ РЕДАКТОРА. ПРОЦЕСС БУДЕТ ПРОДОЛЖАТЬСЯ ДО ТЕХ ПОР, ПОКА УКАЗАННАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СИМВОЛОВ НЕ БУДЕТ НАЙДЕНА ИЛИ НЕ БУДЕТ ИСЧЕРПАН ВХОДНОЙ ФАЙЛ. ЕСЛИ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СИМВОЛОВ ТАК И НЕ НАЙДЕНА, ТО ПЕЧАТАЕТСЯ СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКЕ:

NOT FOUND: ТЕКСТ
(НЕ НАЙДЕНА ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СИМВОЛОВ "ТЕКСТ")

УКАЗАТЕЛЬ БУФЕРА УСТАНАВЛИВАЕТСЯ В КОНЦЕ ВХОДНОГО ФАЙЛА.

КОМАНДА J НЕ МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАНА ДЛЯ ВОССТАНОВЛЕНИЯ ПОСЛЕ НЕУДАЧНОГО ПОИСКА, ЕСЛИ В РЕЗУЛЬТАТЕ ЭТОГО ПОИСКА ЧАСТОК ТЕКСТА, С КОТОРОГО ПОИСК НАЧИНАЛСЯ, БЫЛ ЗАПИСАН В ВЫХОДНОЙ ФАЙЛ. В ЭТОМ СЛУЧАЕ НЕОБХОДИМО ВЫЙТИ ИЗ РЕЖИМА РЕДАКТИРОВАНИЯ, А ЗАТЕМ ВОЙТИ ВНОВЬ, ИСПОЛЬЗУЯ ПРЕЖНИЙ ВЫХОДНОЙ ФАЙЛ В КАЧЕСТВЕ ВХОДНОГО.

2.2.4.10. КОМАНДА I

КОМАНДА I ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ВСТАВКИ НОВОГО ТЕКСТА. ТЕКСТ ВСТАВЛЯЕТСЯ ПОСЛЕ УКАЗАТЕЛЯ. ПОСЛЕ ЗАВЕРШЕНИЯ ВСТАВКИ УКАЗАТЕЛЬ ПОМЕЩАЕТСЯ ЗА НОВЫМ ТЕКСТОМ.

ТЕКСТ НЕ ДОЛЖЕН СОДЕРЖАТЬ СИМВОЛОВ <ESC>, <CTRL/C>, <CTRL/Q>, <CTRL/U> И <CTRL/S>.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

I ТЕКСТ<ESC><ESC>

2.2.4.11. КОМАНДА ZJ

КОМАНДА ZJ ПЕРЕМЕЩАЕТ УКАЗАТЕЛЬ В КОНЕЦ БУФЕРА РЕДАКТОРА.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

ZJ<ESC><ESC>

2.2.4.12. КОМАНДА EX

КОМАНДА EX ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ЗАВЕРШЕНИЯ ВСЕХ ОПЕРАЦИЙ РЕДАКТИРОВАНИЯ. ВЫХОДНОЙ ФАЙЛ ЗАКРЫВАЕТСЯ. ЕСЛИ РЕЖИМ РЕДАКТИРОВАНИЯ БЫЛ ИНИЦИАЛИЗИРОВАН КОМАНДОЙ TESCO, ТО

ВХОДНОЙ ФАЙЛ ПОЛУЧАЕТ РАСШИРЕНИЕ .ВАК, А ВЫХОДНОМУ ФАЙЛУ БУДЕТ ПРИСВОЕНО ПЕРВОНАЧАЛЬНОЕ ИМЯ ВХОДНОГО ФАЙЛА. ПРОГРАММА ХТЕСО ВЫИДЕТ ИЗ РЕЖИМА РЕДАКТИРОВАНИЯ, СООБЩИВ ОБ ЭТОМ ВЫВОДОМ СИМВОЛА "*",

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

EX<ESC><ESC>

2.2.4.13. КОМБИНИРОВАНИЕ КОМАНД РЕДАКТИРОВАНИЯ

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ЗАДАТЬ НЕСКОЛЬКО КОМАНД РЕЖИМА РЕДАКТИРОВАНИЯ В ОДНОЙ КОМАНДНОЙ СТРОКЕ. ПРИ ЭТОМ КОМАНДЫ ОТДЕЛЯЮТСЯ ОДНА ОТ ДРУГОЙ ОДНИМ СИМВОЛОМ <ESC> ИЛИ ОДНОВРЕМЕННЫМ НАЖАТИЕМ КЛАВИШ <CTRL><I>, А ВСЯ СТРОКА ЗАВЕРШАЕТСЯ ДВУМЯ СИМВОЛАМИ <ESC><ESC>.

2.2.5. ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ КОМАНДЫ ПРОГРАММЫ ХТЕСО

В ХТЕСО СУЩЕСТВУЮТ ТРИ КОМАНДЫ, КОТОРЫЕ НЕ ИМЕЮТ ОТНОШЕНИЯ К РЕДАКТИРОВАНИЮ. ОНИ СЛУЖАТ ДЛЯ УДОБСТВА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.

2.2.5.1. КОМАНДА PRINT

КОМАНДА PRINT ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ВЫВОДА ФАЙЛА НА ПЕЧАТАЮЩЕЕ УСТРОЙСТВО.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

PRINT УСТР:ИМЯ.РАС <BK>

2.2.5.2. КОМАНДА TYPE

КОМАНДА TYPE ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ВЫВОДА ФАЙЛА НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

TYPE УСТР:ИМЯ.РАС <BK>

2.2.5.3. КОМАНДА EXIT

КОМАНДА EXIT ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ВОЗВРАТА УПРАВЛЕНИЯ МОНИТОРУ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

EXIT <BK>

2.2.6. СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ ХТЕСО

? NOT FOUND<ASCII STRING>

НЕ НАЙДЕНА СТРОКА В КОДЕ ASCII.

? INVALID DEVICE

В КОМАНДЕ НЕВЕРНО УКАЗАНО УСТРОЙСТВО.

? INVALID FILENAME

НЕВЕРНОЕ ИМЯ ФАЙЛА.

В ИМЕНАХ ЗАПРЕЩАЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВСЕХ СИМВОЛОВ, КРОМЕ БУКВ ЛАТИНСКОГО АЛФАВИТА И АРАБСКИХ ЦИФР.

? INVALID ADDRESS

ОШИБОЧНЫЙ АДРЕС.

АДРЕС ДОЛЖЕН БЫТЬ ЧЕТНЫМ И НАХОДИТЬСЯ В ПРЕДЕЛАХ ГРАНИЦ ЗАГРУЗКИ.

? INVALID COMMAND

ОШИБОЧНАЯ ИЛИ НЕДОПУСТИМАЯ КОМАНДА.

? NON-EXISTENT FILE

НЕСУЩЕСТВУЮЩИЙ ФАЙЛ.

ИМЯ ФАЙЛА НЕ СУЩЕСТВУЕТ В КАТАЛОГЕ УСТРОЙСТВА.

? DELETE OLD FILE

УДАЛИТЬ СТАРЫЙ ФАЙЛ.

ПЕРЕД ВЫПОЛНЕНИЕМ КОМАНДЫ, СОЗДАЮЩЕЙ НОВЫЙ ФАЙЛ,
НЕОБХОДИМО УДАЛИТЬ СТАРЫЙ ФАЙЛ С ТЕМ ЖЕ ИМЕНЕМ.

? RD/WT DEV ERR

ОШИБКА УСТРОЙСТВА ВВОДА-ВЫВОДА.

? CHECKSUM ERROR

ОШИБКА КОНТРОЛЬНОЙ СУММЫ ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ЗАГРУЗКИ.

? NO DEVICE DEFAULTS ALLOWED

НЕ УКАЗАН ТИП И НОМЕР УСТРОЙСТВА.

В ДАННОЙ КОМАНДЕ НЕ ДЕЙСТВУЕТ СОГЛАШЕНИЕ "ПО
УМОЛЧАНИЮ".

2.3. СЛУЖЕБНАЯ ПРОГРАММА SETUP

2.3.1. НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

ПРОГРАММА SETUP ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПОСТРОЕНИЯ ТАБЛИЦ
АППАРАТНЫХ И ПРОГРАММНЫХ ПАРАМЕТРОВ ДЛЯ ЗАПУСКА ТЕСТОВЫХ
ПРОГРАММ (СОВМЕСТИМЫХ С DRS) ДО ИХ ЗАПУСКА

2.3.2. ЗАПУСК ПРОГРАММЫ

ДЛЯ ЗАПУСКА ПРОГРАММЫ НУЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ КОМАНДУ:

R SETUP<ВК>

ПРОГРАММА ВЫВЕДЕТ НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ СВОЕ ИМЯ И АДРЕС
РЕСТАРТА, А ТАКЖЕ СИМВОЛ "*", ЧТО УКАЗЫВАЕТ НА ГОТОВНОСТЬ
ПРИЕМА КОМАНД.

2.3.3. КОМАНДЫ ПРОГРАММЫ SETUP

SETUP - ЗАГРУЗКА В ПАМЯТЬ ПРОГРАММЫ И ПОСТРОЕНИЕ ТАБЛИЦ В
ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЕ

LIST - ВЫДАЧА СПИСКА ВСЕХ ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММ, СОВМЕСТИМЫХ
С DRS

EXIT - ВОЗВРАТ УПРАВЛЕНИЯ МОНИТОРУ

2.3.3.1. КОМАНДА SETUP

SETUP ВЫЗЫВАЕТ ЗАГРУЗКУ В ПАМЯТЬ УКАЗАННОГО ФАЙЛА ТЕСТОВОЙ
ПРОГРАММЫ СОВМЕСТИМОЙ С DRS. ЗАТЕМ SETUP ВЫПОЛНЯЕТ ПОСТРОЕНИЕ
ТАБЛИЦ АППАРАТНЫХ И ПРОГРАММНЫХ ПАРАМЕТРОВ В ТЕСТОВОЙ
ПРОГРАММЕ. ПРОЦЕДУРА ПОСТРОЕНИЯ ТАБЛИЦ АНАЛОГИЧНА ПРОЦЕДУРЕ
ЗАПУСКА ТЕСТОВОЙ ПРОГРАММЫ ПО КОМАНДЕ START ПРОГРАММЫ DRS.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

SETUP(Вых.УСТР:]Вых.Имя=(Вх.УСТР:]Вх.Имя <ВК> ,

Вых.Имя -Имя файла , заданного командой SETUP

С РАСШИРЕНИЕМ .BIN ИЛИ .BIC

Вх.УСТР -УСТРОЙСТВО, НА КОТОРОЕ ДОЛЖЕН БЫТЬ ЗАПИСАН ФАЙЛ,

ПО УМОЛЧАНИЮ - СИСТЕМНОЕ УСТРОЙСТВО

Вх.Имя -Имя файла В КОТОРОМ ДОЛЖНЫ БЫТЬ

ПОСТРОЕНЫ ТАБЛИЦЫ

Вх.УСТР -УСТРОЙСТВО, С КОТОРОГО ДОЛЖЕН БЫТЬ СЧИТАН ФАЙЛ,

ПО УМОЛЧАНИЮ - СИСТЕМНОЕ УСТРОЙСТВО

ИМЕНА ВХОДНОГО И ВЫХОДНОГО ФАЙЛОВ МОГУТ СОВПАДАТЬ, НО
В ЭТОМ СЛУЧАЕ БУДЕТ ВЫДАНО ПРЕДУПРЕЖДАЮЩЕЕ СООБЩЕНИЕ О ТОМ,
ЧТО ВХОДНОЙ ФАЙЛ БУДЕТ СТЕРТ:

DELETE УСТР:Имя файла ?(Y/N/<ВК>=Y)

(СТИРАТЬ ФАЙЛ ? ДА/НЕТ/<ВК>=ДА.)

ЕСЛИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ОТВЕЧАЕТ Y<BK> ИЛИ <BK>, ТО ФАЙЛ БУДЕТ СТЕРТ, А НА ЕГО МЕСТО ПОСЛЕ ЗАВЕРШЕНИЯ РАБОТЫ БУДЕТ ЗАПИСАН ВХОДНОЙ ФАЙЛ, ЕСЛИ ОТВЕТИТЬ N<BK>, ТО ПРОГРАММА ВОЗВРАЩАЕТСЯ В РЕЖИМ КОМАНД.

ПО УМОЛЧАНИЮ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СИСТЕМНОЕ УСТРОЙСТВО.

2.3.3.2. КОМАНДА LIST

КОМАНДА LIST ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ СПИСКА ИМЕЮЩИХСЯ НА НОСИТЕЛЕ ТЕСТОВЫХ ПРОГРАММ, СОВМЕСТИМЫХ С DRS.
ФОРМАТ КОМАНДЫ:

LIST(УСТР:)(ИМЯ,РАС) <BK> ,

ГДЕ ИМЯ,РАС. - ИМЯ ФАЙЛА С РАСШИРЕНИЕМ .BIN ИЛИ .BIC

УСТР - УСТРОЙСТВО НА КОТОРОМ НАДО ИСКАТЬ

ФАЙЛЫ, СОВМЕСТИМЫЕ С DRS.

ПО УМОЛЧАНИЮ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СИСТЕМНОЕ УСТРОЙСТВО.

П Р И М Е Ч А Н И Е. ВСЕ ФАЙЛЫ ДОЛЖНЫ ИМЕТЬ РАСШИРЕНИЕ .BIN ИЛИ .BIC. ДОПУСКАЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ УНИВЕРСАЛЬНЫХ СИМВОЛОВ ПО УМОЛЧАНИЮ ПРИНИМАЕТСЯ "*.BI?".

2.3.3.3. КОМАНДА EXIT

КОМАНДА EXIT ПЕРЕДАЕТ УПРАВЛЕНИЕ МОНИТОРУ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

EXIT<BK>

2.3.4. СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ ПРОГРАММЫ SETUP

?INVALID DEVICE

В КОМАНДЕ НЕВЕРНО УКАЗАНО УСТРОЙСТВО.

?NOTREV

ФАЙЛ (ТЕСТОВАЯ ПРОГРАММА), УКАЗАННЫЙ В ПОЛЕ КОМАНДЫ, НЕ СОВМЕСТИМ С ПРОГРАММОЙ DRS.

?<ИМЯ ФАЙЛА> ALREADY EXISTS

ФАЙЛ С ТАКИМ ЖЕ ИМЕНЕМ УЖЕ СУЩЕСТВУЕТ НА НОСИТЕЛЕ.

?RD ERR ON INPUT DEVICE

НЕИСПРАВНО УСТРОЙСТВО ВВОДА.

?WR ERR ON OUTPUT DEVICE

НЕИСПРАВНО УСТРОЙСТВО ВЫВОДА.

?RD ERR ON INPUT DEVICE DIRECTORY

ОШИБКА ПРИ ОБРАЩЕНИИ К КАТАЛОГУ УСТРОЙСТВА ВВОДА.

?WR ERR ON OUTPUT DEVICE DIRECTORY

ОШИБКА ПРИ ОБРАЩЕНИИ К КАТАЛОГУ УСТРОЙСТВА ВЫВОДА.

?DIRECTORY FULL

КАТАЛОГ ВЫХОДНОГО УСТРОЙСТВА ЗАПОЛНЕН.

?DEVICE FULL

НОСИТЕЛЬ НА ВЫХОДНОМ УСТРОЙСТВЕ ЗАПОЛНЕН.

?RD ERR WHILE READING <ИМЯ ФАЙЛА>

ОШИБКА ЧТЕНИЯ ПРИ ОБРАЩЕНИИ К ВХОДНОМУ ФАЙЛУ.

?NEXFIL

НЕСУЩЕСТВУЮЩИЙ ФАЙЛ. ИМЯ ФАЙЛА НЕ СУЩЕСТВУЕТ В КАТАЛОГЕ УСТРОЙСТВА.

?SYNERK

СИНТАКСИЧЕСКАЯ ОШИБКА. ПОСЛЕДНЯЯ КОМАНДА БЫЛА ВВЕДЕНА НЕПРАВИЛЬНО.

?OVRFLM

ДЛЯ СУЩЕСТВУЮЩЕЙ БУФЕРНОЙ ОБЛАСТИ ПРОГРАММА ИМЕЕТ СЛИШКОМ БОЛЬШИЕ РАЗМЕРЫ.

2.4. СЛУЖЕБНАЯ ПРОГРАММА PATCH

2.4.1. НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

ПРОГРАММА PATCH ИСПОЛЬЗУЕТ ДЛЯ КОРРЕКЦИИ ДВОИЧНОГО ФАЙЛА В АБСОЛЮТНОМ ФОРМАТЕ. ПРОГРАММУ PATCH СЛЕДУЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ В ДВУХ СЛУЧАЯХ:

- ДЛЯ МОДИФИКАЦИИ ФАЙЛОВ, КОТОРЫЕ НЕ ПОМЕЩАЮТСЯ В БУФЕРЕ ПРОГРАММЫ UPDAT;
- ДЛЯ МОДИФИКАЦИИ КОМПЛЕКСНЫХ ТЕСТОВ И ТЕСТА SM1425

2.4.2. ЗАПУСК ПРОГРАММЫ

ДЛЯ ЗАПУСКА ПРОГРАММЫ НУЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ КОМАНДУ:

R PATCH <BK>

ПРОГРАММА ВЫВЕДЕТ НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ СВОЕ ИМЯ, А ТАКЖЕ СИМВОЛ "*" - СИМВОЛ ГОТОВНОСТИ К ПРИЕМУ КОМАНД ОПЕРАТОРА.

РАБОТА ПРОГРАММЫ ПРОХОДИТ В ДВА ЭТАПА. НА ПЕРВОМ ЭТАПЕ СТРОИТСЯ ВХОДНАЯ ТАБЛИЦА. В ТАБЛИЦУ ВНОСЯТСЯ АДРЕСА ЯЧЕЕК, КОТОРЫЕ НЕОБХОДИМО МОДИФИЦИРОВАТЬ - НОВОЕ СОДЕРЖИМОЕ ЭТИХ АДРЕСОВ. ЗАТЕМ ТАБЛИЦУ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ОДНОКРАТНО ИЛИ СОХРАНИТЬ В ВИДЕ ФАЙЛА НА НОСИТЕЛЕ ДЛЯ ПОСЛЕДУЮЩЕГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ. НА ВТОРОМ ЭТАПЕ ПО КОМАНДЕ PATCH ДВОИЧНАЯ ИНФОРМАЦИЯ В ФАЙЛЕ ЗАМЕЩАЕТСЯ ДВОИЧНОЙ ИНФОРМАЦИЕЙ ИЗ

ТАБЛИЦЫ, В РЕЗУЛЬТАТЕ ЧЕГО ПОЛУЧАЕТСЯ МОДИФИЦИРОВАННЫЙ ФАЙЛ. ИСХОДНЫЙ ФАЙЛ СОХРАНЯЕТСЯ НЕИЗМЕНЕННЫМ. ВХОДНАЯ ТАБЛИЦА СТРОИТСЯ С ПОМОЩЬЮ КОМАНДЫ MOD И МОЖЕТ ИМЕТЬ МАКСИМУМ 50 СТРОК.

ДЛЯ ПОСТРОЕНИЯ ВХОДНОЙ ТАБЛИЦЫ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ СЛЕДУЮЩИЕ КОМАНДЫ:

CLEAR

GETM

MOD

TYPE

KILL

SAVP

GETP

ПОСЛЕ ЗАВЕРШЕНИЯ ВХОДНОЙ ТАБЛИЦЫ НЕОБХОДИМО ЗАДАТЬ КОМАНДУ PATCH, ЧТОБЫ ВВЕСТИ МОДИФИКАЦИИ АДРЕСОВ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ ВО ВХОДНОЙ ТАБЛИЦЕ, В КОРРЕКТИРУЕМЫЙ ФАЙЛ.

2.4.3. КОМАНДЫ ПРОГРАММЫ PATCH

ВСЕ ФУНКЦИИ ПРОГРАММЫ РЕАЛИЗУЮТСЯ ПОСРЕДСТВОМ ЗАДАНИЯ КОМАНД С КЛАВИАТУРЫ СИСТЕМОГО ТЕРМИНАЛА.

ДЛЯ ПРОГРАММЫ PATCH ИМЕЮТСЯ СЛЕДУЮЩИЕ КОМАНДЫ:

BOOT - ЗАГРУЗКА С УКАЗАННОГО УСТРОЙСТВА;

CLEAR - ОЧИСТИТЬ ВХОДНУЮ ТАБЛИЦУ;

EXIT - ВОЗВРАТ В МОНИТОР;

GETM - ЗАГРУЗИТЬ КАРТУ ЗАГРУЗКИ КОМПЛЕКСНОГО ТЕСТА;

GETP - ЗАГРУЗИТЬ СОХРАНЕННУЮ ВХОДНУЮ ТАБЛИЦУ;

KILL - УДАЛИТЬ СТРОКУ ИЗ ВХОДНОЙ ТАБЛИЦЫ;

MOD - ВВЕСТИ СТРОКУ ВО ВХОДНУЮ ТАБЛИЦУ;

PATCH - СОЗДАТЬ КОРРЕКТИРУЕМЫЙ ФАЙЛ;

SAVP - СОХРАНИТЬ ВХОДНУЮ ТАБЛИЦУ;

TYPE - ВЫВЕСТИ ВХОДНУЮ ТАБЛИЦУ НА ТЕРМИНАЛ.

2.4.3.1. КОМАНДА MOD

ПО КОМАНДЕ MOD ВО ВХОДНУЮ ТАБЛИЦУ ВВОДИТСЯ АДРЕС И ТРЕБУЕМОЕ СОДЕРЖИМОЕ ЭТОГО АДРЕСА.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

MOD <АДРЕС> <ВК> ,

ГДЕ <АДРЕС> - 16-РАЗРЯДНЫЙ ФИЗИЧЕСКИЙ АДРЕС ПАМЯТИ. НЕЗНАЧАЩИЕ НУЛИ МОГУТ БЫТЬ ОПУЩЕНЫ.

ПОСЛЕ НАЖАТИЯ КЛАВИШИ <ВК>, ЗАВЕРШЕНИЯ КОМАНДЫ, ЗАПРОШЕННЫЙ АДРЕС ВЫВОДИТСЯ С ПОСЛЕДУЮЩЕЙ КОСОЙ ЧЕРТОЙ НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ. ЕСЛИ ЭТОТ АДРЕС ПРЕДВАРИТЕЛЬНО НЕ ВВЕДЕН ВО ВХОДНУЮ ТАБЛИЦУ, ТО ПОСЛЕ КОСОЙ ЧЕРТЫ ВЫВОДИТСЯ ШЕСТЬ ЧЕРТОЧЕК. ЕСЛИ АДРЕС ВВЕДЕН ВО ВХОДНУЮ ТАБЛИЦУ, ТО РАНЕЕ ВВЕДЕННОЕ СОДЕРЖИМОЕ АДРЕСА ВЫВОДИТСЯ ВМЕСТО ЧЕРТОЧЕК.

ПРИМЕР:

MOD 123456 <ВК>

123456/-----

В ДАННОМ ПРИМЕРЕ ОПЕРАТОР УКАЗАЛ ФИЗИЧЕСКИЙ АДРЕС 123456, КОТОРЫЙ НЕОБХОДИМО МОДИФИЦИРОВАТЬ. ЧЕРТОЧКИ УКАЗЫВАЮТ, ЧТО ОБРАЩЕНИЕ ПО ЭТОМУ АДРЕСУ ПРОИЗВОДИТСЯ ВПЕРВЫЕ.

ПРИМЕР:

MOD 011040 <ВК>

011040/000240 000137 <ПС>

011042/-----051502 <ВК>

В ПРИМЕРЕ ФАКТИЧЕСКОЕ ЗНАЧЕНИЕ ПОЯВЛЯЕТСЯ ПОСЛЕ КОСОЙ ЧЕРТЫ. ЭТО ПОКАЗЫВАЕТ, ЧТО ОПЕРАТОР РАНЕЕ УЖЕ ВВЕЛ АДРЕС ВО ВХОДНУЮ ТАБЛИЦУ И УКАЗАЛ НОВОЕ СОДЕРЖИМОЕ ЭТОГО АДРЕСА, РАВНОЕ 137.

ПОСЛЕ ВВОДА ЗНАЧЕНИЯ НАЖАТЬ <ВК> ЛИБО <ПС>. ЕСЛИ НАЖАТЬ <ПС>, ТО ВЫВОДИТСЯ НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ СЛЕДУЮЩАЯ СТРОКА ТАБЛИЦЫ. АДРЕС 011042 ПОЛУЧАЕТ НОВОЕ ЗНАЧЕНИЕ 051502 И <ВК> ЗАКРЫВАЕТ СТРОКУ ТАБЛИЦЫ И ПЕРЕХОДИТ В РЕЖИМ ПРИЕМА СЛЕДУЮЩЕЙ КОМАНДЫ.

2.4.3.2. КОМАНДА CLEAR

КОМАНДА CLEAR ОЧИЩАЕТ ВСЕ СТРОКИ ВО ВХОДНОЙ ТАБЛИЦЕ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

CLEAR <ВК>

2.4.3.3. КОМАНДА GETM

ЭТА КОМАНДА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ТОЛЬКО ПРИ МОДИФИКАЦИИ КОМПЛЕКСНОГО ТЕСТА.

КОМАНДА GETM ЗАГРУЖАЕТ КАРТУ ЗАГРУЗКИ КОМПЛЕКСНОГО ТЕСТА.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

GETM УСТР:ИМЯ.РАС <ВК>

2.4.3.4. КОМАНДА TYPE

КОМАНДА TYPE ВЫВОДИТ СОДЕРЖИМОЕ ВХОДНОЙ ТАБЛИЦЫ НА КОНСОЛЬНЫЙ ТЕРМИНАЛ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

TYPE <ВК>

2.4.3.5. КОМАНДА KILL

КОМАНДА KILL УДАЛЯЕТ СТРОКУ ИЗ ВХОДНОЙ ТАБЛИЦЫ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

KILL <АДРЕС> <ВК>

2.4.3.6. КОМАНДА SAVP

КОМАНДА SAVP СОХРАНЯЕТ СОДЕРЖИМОЕ ВХОДНОЙ ТАБЛИЦЫ В ВИДЕ ФАЙЛА С УКАЗАННЫМ ИМЕНЕМ НА УКАЗАННОЕ УСТРОЙСТВО.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

SAVP УСТР:ИМЯ.РАС <ВК>

2.4.3.7. КОМАНДА GETP

КОМАНДА GETP ЗАГРУЖАЕТ ВХОДНУЮ ТАБЛИЦУ, СОХРАНЕННУЮ КОМАНДОЙ SAVP В ВИДЕ ФАЙЛА, С УКАЗАННОГО УСТРОЙСТВА.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

GETP (УСТР:ИМЯ.РАС

ВЫПОЛНЕНИЕ ЭТОЙ КОМАНДЫ ВЫЗЫВАЕТ ПОТЕРЮ ВСЕГО СОДЕРЖИМОГО ПРЕДЫДУЩЕЙ ВХОДНОЙ ТАБЛИЦЫ.

2.4.3.8. КОМАНДА PATCH

ПО КОМАНДЕ PATCH ПРОИСХОДИТ КОРРЕКЦИЯ ВХОДНОГО ФАЙЛА.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

PATCH (ВЫХ.УСТР:ИМЯ.РАС=(ВХ.УСТР:ИМЯ.РАС <ВК>

ПОСЛЕ ВВОДА КОМАНДЫ НА ЭКРАН ТЕРМИНАЛА ВЫДАЕТСЯ СООБЩЕНИЕ:
РАЗРЕШИТЕ ЗАПИСЬ НА УСТРОЙСТВО, ВВЕДИТЕ <ВК>
НЕОБХОДИМО ПРОВЕРИТЬ, ЧТО УСТРОЙСТВО ГОТОВО К РАБОТЕ,
НАЖАТЬ КЛАВИШУ <ВК>.

ПОСЛЕ ОКОНЧАНИЯ РАБОТЫ КОМАНДЫ НА ЭКРАН ТЕРМИНАЛА ВЫДАЕТСЯ СООБЩЕНИЕ:

DONE
(КОНЕЦ)

П Р И М Е Ч А Н И Е. Т.К. МОДИФИЦИРУЕМЫЙ ФАЙЛ НИКОГДА ПОЛНОСТЬЮ В ПАМЯТЬ НЕ ЗАГРУЖАЕТСЯ, КОМАНДА PATCH НЕ ПОДДЕРЖИВАЕТ МАГНИТНЫЕ ЛЕНТЫ

2.4.3.9. КОМАНДА BOOT

ПО КОМАНДЕ BOOT ПРОИЗВОДИТСЯ НАЧАЛЬНАЯ ЗАГРУЗКА СИСТЕМЫ С УКАЗАННОГО УСТРОЙСТВА.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

BOOT УСТР: <ВК>

2.4.3.10. КОМАНДА EXIT

КОМАНДА EXIT ПЕРЕДАЕТ УПРАВЛЕНИЕ МОНИТОРУ.

ФОРМАТ КОМАНДЫ:

EXIT <ВК>

2.4.4. СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ ПРОГРАММЫ PATCH

?RD ERR ON INPUT DEVICE

НЕИСПРАВНО УСТРОЙСТВО ВВОДА.

?WR ERR ON OUTPUT DEVICE

НЕИСПРАВНО УСТРОЙСТВО ВЫВОДА.

?RD ERR ON INPUT DEVICE DIRECTORY

ОШИБКА ПРИ ОБРАЩЕНИИ К КАТАЛОГУ ВХОДНОГО УСТРОЙСТВА.

?WR ERR ON OUTPUT DEVICE DIRECTORY

ОШИБКА ПРИ ОБРАЩЕНИИ К КАТАЛОГУ ВЫХОДНОГО УСТРОЙСТВА.

?RD ERR WHILE LOADING DRIVER FOR DEVICE

ОШИБКА УСТРОЙСТВА ПРИ ЗАГРУЗКЕ ДРАЙВЕРА УСТРОЙСТВА.

?RD ERR WHILE READING (ИМЯ ФАЙЛА)

ОШИБКА ПРОИЗОШЛА ПРИ ЧТЕНИИ УКАЗАННОГО ФАЙЛА.

?INVALID DEVICE

В КОМАНДЕ НЕПРАВИЛЬНО УКАЗАНО ИМЯ УСТРОЙСТВА.

?INVALID FILENAME

НЕПРАВИЛЬНОЕ ИМЯ ФАЙЛА. В ИМЕНАХ ЗАПРЕЩАЕТСЯ
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВСЕХ СИМВОЛОВ, КРОМЕ БУКВ ЛАТИНСКОГО
АЛФАВИТА И АРАБСКИХ ЦИФР.

?INVALID ADDR

ОШИБОЧНЫЙ АДРЕС. АДРЕС ДОЛЖЕН БЫТЬ ЧЕТНЫМ И
НАХОДИТЬСЯ В ПРЕДЕЛАХ ГРАНИЦ ЗАГРУЗКИ.

?INVALID COMMAND

ОШИБОЧНАЯ ИЛИ НЕДОПУСТИМАЯ КОМАНДА.

?FILE NOT FOUND

ФАЙЛ НЕ НАЙДЕН. ИМЯ ФАЙЛА НЕ СУЩЕСТВУЕТ В КАТАЛОГЕ
УСТРОЙСТВА.

?NOT FOUND;NDXX?.SYS

ДРАЙВЕР УСТРОЙСТВА "XX" НА СИСТЕМНОМ НОСИТЕЛЕ НЕ
НАЙДЕН.

?FILE ALREADY EXISTS

ИМЯ УКАЗАННОГО ВЫХОДНОГО ФАЙЛА СОВПАДАЕТ С ИМЕНЕМ
ФАЙЛА, УЖЕ ИМЕЮЩЕГОСЯ НА ВЫХОДНОМ УСТРОЙСТВЕ.
СОТРИТЕ СТАРЫЙ ФАЙЛ ИЛИ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ДРУГОЕ ИМЯ.

?CHECKSUM ERROR ON INPUT FILE

ОШИБКА КОНТРОЛЬНОЙ СУММЫ ВВОДНОГО ФАЙЛА.

?OVERFLOW

ДЛЯ СУЩЕСТВУЮЩЕЙ БУФЕРНОЙ ОБЛАСТИ ПРОГРАММА ИМЕЕТ
СЛИШКОМ БОЛЬШИЕ РАЗМЕРЫ.

?LOGICAL DEVICE NOT ASSIGNED

ОПЕРАТОР ИСПОЛЬЗОВАЛ ЛОГИЧЕСКИЙ НОМЕР УСТРОЙСТВА,
НЕ ПРИСВОИВ ЕГО ПРЕДВАРИТЕЛЬНО КОМАНДОЙ ASG.

?SPECIFY DEVICE

НЕ УКАЗАН ТИП И НОМЕР УСТРОЙСТВА В КОМАНДЕ, ГДЕ ЭТО
НЕОБХОДИМО.

?DIRECTORY FULL

КАТАЛОГ УСТРОЙСТВА ЗАПОЛНЕН.

?INVALID MODULE NAME

НЕВЕРНОЕ ИМЯ МОДУЛЯ.

?DEVICE FULL

УСТРОЙСТВО ЗАПОЛНЕНО.

?UNEXPECTED END-OF-FILE

ЛОГИЧЕСКИЙ КОНЕЦ ФАЙЛА БЫЛ ОБНАРУЖЕН РАНЕЕ
ОЖИДАЕМОГО. РАССМАТРИВАЕМЫЙ ФАЙЛ ИСПОРЧЕН.

?INVALID SWITCH

НЕДОПУСТИМЫЙ КЛЮЧ. ОПЕРАТОР ИСПОЛЬЗОВАЛ КЛЮЧ
НЕСОВМЕСТИМЫЙ В ПОСЛЕДНЕЙ КОМАНДЕ PATCH.

?SYNTAX ERROR

ПОСЛЕДНЯЯ КОМАНДА БЫЛА ВВЕДЕНА НЕПРАВИЛЬНО.

?ADDRESS NOT FOUND

ВО ВХОДНОЙ ТАБЛИЦЕ ОТСУТСТВУЕТ УКАЗАННЫЙ АДРЕС.

?COMMAND NESS ARGUMENT

В КОМАНДЕ, ВВЕДЕННОЙ ОПЕРАТОРОМ, ОТСУТСТВУЕТ
АРГУМЕНТ.

?DELETE OLD FILE

ИМЯ УКАЗАННОГО ВЫХОДНОГО ФАЙЛА УЖЕ СУЩЕСТВУЕТ.

?END-OF-MEDIUM

ПРИ ЧТЕНИИ ФАЙЛА ВСТРЕТИЛСЯ МАРКЕР КОНЦА НОСИТЕЛЯ.

?FILE TOO BIG

ФАЙЛ СЛИШКОМ ВЕЛИК.

?INPUT TABLE EMPTY

ВХОДНАЯ ТАБЛИЦА ПУСТАЯ.

?INPUT TABLE FULL

ВХОДНАЯ ТАБЛИЦА ЗАПОЛНЕНА.

?MODULE NAME NOT FOUND

УКАЗАННОГО ИМЕНИ МОДУЛЯ НЕ СУЩЕСТВУЕТ.

?MUST BE EVEN

ОПЕРАТОР ПОПЫТАЛСЯ В КАЧЕСТВЕ АДРЕСА ЗАДАТЬ
НЕЧЕТНОЕ ЧИСЛО.

?NEED NUMBER

ОПЕРАТОР ОПУСТИЛ ЧИСЛОВУЮ ВЕЛИЧИНУ В КОМАНДЕ.

?NO DEVICE DEFAULT

ЗАДАВАТЬ ИМЕНА УСТРОЙСТВ ПО УМОЛЧАНИЮ ЗАПРЕЩЕНО.

?NOT ENOUGH ROOM TO LOAD DRIVER

ДРАЙВЕР ДЛЯ УКАЗАННОГО УСТРОЙСТВА НЕ ПОМЕЩАЕТСЯ В

ПАМЯТЬ.

?NUMBER TOO BIG

ВВЕДЕННАЯ ВЕЛИЧИНА ИМЕЕТ СЛИШКОМ БОЛЬШОЕ ЗНАЧЕНИЕ.

?OPTION MODULE NAME NOT FOUND

УКАЗАННЫЙ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ МОДУЛЬ НЕ СУЩЕСТВУЕТ.

?WRONG MAP FILE FOR MONITOR TYPE

КАРТА ЗАГРУЗКИ, ЗАГРУЖЕННАЯ В ПАМЯТЬ, НЕ
СООТВЕТСТВУЕТ ТИПУ МОНИТОРА.

?MODULE NAME NOT ALLOWED WITHOUT MAP FILE

ОПЕРАТОР ПОПЫТАЛСЯ УКАЗАТЬ В КОМАНДЕ MOD ИМЯ МОДУЛЯ,
НЕ ЗАГРУЗИВ ПРЕДВАРИТЕЛЬНО СООТВЕТСТВУЮЩУЮ КАРТУ
ЗАГРУЗКИ.

?MUST BE OCTAL

В КАЧЕСТВЕ АДРЕСА ЗАДАНО НЕ ВОСЬМЕРИЧНОЕ ЧИСЛО.

589.7130.00130-01 34 02

ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЯ							
ИЗМ.	НОМЕРА ЛИСТОВ (СТРАНИЦ)	ИЗМЕНЕННЫХ	ЗАМЕНЕННЫХ	НОВЫХ	АННУЛИРОВАННЫХ	ВСЕГО ЛИСТОВ (СТР.) В ДОКУМЕНТЕ	ВХОДЯЩИЙ СОПР. ДОКУМЕНТА И ДАТА
1	14	1				2743-88	113-12.10.88
2	22, 24, 25, 29, 30, 31, 34, 35, 36, 40, 42, 43, 45, 53, 54, 55					1145-89	114-17.5.89
3	7, 1					225-89	114-26.89